VEJA ONDE COMPRAR O PLAYSTATION 2 MAIS BARATO

WWW.EUROPANET.COM.BR

Playstation

Dicas & Truques para

1375

DICAS & TRUQUES

Mai' 2001 Ano 3 – Nº 27 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

Detonado

Evil Dead – Roteiro com os passos e soluções dos quebra-cabeças para você eliminar os monstros

Fear Effect 2

Truques secretos para aproveitar este superlançamento do PS1, recheado com mulheres sensuais

Especial GameShark

Acabe com todas as suas dúvidas sobre o acessório mais útil e polêmico do PlayStation

Dicas Radicais

- Oni
- Moto GP
- Buzz Lightyear
- Ready 2 Rumble Boxing 2
- Tekken Tag
- Army Men Heroes
- Tunguska e muito mais

9 771516 626008 27

EDITORA EUROPA

ISSN 1516-6260

EXCLUSIVO Metal Gear 2 Solid

Não pergunte como, mas conseguimos a versão secreta do MGS 2. E só aqui, em primeira mão, você confere com exclusividade as imagens animais e as nossas impressões depois de debulhar este superlançamento

Resultado da Promoção Anterior

Promoção de Aniversário

A promoção da edição número 25 teve a participação de 4.859 leitores de todo o Brasil. Seis leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase criativa dizendo o que faria se estivesse cercado pelos zubis de Resident Evil 4. Na segunda promoção, com o desenho mostrando uma situação engraçada com personagens de jogos de luta, cinco leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Junior, Welby Dantas, Karina Shiramata e Edson Yamaguti.

Desenhos - Categoria até 12 anos

1º lugar

Paulo Roberto Lopes
12 anos
Piracicaba/SP
Prêmio: Uma pistola Virtual Pistol

2º - Jeferson Texeira de Deus – 7 anos – Goiânia/GO
Prêmio: Multiplayer Naki

3º - Danielle Cristina Ferrelho – 11 anos – Poços de Caldas/MG
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

4º - Cícero José Moura – 12 anos – Passo Fundo/RS
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

5º - Filippe Corrêa da Silva – 11 anos – Cabo Frio/RJ
Prêmio: Um jogo oficial para PlayStation

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

1º - Thiago Zotto Nascimento – São Paulo/SP
Prêmio: Uma pistola Virtual Pistol

2º - Pedro Ferreira Galvão – Goiânia/GO
Prêmio: Multiplayer Naki

3º - Jefferson Banadimann – Sinop/MT
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

4º - Israel Atanázio Veras Junior – São Paulo/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Gamenis

5º - Carlos Antonio de Assis – Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um jogo oficial para PlayStation

As Frases mais criativas

O que você faria se estivesse cercado pelos zumbis de Resident Evil 4?

1º - Tatiana Dias Corrêa – Itaboraí/RJ
Frase: Falaria: minha carne é a mesma da vaca louca.
Prêmio: Uma pistola Virtual Pistol

2º - Carlos Gonçalves Nogueira Júnior – Rio de Janeiro/RJ
Frase: Seria uma boa! Treinaria para São Silvestre.
Prêmio: Um controle luva

3º - Geison Felipe Goes Flores – Poa/RS
Frase: Pediria ajuda às cartas, placas ou para os universitários.
Prêmio: Um tapete Dancing Star

4º - Gustavo B. Napoli – Parapuã/SP
Frase: Formaria uma escola de samba "Unidos de São Nemesis".
Prêmio: Uma pistola Foston

5º - Darlei Bizarro – Passo Fundo/RS
Frase: Usaria minha mais potente arma secreta: o botão reset.
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

6º - Thiago de Araujo Pereira – Paracambi/RJ
Frase: Salvaria-me em um memory card.
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

Pro Ris

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até 10 palavras, dizendo qual seria a missão mais difícil para o agente Snake de Metal Gear Solid 2.

1º lugar

Um GameShark InterAct 3,4

2º lugar

Um volante Mega Racing

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony

4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation
(título a critério da redação)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Maio de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 9 palavras dizendo o que você faria se estive pessoalmente entre os zumbis de Resident Evil 4.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xérox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

moção Total

Dicas & Truques para PlayStation®

Promoção 2

Faça um desenho criativo com o agente Snake de Metal Gear Solid 2 em uma situação perigosa. São suas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um GameShark InterAct 3,4 (para cada categoria)

2º lugar

Um controle Mini Stick Naki (para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony (para cada categoria e colocação)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 29, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2001.

10 - Os desenhos feitos em computador não serão aceitos. É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Maio de 2001, e um desenho criativo com o agente Snake de Metal Gear Solid 2 em uma situação muito perigosa.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Maio de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

A missão mais difícil para o agente Snake de Metal Gear Solid 2 é:

_____

_____

_____

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

ABRIL'2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator Chefe: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Denis Haddad, Karina Shiramata e Edson Yamaguti
Ilustração da Capa: Claudson Rocha

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Desta vez o Júlio conseguiu. Bem que ele vinha tentando se destacar. Vinha, pelo menos na opinião dele mesmo, meio por baixo, meio achando que todo mundo deixava ele por fora das coisas mais interessantes e que "só jogava" os detonados da edição (tem gente que gosta de reclamar, você sabe...). Mas, verdade seja dita: o Júlio tem contatos que você nem imagina. E um dia ele começou a fazer suspense.

— Sabe o Metal Gear 2? Aquele superjogo do qual apareceu só um pedacinho no vídeo da E3, a feira de Los Angeles do ano passado. Pois então...

E nada mais disse. Só que ele começou a sumir em horários estranhos. Dizia que ia dar uma volta. Aí voltava com uns discos sem identificação, que botava no PlayStation e nada rolava. A galera, claro, estava superdesconfiada de que algo estava acontecendo. E o Júlio, só no segredinho. Até que, num belo dia, a cena do disco não identificado se repetiu (era a quarta vez!) e, tcham, tcham, tcham, tchaaaam!, apareceu o demo do Metal Gear 2 na tela.

Claro, parou a redação. Mais até, parou a Editora Europa inteira. Veio gente dos outros departamentos. Todo mundo queria ver. Todo mundo perguntava como ele tinha conseguido. E ele só ria, dizendo, no máximo: "Tenho as minhas fontes... e claro que não vou contar. Aí vocês vão lá e...".

Fiquei tão curioso que chamei ele aqui na minha sala e dei "um aperto". Primeiro com jeitinho, depois com mais veemência. Pois o sacana não contou. Foi por isso que tivemos de escrever na capa para você, querido leitor, não perguntar como conseguimos o jogo. Ele não conta de jeito nenhum.

Apesar de tudo, dou razão a ele. Este mercado é disputado e tem muito concorrente. Segredo que você conta, mesmo que seja para uma única pessoa, deixa de ser segredo na hora. Mas também o "como" não interessa muito para você. Interessa é que temos o que ninguém mais tem. E este é o trabalho da sua Dicas & Truques para PlayStation. E OK, Júlio, desta vez os leitores tinham que saber que você é nosso grande herói.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

PS – Depois que começamos a publicar o preço do PlayStation 2 você notou como eles estão caindo? É só falar que vai ser publicado aqui na Dicas & Truques para PlayStation que o vendedor melhora a oferta na hora.

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

16 PREVIEW

20 ESPECIAL GAMESHARK

22 ONI

24 MOTO GP

26 EVIL DEAD: HAIL TO THE KING - DETONADO

36 FEAR EFFECT RETRO HELIX

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND 38

ARMY MEN SARGE'S HEROS 40

TUNGUSKA 42

READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2 44

WARRIORS: MIGHT AND MAGIC 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galer

Relaxe... a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation dá uma mãozinha, e resolve todas as suas dúvidas para você virar um verdadeiro gamemaníaco

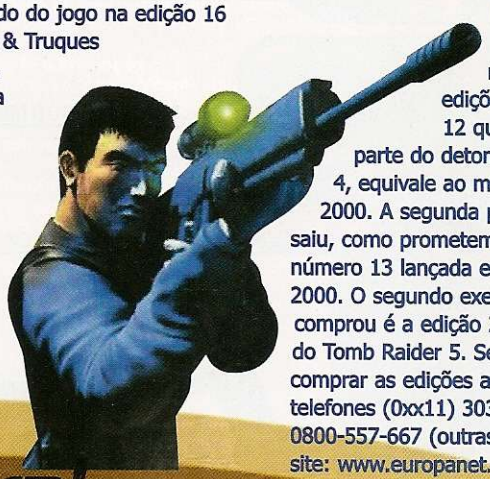
Syphon Filter 2

Preciso dos códigos de GameShark para Syphon Filter 2 com todas as armas e invencibilidade. Não consigo passar das primeiras fases.

João Paulo Biazzom - Botucatu/SP

■ Não se preocupe, use os códigos que separamos e detone o game. Se mesmo assim você tiver alguma dificuldade, confira o detonado do jogo na edição 16 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Munição ilimitada
(GS 3,2)
D0089E68 0006
80089E6A 2400
Energia infinita
(GS 3,2)
(os inimigos são indestrutíveis)
D0089ED8
0008
80089EDA 2400



Apenas um engano

Comprei a edição de Janeiro e ela trazia a primeira parte do detonado de Tomb Raider 4. Porém a segunda parte, prometida para a edição de 5 de Fevereiro, não foi publicada. O meu filho ficou decepcionado com a atitude de vocês. Onde está a segunda parte?

Nilton - via e-mail

■ Nilton, você confundiu os números das edições. A revista número 12 que traz a primeira parte do detonado de Tomb Raider 4, equivale ao mês de Janeiro de 2000. A segunda parte do detonado já saiu, como prometemos, na revista número 13 lançada em Fevereiro de 2000. O segundo exemplar que você comprou é a edição 25 e traz o detonado do Tomb Raider 5. Se você quiser pode comprar as edições anteriores, pelos telefones (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557-667 (outras cidades) ou pelo site: www.europanet.com.br.

Sem chance

Meu PlayStation não tem entrada paralela, aquela que serve para ligar o GameShark. Por isso, comprei um Game Wizard Plus V.2.0 baseado num memory card e um CD. Mas não consigo trabalhar com os códigos do próprio acessório e os truques que vocês publicam. Por que?

Alexandre Araújo de Oliveira
Belo Horizonte/MG

■ O acessório deve estar com defeito, já que mesmo os códigos pré-configurados não funcionam em seus games. Entre em contato com o seu fornecedor e troque por um novo. Contudo, os truques que publicamos na sessão GameShark podem não funcionar porque o acessório não é um GameShark produzido pela InterAct e sim uma versão alternativa.

Gex 3

Fiquei encalhado em uma das fases do Gex 3. Não consigo passar de

mural

André Luiz Dias Pereira
Presidente Epitácio - SP

Wanderley Ferreira Pinheiro
Itapecerica da Serra - SP

Daniela Lobo de S. Guise
Rio de Janeiro - RJ

mural

a!

Leonardo Pertuzzatti
Balneário Camburiu - SC

Odair Barbosa de Farias
São Paulo - SP

Fabrício Pereira da Cruz
Brasília - DF

jeito nenhum. Vocês podem me ajudar com algum truque?
José da Silva - São Paulo/SP

■ Fique tranqüilo. Algumas partes do game são difíceis e cheias de inimigos. Para ficar invencível, pause o jogo em qualquer instante. Mantenha L2 pressionado e aperte rapidamente ↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓. Um som especial será executado e o lagarto Gex estará invencível facilitando sua vida no game.

Piratão

Comprei um Multi Tap, mas não consigo utilizá-lo porque só tenho controles piratas. Os comandos ficam descontrolados e impossíveis de jogar. Onde posso comprar controles originais?
Caio Celso Lopes de Araújo
São Paulo/SP

■ Talvez o problema não esteja relacionado somente com os controles piratas que você comprou. Se o Multi Tap não for original, existem grandes chances de ser ele o responsável por essa incompatibilidade. Caso contrário, os seus controles deverão ser substituídos. Na loja Camara Games de São Paulo, você encontra somente acessórios originais, inclusive o controle vendido junto do PlayStation. O telefone é (0xx11) 228-0822.

Soviet Strike

Faz um ano que não consigo sair do terceiro estágio do Soviet Strike. Por favor, preciso dos passwords ou truques para este game.
Hélio Ferraz D. Martins - São Caetano do Sul/SP

■ Chegou o fim do seu sofrimento. Separamos os passwords para você começar no quarto ou último estágio. E de quebra você pode ficar invencível e com munição ilimitada.
Estágio 4
CHERNOBYL
Estágio 5
CIVILWAR
Energia e munição infinita
THEBIGBOYS

Não entendo...

Na edição 22 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, vocês publicaram que não haveria mais montagens de cenários em Gran Turismo 3 para PS2. O que são essas montagens?
Rafael Artur Cristofolini
Pouso Redondo/SC

■ Se você prestar atenção, nas outras versões de Gran

Turismo, ficará mais fácil entender. As montagens são falhas visuais e acontecem principalmente em curvas fechadas, quando os cenários e objetos das laterias da pista aparecem bruscamente. Assim, é possível perceber a montagem dos cenários enquanto você corre.

Reclamação

Os códigos do game Dave Mirra Freestyle BMX publicados na edição 22, não funcionam. Tenho o GameShark 5.01 Jelis e PlayStation modelo SCPH-7501. Mandem os truques corretos.
Eunice Yoshini - Caraguatatuba/SP

■ O problema não está nos códigos, e sim em seu GameShark alternativo. O modelo usado não trabalha corretamente com os códigos exclusivos para os GameSharks oficiais da InterAct.

Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo - SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsSt

Confira as últimas novidades e curiosidades do Universo PlayStation e fique por dentro de tudo que rola no mundo dos videogames

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX	Square	1
2	MegaMan X5	Capcom	7
3	Final Fantasy VIII	Square	4
4	Chrono Cross	Square	3
5	Final Fantasy VII	Square	5
6	WWF SmackDown! 2	THQ	2
7	Breath of Fire IV	Capcom	6
8	Legend of Dragoon	Sony	10
9	Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	9
10	Lunar 2: Eternal Blue	Working Design	8

▲ POSIÇÃO ATUAL ✚ NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PS2 na Internet

A Sony prometeu um modem para o PlayStation 2. Entretanto, ainda não confirmou quando e como o acessório será lançado. Mas, se denpender da empresa britânica SN Systems, o PlaysStation 2 estará na rede muito antes do que a Sony imaginava.

A empresa britânica desenvolveu um software chamado SN TCP/IP Stack, trata-se de uma espécie de driver que permite usar um modem comum com o PlayStation 2. O modem é conectado a porta USB do PS 2 e o software da SN se encarrega de fazer tudo funcionar. A principal vantagem é que são usados modens comuns e não os especiais para a rede de alta velocidade que a Sony diz estar criando exclusivamente para o PS 2 no Japão. Isso significa que o console poderá acessar a Internet de qualquer lugar do mundo, inclusive do Brasil.

Por enquanto apenas as produtoras de jogos tem acesso ao SN, porém a empresa garante que assim que os primeiros games com o recurso forem lançados, um kit especial para os usuários será colocado a venda. Lembre-se que além do software será necessário um modem especial.

O PS2 poderá acessar Internet permitindo jogos online entre gamemaníacos de todas as partes do mundo

ation

Você faz a música

Qualquer um pode criar uma música dançante com este novo jogo

Música invadiu o PlayStation. Depois dos jogos dançantes, a nova moda são os editores musicais. O primeiro jogo no estilo foi o MTV Music Generator, lançado em 2000 apenas para o PlayStation. Apesar do jogo ser muito específico e ter conquistado apenas os fanáticos por música, o sucesso foi grande. Tanto que a Codemaster, produtora do game, prepara-se para lançar a segunda versão do game exclusiva para o PlayStation 2.

Nesta nova versão será possível criar músicas e clipes personalizados. E claro que todos os recursos sonoros, disponíveis apenas no PlayStation 2, serão usados para melhorar ainda mais o game. Mais instrumentos simultâneos e uma coletânea com músicas conhecidas poderão ser alteradas como você desejar. Os nomes dos cantores são guardados a sete chaves, mas a promessa é de que as músicas sejam de bandas e cantores de sucesso, conhecidos no Brasil e no exterior.

O detalhe é que além de montar sua canção, você poderá fazer um clipe usando imagens de jogos ou fotos de uma câmera digital. Quem quiser poderá gravar as músicas em Memory Card e depois mostrar para os amigos. O lançamento de MTV Music Generator 2, está previsto para o segundo trimestre de 2001.

Além dos instrumentos, você poderá mixar algumas frases com a sua música

Os melhores preços de PlayStation 2

Os preços despencaram e prometem cair ainda mais. Confira ao lado a lista de lojas que comercializam o PlayStation 2 (versão americana com um controle) no Brasil. As pesquisas de preços foram feitas no mês de março. Vale lembrar que os valores podem ser alterados conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pela venda e produtos oferecidos em cada loja.

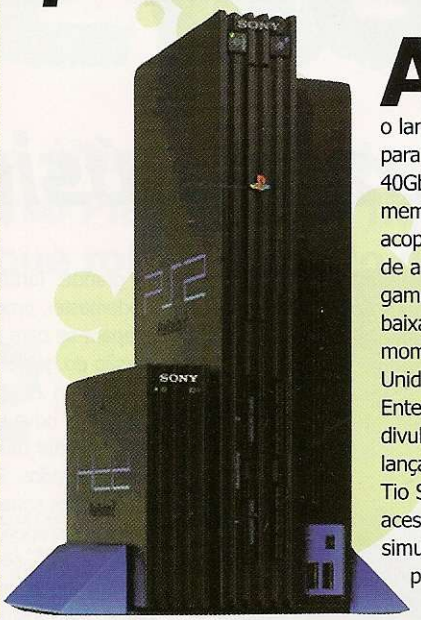
Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Games	(0xx11) 3313-3080	950,00
Point Games	(0xx19) 3232-8900	990,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	990,00
Games & Cia	(0xx11) 227-0009	1.000,00
Play Shop	(0xx13) 3289-1098	1.050,00
Virtual Gamers	(0xx11) 5851-5236	1.100,00
MultiGames	(0xx11) 6941-9957	1.100,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.150,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-1470	1.190,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.250,00
Expro Games	(0xx11) 208-3033	1.250,00
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
UZ Games	(0xx11) 6914-6640	1.450,00

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
ABRIL		
V.I.P.	PS1	Ação
Armada 2	PS2	Ação
Star Wars: Super Bombad Racing	PS2	Corrida
All-Star Baseball 2002	PS2	Esporte
MAIO		
Gauntlet: Dark Legacy	PS2	Ação
Red Faction	PS2	Ação
Dave Mirra Freestyle BMX: MR	PS1	Ação
Point Blank 3	PS1	Ação
Cool Boarders 2001	PS2	Ação
Planet of the Apes	PS1	Ação
Buffy the Vampire Slayer	PS1	Aventura
Batman: Gotham City Racer	PS1	Corrida
Mat Hoffman's Pro BMX	PS1	Esporte
Dark Cloud	PS2	RPG
JUNHO		
Time Crisis: Project Titan	PS1	Ação
Twisted Metal: Black	PS2	Ação
Looney Tunes Sheep Raider	PS1	Aventura
Gran Turismo 3 A-spec	PS2	Corrida
World Sports Car	PS2	Corrida
Monster Rancher 3	PS2	RPG
AGOSTO		
Silent Hill 2	PS2	Aventura
ESPN NFL Prime Time	PS2	Esporte
1º SEMESTRE		
World Destruction League: War Jetz	PS2	Ação
Portal Runner	PS2	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
World's Scariest Police Chases	PS1	Ação
Shadow Man: 2econd Coming	PS2	Ação
Run Like Hell	PS2	Aventura
Formula One 2001	PS1	Corrida
ASCII Surfing	PS2	Esporte
Big Wave Surfing	PS2	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
High Heat Baseball 2002	PS2	Esporte
Commandos 2	PS2	Estratégia
Heroes of Might and Magic	PS2	Estratégia
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
Dragon Warrior VII	PS1	RPG
2º SEMESTRE		
Half-Life	PS2	Ação
Mobile Suit Gundam	PS2	Ação
Ninja Gaiden	PS2	Ação
Kuri Kuri Mix	PS2	Ação
Klonoa 2: Lunatea's Veil	PS2	Ação
Herdy Gerdy	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
NASCAR Heat	PS2	Corrida
Championship Motocross 2002 FRC	PS2	Corrida
Spin: Sprint Car Racing	PS2	Corrida
Motor Mayhem	PS2	Corrida
Thunderbirds	PS2	Corrida
SRC	PS2	Corrida
F1 World Grand Prix 2000	PS2	Corrida
Supercar Street Challenge	PS2	Corrida
NBA Street	PS2	Esporte
Ground Control	PS2	Estratégia

Hard Drive para PS2



A Sony japonesa (Sony Computer Entertainment) divulgou o lançamento de um disco rígido para o PS2. Com capacidade de 40Gb (aproximadamente 5000 memory cards), o disco será acoplado no console e é capaz de armazenar recordes, save games, imagens e arquivios baixados da Internet. Até o momento, a Sony dos Estados Unidos (Sony Corporate Entertainment America) não divulgou nada a respeito sobre o lançamento do disco na terra do Tio San. Ao que tudo indica o acessório chegará às lojas simultaneamente ao modem que permitirá o acesso à Internet (veja página 8).

Primeiras imagens de Virtua Fighter 4

Depois de anunciar o fim do Dreamcast, a Sega já começou a desenvolver jogos para os seus antigos concorrentes, e agora parceiros. O primeiro da lista, foi o PlayStation 2 que receberá a melhor versão de Virtua Fighter, título de luta em 3D muito parecido com Tekken. O game foi sucesso absoluto, principalmente nos arcades, e promete detonar.

Pelas primeiras imagens divulgadas, Virtua Fighter 4 deve competir de igual para igual com os outros jogos do gênero. Além dos lutadores clássicos, novos personagens e movimentos inéditos estão confirmados. Os cenários serão mais detalhados do que a versão arcade e irão explorar os recursos de luz e sombra do console. O game será lançando no final de 2001.

3DO aposta tudo em Army Men

No total são 15 missões e 16 fases para jogar com um amigo

A série Army Men não pára de crescer. Isso porque a produtora 3DO investe pesado em seus soldadinhos verdes. Para quem não sabe, os jogos da série Army Men simulam um combate muito realista com soldados de plásticos. Apesar de não ter nenhuma gota de sangue, o game traz armas e veículos baseados em unidades reais de combate.

O jogo mais quente da produtora, será Army Men World War: Final Front para PlayStation 1. A jogabilidade será muito parecida com o título Army Men: Sarge's Heroes. Isso significa que o game terá perspectiva em terceira e primeira pessoa.

O título promete arrasar com 15 fases exclusivas e 16 missões multiplayers. Sua missão segue a mesma linha clássica dos outros títulos: eliminar o exército dos soldados marrons. Para isso, será necessário precisão nos tiros e muita cautela pois, desta vez, os inimigos estão mais fortes e dispostos a vencer esta guerra virtual que nunca acaba. Ainda em desenvolvimento, o título não tem data de lançamento.

A visão em primeira pessoa permitirá tiros mais precisos

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Metal Gear Sons Of

Jogamos com exclusividade a versão demo de MGS2 e agora mostramos as fotos inéditas e tudo mais que descobrimos

O jogo mais aguardado de todos os tempos. Esta é a melhor definição para o novo Metal Gear Solid 2. O jogo que somente será lançando no meio do ano está deixando milhares de gamemaníacos angustiados. E para aliviar o sofrimento dos fãs e fanáticos pela série da Konami que mais fez sucesso no PlayStation, testamos com exclusividade a versão demo (Trial Edition) de Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty e contamos agora nossas impressões, inclusive com fotos passo a passo para você saber de tudo.

Aliás, quando essa versão apareceu na redação, foi como a chegada do PS2. Todos pararam para assistir e queriam testar o jogo, e depois do teste a frase mais escutada era "Que Animal!".

O perigo continua

O jogo é uma continuação da história de Metal Gear Solid que foi lançado em 1997 para PS1. No episódio inicial, Snake (o herói principal do game) destruiu um grupo terrorista chamado Sons Of Big Boss, reponsável pelo perigoso projeto Metal Gear, grandes robôs equipados com armas nucleares e controlados por um moderno sistema de inteligência artificial. Uma arma monstruosa e capaz de destruir o nosso planeta em segundos.

Nesta nova versão para PS2, Snake e sua equipe descobrem que o projeto Metal Gear não foi destruído por completo e que membros do governo norte-americano estão envolvidos secretamente em novas experiências para um robô ainda mais forte e perigoso. Batizado de Metal Gear Ray, o novo modelo do robô é capaz de transportar mais armas nucleares e pode iniciar a Terceira Guerra Mundial, caso outros países fiquem sabendo ou caia em mãos erradas. O super agente Snake terá de entrar em ação para desativar o MG Ray. Snake precisará se infiltrar na base inimiga e destruir o projeto sem deixar pistas.

Controles

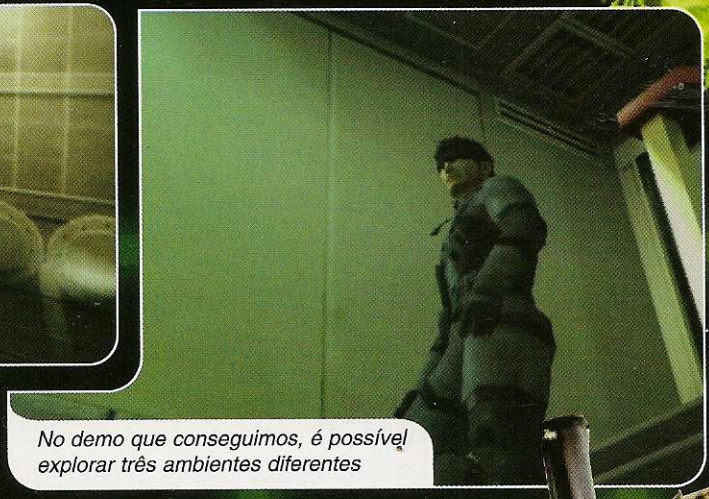
■ . . . . . Atirar
▲ . . . . . Ação/Movimentos especiais
✖ . . . . . Abaixar
● . . . . . Usar item/Soco
R1 . . . . . Visão em primeira pessoa
R2 . . . . . Selecionar armas
L1 . . . . . Pegar adversário
L2 . . . . . Selecionar itens
Select. . . . . Comunicação via rádio
Start . . . . Pause/Comandos do game
Analógicos
L3 . . . . . Movimentação
R3 . . . . . Correr/Mudar câmera

1 Jogador

Dual Shock

Cartão de Memória

Solid Liberty 2



No demo que conseguimos, é possível explorar três ambientes diferentes

Missão suicida

A aventura começa em um navio secreto onde o MG Ray está guardado. Os seguranças do navio usam da mais alta-tecnologia como radares, óculos de infravermelho e armas pesadas para deter qualquer invasor. Além da segurança do navio, existe um outro grupo terrorista que, assim como Snake, entrou na embarcação de forma desapercebida. Esses terroristas querem roubar o projeto Metal Gear Ray e usá-lo para chantagear os principais líderes mundiais. O objetivo é explorar todo o navio em busca de itens e armas sem chamar a atenção dos inimigos que aparecem em seu caminho.

O demo traz três ambientes diferentes do navio e exibe uma qualidade gráfica de primeira e jogabilidade nunca vista. É como se você participasse de um filme de ação cheio de suspense e sustos. Isso tudo porque a movimentação e tomadas de câmera são muito realistas e você escolhe o caminho para tentar driblar os vários seguranças, sem chamar atenção e disparar os alarmes de proteção.

Jogabilidade poderosa

A jogabilidade de MGS2 é o ponto forte e merece destaque. O seu personagem tem dezenas de movimentos diferentes que variam conforme os cenários, objetos e inimigos. Você pode subir em plataformas, rastejar entre becos e até ficar pendurado nas bordas do navio. Em qualquer momento, é possível ativar a visão em primeira pessoa. Você também pode jogar objetos e bater em portas para distrair os seguranças.

Snake pode carregar e esconder os corpos dos inimigos, ou até mesmo despistar os soldados rivais dentro de uma caixa de papelão. Os tiros e golpes devem ser precisos para não chamar a atenção.

Nas próximas páginas você confere um roteiro com tudo o que está disponível nesta versão demo e com certeza, depois de ver tudo sua ansiedade vai aumentar como a nossa, pois esse será um daqueles jogos inesquecíveis.

Snake começa em um grande navio, cheio de soldados inimigos

Pegamos o caminho da esquerda e seguimos até o final do corredor

Depois de recolher a munição ao lado do caixote voltamos para o lado oposto

Antes de subir esta escada, esperamos os seguranças mudarem de posição

Veja a visão de tiro usada para acertar o segurança que avistou Snake

Depois de saltar na plataforma, recolhemos a munição e subimos

Esse soldado estava dormindo. Foi só arrastar ele para debaixo da escada

Ao escutar alguns passos, colocavamos Snake em posição de tiro

Depois de acertar o soldado, foi preciso arrastá-lo até um esconderijo

A caixa de papelão foi usada para se esconder dos futuros inimigos

Ao encontrar uma porta de aço surge um novo ambinte para ser explorado

Estamos no Deck-A. Abra os armários e recolha todos os itens disponíveis

Até a foto de uma gatinha pode ser vista em detalhes na porta do armário

Observe os movimentos do soldado no corredor e atire pelas costas

Para não deixar pistas, colocamos o corpo do soldado dentro do armário

Qualquer barulho é um sinal de perigo. Aguarde os inimigos sairem do local

A caixa de papelão foi muito útil para despistar vários seguranças

Aqui foi um dos tiroteios mais emocionantes contra os seguranças

No Deck-B, ficar encostado na parede foi uma forma segura de ver os inimigos

Depois de acertar o guarda com o tiro tranqüilizante, somente arraste-o

Depois de subir mais um lance de escadas chegamos ao Deck-C

Para não ser visto pelas câmeras, bastou andar encostado na parede

As últimas escadas levam ao DecK-D. Infelizmente, aqui acaba essa versão

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com • **PLATAFORMA:** PS2

Ponto Forte: Sem dúvida é o game mais realista já feito para um videogame. Vai ser um sucesso.

Ponto Fraco: É difícil fazer críticas quando se fala da perfeição.

Diversão: 10,0

NOTA GERAL

10

PREVIEW

Não fique para trás. Descubra agora os jogos que serão sucesso e que você vai debulhar daqui um tempo no PlayStation 1 e 2. Tem opção para todos os gostos e consoles

Grand Theft Auto 3

Neste novo GTA, até helicópteros irão persigui-lo pelas ruas da cidade

O polêmico e divertido jogo do mundo do crime, ganha uma versão com gráficos 3D

Mesmo proibido em muitos países, inclusive no Brasil, GTA é um dos jogos de maiores sucessos do PC e PlayStation. E agora todas as emoções do polêmico jogo vão chegar ao PS2 em uma nova versão, já batizada de Gran Theft Auto 3.

O game retrata o mundo do crime e a ação básica é roubar carros e fugir da polícia. O enredo é violento e policamente incorreto, porém o game sempre conquistou muitos fãs por causa da sua jogabilidade, que garante muitas horas de diversão. E ao que tudo indica este terceiro episódio será ainda mais emocionante, já que a jogabilidade será melhorada e gráficos em 3D prometem aumentar o realismo usando todos os recursos do PlayStation 2.

GTA3 terá mais de 40 veículos diferentes circulando pela cidade que poderão ser roubados por você em qualquer parte do game. Mas o que deve chamar a atenção são as inovações na jogabilidade. A ação continua na perspectiva de terceira pessoa, porém existem novos ângulos de câmeras, inclusive visões muito próximas dos acontecimentos. Os cenários são tridimensionais e foram baseados em cidades reais. A perseguição ficou ainda mais divertida. Além de viaturas e carros de polícia, alguns helicópteros entrarão em cena para dificultar ainda mais a sua missão tornando o game bastante desafiante. A versão final de GTA3 está prevista para setembro na Europa.

O game terá novas câmeras e ângulos inéditos

Ficha Técnica

Produtor: Rockstar Games

Previsão de Lançamento: Setembro - Europa • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.rockstargames.com

Plataforma **PS2**

Quake 3: Revolution

O mais famoso jogo de ação em primeira pessoa chega ao PS2 com uma versão exclusiva

O título será compatível com o futuro mouse da Sony

As melhores arenas da versão para PC estarão presentes

O jogo em primeira pessoa mais conhecido dos fanáticos por ação vai detonar no PS2. Quake 3: Revolution será uma adaptação exclusiva de Quake 3: Arena (versão disponível no PC e Dreamcast) para o super console da Sony. As produtoras Electronic Arts e Bullfrog estão trabalhando firme neste título que será concorrente direto de Timessplitter e Unreal Tournament, ambos no estilo tiro em primeira pessoa.

E para enfrentar a concorrência o jogo promete inovar bastante. Para começar serão 60 quadros por segundo, aumentando bastante o realismo e qualidade das imagens. Além disso, todos os cenários e arenas do PC estarão presentes. Para facilitar a jogabilidade, o título terá compatibilidade com um mouse USB que será lançado para o console ainda este ano. Isso será útil para os fanáticos pela versão do PC. O lançamento de Quake 3: Revolution será neste segundo semestre nos Estados Unidos.

Ficha Técnica **Produtor:** Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS2**

Tomb Raider Next Generation

O retorno triunfal da senhorita Croft será inesquecível

A aventura acontecerá em grandes cidades e templos

Quem acreditava que o reinado de Lara Croft tinha terminado, acabou se enganando. Ao que tudo indica nossa heroína não morreu no quarto episódio da série e deve retornar triunfante no sexto episódio de Tomb Raider, que por enquanto está confirmado apenas para o PS2.

Com o nome provisório de Tomb Raider Next Generation, que em português significa "Tomb Raider: a Próxima Geração", o título aproveitará todos os recursos visuais do PS2. Lara ganhou um novo contorno e suas curvas principais (sim, aquelas que você está pensando) foram melhoradas, o que deixou a musa ainda mais sensual.

Lara foi redesenhada com novas curvas e proporções

Poucos detalhes foram divulgados, mas pelas imagens que conseguimos, a aventura será em vários ambientes como grandes cidades, templos e lugares exóticos. TRNG deve ser lançado em novembro, como aconteceu com todos os outros jogos da série.

Ficha Técnica **Produtor:** Eidos

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma **PS2**

Mary-Kate and Ashley Winners Circle

Este novo game prova que para se divertir no PS você não precisa sair atirando em todo mundo

As gêmeas da série de TV Two Of Kinds estarão presentes no game

Esqueça os roncos dos motores, bombas caindo em sua cabeça e tiros para todos os lados. Neste lançamento da produtora Acclaim, toda essa violência é substituída por um emocionante e divertido passeio a cavalo.

Em Mary-Kate and Ashley Winners Circle, você poderá praticar hipismo virtual e participar de várias competições desta modalidade esportiva. O jogo é baseado numa famosa série da TV norte-americana chamada Two of Kinds, que é exibida no Brasil pelo canal Warner da TV por assinatura.

Serão vários modos de jogos, inclusive uma corrida multiplayer em terrenos acidentados. Quem fizer o menor tempo será o vencedor. Sem dúvida o game é inovador e pioneiro, pois são poucos os títulos que

Você poderá escolher a cor e a raça do seu cavalo

exploram o hipismo no videogame. Segundo a produtora, o título chegará às lojas ainda neste primeiro semestre nos Estados Unidos.

Ficha Técnica **Produtor:** Acclaim

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.acclaim.com

Plataforma **PS1**

High Heat Baseball 2002

Os ângulos das câmeras parecem uma transmissão oficial da TV

Os fãs de Baseball irão ganhar um concorrente à altura do famoso Triple Play Baseball

A 3DO resolveu investir no esporte preferido dos americanos. Isso mesmo, a produtora que ficou famosa no PlayStation por causa dos games da série Army Men, começou a trabalhar num título esportivo para o PlayStation, chamado High Heat Baseball 2002. O game vai trazer todas as emoções do baseball com jogadores reais e times com escalações oficiais.

Através das primeiras imagens que conseguimos, é possível perceber ângulos de câmeras parecidos com de uma transmissão da TV. Além disso, cada personagem foi baseado em jogadores reais com características como força,

Todos os jogadores do game são baseados em atletas reais

velocidade e precisão nas tacadas. Esse jogo promete encarar de frente o famoso Triple Play 2001 da Electronic Arts, que até agora reinou no PlayStation sem nenhum concorrente a sua altura. High Heat Baseball 2002 será lançado neste primeiro semestre.

Ficha Técnica **Produtor:** 3DO

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.3do.com

Plataforma **PS1**

Looney Tunes Sheep Raider

O divertido coiote dos desenhos animados vai invadir seu PS1

Para azar do coiote, todos as armadilhas da Acme sempre apresentam defeitos

O visual é muito semelhante ao dos desenhos animados

Lembra daquele coiote com cara de mau que sofre para capturar o apetitoso papa-léguas? Isso mesmo, o divertido e azarado coiote abandonou aquele serviço sujo e resolveu participar de um jogo do PlayStation. Looney Tunes Sheep Raider traz vários personagens ilustres dos desenhos animados e tem como herói principal o narigudo coiote.

A ação vai rolar em terceira pessoa com cenários típicos dos desenhos animados. Você assumirá o papel do coiote e deverá resolver centenas de quebra-cabeças divertidos e tentar capturar várias ovelinhas. Para isso, nosso herói usará equipamentos e armas fabricados pela Acme Corporation. E como nos desenhos, os aparelhos sempre tem um defeito que coloca o coiote em situações muito engraçadas. Looney Tunes Sheep Raider deve estreiar em junho nos Estados Unidos.

Ficha Técnica **Produtor:** Infogrames

Previsão de Lançamento: Junho - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.infogrames.com

Plataforma PS1

Dave Mirra Freestyle: BMX Maximum Remix

A segunda versão do melhor simulador de bikes traz novas fases e manobras mais ousadas

São oito fases adicionais e manobras inéditas

A primeira versão de Dave Mirra Freestyle foi um sucesso absoluto. Além da excelente jogabilidade, o título recebeu destaque principalmente por ser o primeiro simulador radical de bicicletas. Agora, a produtora Acclaim reuniu a mesma equipe do jogo original, inclusive o campeão Dave Mirra que emprestou seu nome ao jogo, e começou a trabalhar numa nova versão.

Dave Mirra Freestyle: BMX Maximum Remix será muito parecido com o jogo original. Porém traz oito níveis adicionais e muito mais realistas como supermercados, cidades e um estágio lotado de rampas perigosas. Além disso, alguns saltos e movimentos reais, que não estavam presentes, foram implementados.

A versão final de Dave Mirra Freestyle: BMX Maximum Remix será entregue aos gamemaníacos em maio. Vamos torcer para que o jogo tenha uma velocidade maior, pois o primeiro game ficou devendo neste item.

Ficha Técnica **Produtor:** Acclaim

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.acclaim.com

Plataforma PS1

GameSha

Acabe com todas as suas dúvidas sobre o acessório que é indispensável para qualquer gamemaníaco do PlayStation

Lojas que vendem o GameShark no Brasil

Os preços de cada modelo variam de R$20,00 a R$120,00 conforme a marca e versão do GameShark.

BMA InterAct . . . . . (0xx11) 5011-0076
Câmara Games . . . . . (0xx11) 228-0822
Nick Games . . . . . (0xx11) 3313-3080
Dragoon Games . . . . . (0xx11) 3846-1470
Brinquedos Laura . . . . . (0xx11) 5182-6943

Há quem discorde de que o GameShark é o melhor acessório já inventado para o PlayStation. A discussão existe, por que os gamemaníacos mais radicais consideram que o Gameshark é um acessório para trapaceiros que não conseguem finalizar os jogos "na raça", isto é, sem truques secretos. Na verdade não é bem assim.

O GameShark ajuda muito quando fica difícil avançar de fase, porém os truques secretos, na grande maioria das vezes, não são trapaças, e sim uma forma de tirar mais proveito do game, tornando-se uma acessório indispensável para qualquer gamemaníaco (mesmo para os radicais que detestam trapacear).

Além disso, alguns modelos de GameShark são capazes de explorar todos os arquivos do CD. Dessa forma, você poderá conferir todas as telas de "Loading", sons e até acompanhar o final do game sem nunca ter jogado. Essas facilidades tornaram o GameShark muito popular, por isso recebemos muitas cartas e e-mails de leitores com dificuldades em usar o acessório. Para acabar com todas as dúvidas, a seguir, você confere as respostas para as perguntas mais importantes sobre este acessório.

1 O que é GameShark?
É um pequeno acessório que trabalha em parceria com o seu videogame. Com ele é possível trapacear em seus jogos favoritos com vidas infinitas, seleção de fases, munição ilimitada e outros truques. Isso é feito através de códigos especiais que você carrega no menu do GameShark que aparece na tela.

2 Como eles funcionam?
O GameShark trabalha com endereços de memória e substitui os dados que deveriam ser carregados pelo jogo. Quando um game é carregado com determinado código, as ações do jogo que usam as informações da memória do PlayStation são alteradas conforme o endereço de memória que o código aponta. Em outras palavras, o GameShark "obriga" o PlayStation a trabalhar com dados fixos na memória que permitem trapacear o game.

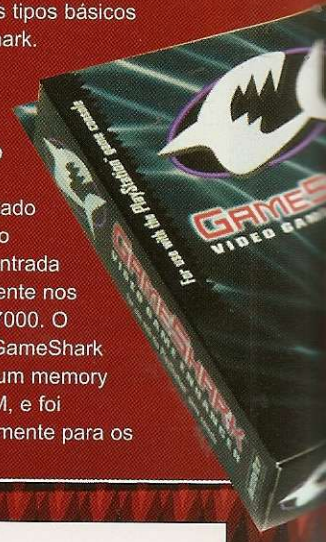
3 Quais são as marcas disponíveis no mercado?
Existem três fabricantes principais. A mais famosa é a InterAct, a empresa pioneira na fabricação do acessório para sistemas 32 bits (PlayStation e Saturn).
O nome "GameShark" é exclusivo da InterAct e virou denominação padrão para todos os acessórios que permitem trapaças. O seu maior concorrente é o Action Replay, modelo europeu fabricado pela Datel, seguido do Exploder produzido pela Blaze. Para mais detalhes sobre cada versão, consulte os seguintes endereços:

Fabricantes	Na Internet
InterAct	www.interact-acc.com
Exploder	www.xploder.net
Action Replay	www.datel.co.uk

4 Esses acessórios usam os mesmos códigos?
Nem sempre. Cada GameShark é compatível com os códigos gerados e distribuídos por cada fabricante. Apesar da Datel e Blaze afirmarem compatibilidade com os truques do GameShark da InterAct, na prática isso nem sempre acontece. Algumas trapaças, principalmente dos jogos mais recentes, não funcionam e deixam o game com uma tela preta. Se você não tem o modelo da InterAct, basta pegar os códigos no site do fabricante.

5 Existem modelos piratas?
Sim, existem inúmeros modelos de GameShark alternativos no mercado. Muitos são acessórios falsificados com o mesmo logo e marca da InterAct e Datel. O modelo mais popular é Game Wizard Plus que não funciona como deveria. Para se ter uma idéia, até mesmo alguns códigos pré-configurados não funcionam. Cuidado para não comprar esses modelos.

6 Quais os tipos de GameShark?
Existem três tipos básicos de GameShark.
O primeiro (GameShark/Pro) tem a aparência um pouco maior do que uma caixa de fósforos e é conectado na porta paralela do PlayStation. Esta entrada está presente somente nos consoles da série 7000. O segundo modelo (GameShark CDX) é baseado num memory card e um CD-ROM, e foi produzido especialmente para os



O GameShark é marca exclusiva da InterAct, mas existem acessórios com a mesma função que são fabricados por outras empresas, como a ActionReplay

consoles da série 9000, Psone e PS2. O último e mais recente é o GameShark Lite que traz apenas um CD e usa o memory card comum para armazenar os novos códigos que são cadastrados. Cada modelo tem funções e recursos diferentes como explorador de vídeos, sons e gerador automático de códigos. Todos funcionam perfeitamente, porém o primeiro modelo é mais prático e rápido.

7 O GameShark pode danificar o meu PlayStation?

Não. O GameShark trabalha apenas com os endereços de memória do videogame e não interfere no sistema de leitura, cores ou qualquer outro recurso do console. É 100% confiável com a maioria dos jogos, desde que seja original e de um fabricante conhecido.

8 Qual a versão mais atual do GameShark? As versões antigas apresentam algum problema?

O GameShark mais recente é o GameShark CDX 3.5, fabricado pela InterAct. As versões antigas como 2.2, 3.0 e 3.2 não trabalham corretamente com os truques dos games mais recentes. Alguns modelos podem ser atualizados. Para mais detalhes entre no site oficial do GameShark: www.gameshark.com.

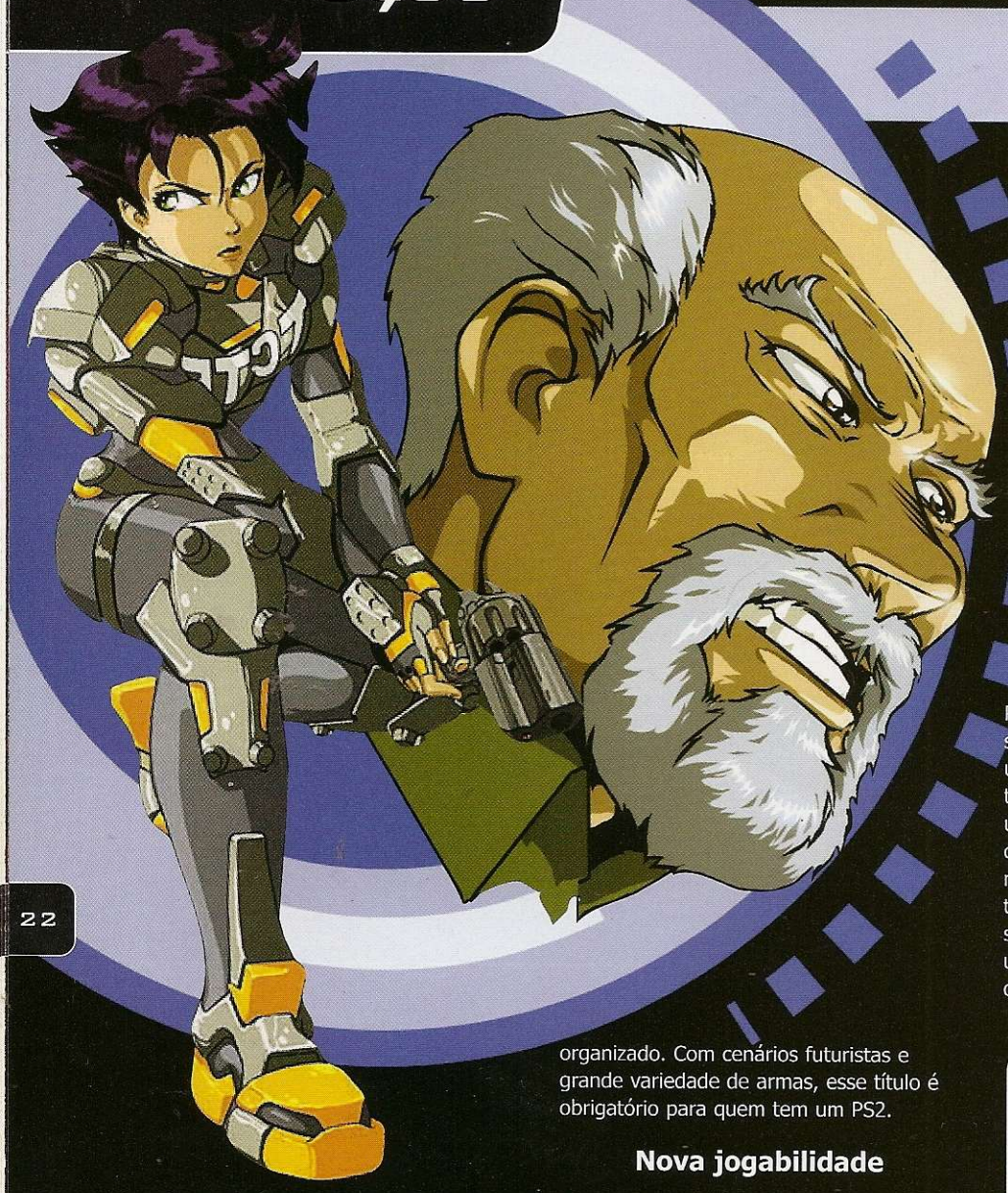
9 Como adiciono os códigos publicados na Revista Dicas & Truques para PlayStation?

Siga os passos e veja como é fácil cadastrar e carregar um novo jogo:

1 - Ligue seu PlayStation com o GameShark conectado. Entre em "Select Cheat Code" e depois em "New Game". Aperte ✖ e escreva o nome do game usando as letras que aparecem. Agora, salve o nome do jogo, usando ✖.

2 - Na lista de jogos, procure o título que você cadastrou e pressione ✖. Adicione os códigos usando o menu lateral que aparece e coloque uma descrição de fácil identificação.

3 - Pronto, agora aperte ● para voltar, coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e use a opção "Start Game". Lembre-se de verificar se o truque que você escolheu está ativado. Nota: para editar os códigos já gravados, use ■ e para remover, ▲.



O

R3 controla o ângulo de visão. Isso significa que os dois controles devem ser usados simultâneamente durante todo o tempo. Isso é inédito e pode confundir um pouco os gamemaníacos acostumados com os padrões convencionais de movimentação. Mas nada que um bom treino resolva. Confira as dicas que separamos e a galeria de comandos para usar todos os movimentos que Konoko é capaz de executar.

Um game de ação em terceira pessoa muito diferente do que estamos acostumados. Assim é o Oni, que acaba de chegar ao PlayStation 2 trazendo uma novo estilo de jogabilidade. Nesta aventura, você assume o papel de uma bela jovem que luta contra o crime organizado. Com cenários futuristas e grande variedade de armas, esse título é obrigatório para quem tem um PS2.

Nova jogabilidade

O ano é 2032. O mundo foi dominado por mafiosos e grupos terroristas que usam e abusam da alta tecnologia. Para combatê-los, você controla Konoko, uma agente especial da TCTF, agência secreta de combate ao crime. Apesar de ser do sexo feminino, essa garota chega a ter o dobro da força de um homem. Com o auxílio das artes marciais, armas lasers e lança-bombas, nossa heroína vence qualquer inimigo sem muito esforço. Porém, os adversários armam emboscadas com muitas armadilhas para Konoko.

O que mais chama atenção é a quantidade de movimentos que a personagem pode fazer. São mais de 30 seqüências diferentes entre saltos, corridas e golpes especiais. Oni está iniciando um novo conceito de movimentação.

Basicamente, você controla a heroína usando os dois botões analógicos (R3 e L3). L3 comanda todos os movimentos e

Konoko, a personagem principal tem mais de 30 movimentos

Controles

■ . . . . . Ativar/Recarregar armas
▲ . . . . . Soltar itens/Armas
✖ . . . . . Ação
● . . . . . Aceitar/Recarregar energia
R1 . . . . . Soco
R2 . . . . . Chute
L1 . . . . . Saltar
L2 . . . . . Abaixar
Selec . . . . . Inventário
Start . . . . . Pause/Opções
Analógicos
R3 . . . . . Câmera/Recolher itens
L3 . . . . . Movimentação

Dicas espertas

O primeiro desafio – Para detonar o guarda de plantão da primeira fase, mire com R3 e pressione R1 para acertá-lo. Vá para o outro lado da sala, procure por um terminal com um losango vermelho e branco para abrir a próxima porta. Suba no pequeno caixote e salte para o andar de cima. Entre na outra sala e abra todas as outras portas usando o terminal local. Desça as escadas e passe pela porta com um símbolo de losango branco e amarelo para avançar no jogo.

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

ni

Movimentação original e cenários futuristas são os diferenciais deste supertítulo de ação do PlayStation 2

É preciso treinar bastante para usar todos os golpes

Durante todo o jogo são usados os dois controles analógicos

Os gráficos em 3D exploram os vários recursos do PS2

Indicadores de batalha – Conforme você acerta socos e pontapés nos inimigos, no momento do impacto, surge um círculo colorido. Cada cor informa o resultado do golpe de acordo com a atitude do adversário. Acompanhe a lista de cores e o status para cada uma delas:

Cores	Status
Azul	sem efeito, defendido
Verde	bom
Amarelo	razoável
Laranja	poucos danos
Vermelho	crítico

Movimentos especiais — Este jogo é um dos poucos títulos de aventura com o maior número de movimentos. Em muitas fases, você usa combinações com quase todos os botões do controle. Para facilitar sua vida, separamos a lista de todos os movimentos do game que servirão como guia de consulta durante todas as fases do jogo.

Movimento	Comando
Corrida (Dash)	↑, segure ↑
Salto frontal	segure ↑, L1
Salto para trás	segure ↓, L1
Salto longo	↑, segure ↑, L1
Andar abaixado	segure L2 + botão direcional
Cambalhota	segure ↑ + L2
Cambalhota para trás	segure ↓ + L2
Cambalhota esquerda	segure ←, L2
Cambalhota direita	segure →, L2
Estrela para trás	↓ + L2
Carrinho frontal	↑, segure ↑ + L2
Salto com cambalhota	segure ↑, L1, L2
Salto com cambalhota para trás	segure ↓, L1, L2
Salto com cambalhota esquerda	segure ←, L1, L2
Salto com cambalhota direita	segure →, L1, L2
Punch-Combo	R1, R1, rapidamente
Combo especial	R1, R1, R2, rapidamente
Soco forte	segure ↑, R1
Soco giratório para trás	segure ↓, R1
Chute aéreo	segure ↑, R2
Mortal	segure ↓, R2
Cotovelada lateral esquerda	→ + R1
Cotovelada lateral direita	← + R1
Chute lateral esquerdo	→ + R2
Chute lateral direito	← + R2
Tapão esquerdo	segure →, R1
Tapão direito	segure ←, R1
Chute alto esquerdo	segure →, R2
Chute alto direito	segure ←, R2
Chute rasteiro	segure L2, R2
Soco giratório	↑ + R1
Cotovelada para trás	↓ + R1
Chute no peito	↑ + R2
Chute para trás	↓ + R2
Arremesso com as mãos	aproxime-se do inimigo, R1
Arremesso com as pernas	aproxime-se do inimigo, R2
Recolher itens	R3, aperte o botão analógico
Ataque especial	R1 + L2 (perto)
Andar devagar	aperte e segure L3

Ficha Técnica

PRODUTOR: Rockstar Games • **NA INTERNET:** www.rockstargames.com • **PLATAFORMA:** PS2

Ponto Forte: Gráficos animais, excelente jogabilidade e dezenas de movimentos.

Ponto Fraco: Você terá que se adaptar com uma câmera móvel durante todo o jogo.

Diversão: 10,0

NOTA GERAL

9,0

Moto GP

Confira em primeira mão o melhor simulador de motociclismo do planeta

A conversão foi perfeita e não ficou devendo nada para o jogo original. Assim como aconteceu com Tekken Tag Tournament, a Namco adaptou Moto GP dos arcades para PlayStation 2. Além de todas as motos e modos adicionais de competição, este game traz recursos visuais melhores do que a versão arcade com efeitos de luz e uma quantidade maior de detalhes, principalmente no replay.

Máquinas velozes

Você escolhe uma das 12 motos disponíveis, todas baseadas em supermáquinas de verdade. São somente motos da categoria 500cc e você encontra os modelos mais cobiçados do mundo como a Yamaha YZR500, Suzuki RGV, Honda NSR500 e TSR AC50M.

Existem cinco circuitos para você correr, cada um com detalhes e estruturas baseadas em pistas reais. São eles: Paul Ricard (França), Susuka, Motegi (Japão), Jerez (Espenha) e Donington (Inglaterra).

A jogabilidade surpreende positivamente. Todos os detalhes de uma corrida de verdade com motos foram preservados. Existem duas opções de simulação, uma real e outra com baixo grau de realismo. A primeira simula com perfeição e qualquer erro nas curvas, sua

Controles

■	Freio
▲	Câmera
✖	Acelerador
●	Trocar música
R1, L1	Câmbio
L3	Movimentação
Select	Status
Start	Pause/Opções

ITENS SECRETOS – A cada vitória ou tempo recorde nas principais pistas, novos corredores, pistas e fotografias são liberadas. Acompanhe a lista de truques e saiba o que é preciso para conseguir cada item secreto. Os componentes estão na seguinte ordem: modo de jogo, dificuldade, o que precisa e item liberado.

	Modo de jogo	Dificuldade	O que precisa	Item liberado
1	Challenge	qualquer dificuldade	13"600	Piloto Jurgen Vd Goorbergh
2	Challenge	qualquer dificuldade	24"000	Piloto Haruchika Aoki
3	Challenge	qualquer dificuldade	22"200	Piloto Juan Borja
4	Challenge	qualquer dificuldade	8"280	Piloto Jean Michel Bayle
5	Challenge	qualquer dificuldade	20"000	Piloto Nobuatsu Aoki
6	Arcade	Normal	1º lugar em Suzuka	Piloto Norick Abe
7	Arcade	Normal	1º lugar em Donington	Piloto Simon Crafar
8	Arcade	Normal	1º lugar em Jerez	Piloto Alex Criville
9	Arcade	Normal	1º lugar em Paul Ricard	Piloto John Kocinski
10	Arcade	Normal	1º lugar em Motegi	Piloto Kenny Roberts
11	Challenge	qualquer dificuldade	20"300	Piloto Jose Luis Cardoso
12	Challenge	qualquer dificuldade	22"000	Piloto Mike Hale
13	Challenge	qualquer dificuldade	24"000	Piloto Regis Laconi
14	Challenge	qualquer dificuldade	35"500	Piloto Takuma Aoki
15	Time Trial	qualquer dificuldade	volta em Paul Ricardo com menos de 1'24"000	Piloto Carlos Checa
16	Time Trial	qualquer dificuldade	volta em Suzuka com menos de 2'12"000	Piloto Max Biaggi
17	Time Trial	qualquer dificuldade	volta em Motegi com menos de 1'54"000	Piloto Alex Barros
18	Time Trial	qualquer dificuldade	volta em Jerez com menos de 1'47"000	Piloto Sete Gibernau
19	Time Trial	qualquer dificuldade	volta em Donington com menos de 1'36"000	Piloto Tadayuki Okada
20	Season	difícil	complete 5 seasons	Piloto Tetsuya Harada
21	Season	difícil	1º posição nos 5 seasons	Piloto Mick Doohan
22	Challenge	qualquer dificuldade	21"000	Klonoa
23	Time Trial	qualquer dificuldade	3 voltas com menos de 1'22"500	K1
24	Season	fácil	complete 1 season	Gun Koma
25	Season	qualquer dificuldade	complete todas as corridas em 1 season	Fotografia
26	Season	normal ou difícil	complete todas as corridas em 1 season	Fotografia
27	Arcade	difícil	vença em Suzuka	Pista Suzuka invertida
28	Arcade	difícil	vença em Donington	Pista Donington invertida
29	Arcade	difícil	vença em Jerez	Pista Jerez invertida
30	Arcade	difícil	vença em Paul Ricard	Pista Paul Ricard invertida

2 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Nesta não são imagens de abertura, são fotos do jogo

Os gráficos chegam a ser mais realistas que a versão arcade

moto capota. Já a segunda, traz a mesma jogabilidade dos arcades e dificilmente você derrapa ou perde o controle da motocicleta. Para vencer o campeonato, você deve chegar nas primeiras posições para garantir uma boa pontuação. Vence a temporada quem conseguir o maior número de pontos.

Para ajudar você nesta corrida, separamos 52 segredos do game que são liberados de acordo com o seu desempenho. Confira as dicas e acelere tudo o que puder neste game que é pura adrenalina.

Depois de cada corrida você pode assistir um replay

	Modo de jogo	Dificuldade	O que precisa	Item liberado
31	Arcade	difícil	vença em Motegi	Pista Motegi invertida
32	Challenge	qualquer dificuldade	31"000	Fotografia
33	Challenge	qualquer dificuldade	24"000	Fotografia
34	Challenge	qualquer dificuldade	29"500	Fotografia
35	Challenge	qualquer dificuldade	36"700	Fotografia
36	Challenge	qualquer dificuldade	33"600	Fotografia
37	Challenge	qualquer dificuldade	33"000	Fotografia
38	Challenge	qualquer dificuldade	31"700	Fotografia
39	Challenge	qualquer dificuldade	56"200	Fotografia
40	Challenge	qualquer dificuldade	34"500	Fotografia
41	Challenge	qualquer dificuldade	20"500	Fotografia
42	Challenge	qualquer dificuldade	25"200	Fotografia
43	Challenge	qualquer dificuldade	35"200	Fotografia
44	Season	normal	corra com as 12 equipes	Fotografia
45	Season	difícil	corra com as 12 equipes	Fotografia
46	Season	difícil	vença o 1° season usando as equipes C ou D	Fotografia
47	Arcade	qualquer dificuldade	ultrapasse 10 motos numa volta	Fotografia
48	Challenge	qualquer dificuldade	28"500	Fotografia
49	Arcade	qualquer dificuldade	vença em Suzuka	Fotografia
50	Arcade	qualquer dificuldade	vença as corridas em 1° com as 3 equipes "A"	Fotografia
51	Time Trial	qualquer dificuldade	3 voltas consecutivas com menos de 2'10"000	Fotografia
52	Season	difícil	mais de 5 seasons com voltas completas	Fotografia
53	Challenge	qualquer dificuldade	2° ou 3° lugar nos torneios 1 ao 52	Fotografia
54	Challenge	qualquer dificuldade	1° lugar nos torneios 1 ao 52	Fotografia

Ficha Técnica

PRODUTOR: Namco • **NA INTERNET:** www.namco.com • **PLATAFORMA:** PS2

NOTA GERAL **9,5**

Ponto Forte: Excelente simulação, visual realista e jogabilidade acima da média

Ponto Fraco: Quando capota, a moto não perde tempo para recuperar velocidade.

Diversão: 10,0

Evil Dead: Hail to the King

Confira o roteiro para detonar este jogo de terror que é cheio de suspense e situações divertidas

Por Júlio Wecchi e Edson Yamaguti

Produzido pela THQ, Evil Dead: Hail to the King, chegou para PlayStation com todos os personagens, cenários e detalhes fiéis dos três filmes conhecidos no Brasil como "Uma Noite Alucinante". E agora está totalmente debulhado, em primeira mão, para você. O título retrata uma aventura do além com demônios engraçados e animações super divertidas.

Controles

■ . . . . . Arma secundária
✖ . . . . . Arma primária
● . . . . . Ação
▲ . . . . . Conversar
R1 . . . . . Correr
R2 . . . . . Liga a moto-serra
L1 . . . . . Saltar para os lados
L2 . . . . . Desligar moto-serra
Select . . . . . Inventário
Start . . . . . Pause/Opções
Analógicos
Esquerdo . . . . . Movimentação

Para cada cenário, existe uma câmera diferente

Os fantasmas que aparecem tem formas estranhas e variadas

Seu pedido é uma ordem

Depois que publicamos a primeira reportagem sobre o jogo, na edição 25 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, muitos leitores enviaram cartas e e-mails pedindo o detonado de Evil Dead. Os pedidos foram tantos que resolvemos entregar um roteiro exclusivo, com todos os detalhes necessários para detonar o título do começo ao fim. O game foi baseado nos filmes Evil Dead (A Morte do Demônio), Evil Dead 2: Dead By Dawn (Uma Noite Alucinante 2) e Army of Darknes (Uma Noite Alucinante 3). O jogo juntou todos os ingredientes dos três filmes que formaram uma história totalmente nova com muitos inimigos demoníacos e situações de suspense, mas divertidas.

Você assume o papel de Ash, um jovem corajoso que enfrenta inimigos do além para se livrar de uma maldição. Equipado com uma moto-serra e uma espingarda calibre 12, nosso herói deve acabar com o chefão de todos os demônios para ficar livre. Para isso, será necessário procurar as 5 páginas do Necronomicon, o livro dos mortos, e detonar muitos monstros. Acompanhe o passo a passo e divirta-se.

ROTEIRO DO ALÉM

Logo no início, pegue a primeira página sobre o piano velho

EXPLORE A CABANA

1 Ash começa numa pequena cabana amaldiçoada. Pegue a fita do gravador sobre a mesa ("Save Tape"). Esta fita serve para salvar o jogo através dos baús de inventário que estão espalhados em diversos ambientes do game. Para cada save game concluído, uma fita do gravador será usada. Fique de costas para o gravador localizado sobre a mesa e dê alguns passos para frente.

FORA DA CABANA

4 Após sair da cabana, pegue o pé-de-cabra ("Crowbar") e o galão pequeno de gasolina ("Smal Gas Can"). Detone os fantasmas e recolha o cogumelo vermelho ("Red Mushroom"). Estes cogumelos podem ser tranformados em gasolina para a moto-serra.

Quando sair da cabana, fique atento com os grandes fantasmas

ACAMPAMENTO DE ESCOTEIROS

7 Avance para baixo e apanhe o cogumelo marrom ("Brown Mushroom") que poderá ser transformado em energia para seu personagem. Durante o percurso, muitos inimigos surgem e atrapalham o seu avanço. Se for possível, não perca tempo com eles, tente desviar e corra o máximo que puder, sempre em frente.

Explore a cozinha e recolha o sanduíche dentro da geladeira

2 A primeira criatura das trevas surge em seu caminho. Mesmo sem as pernas, o monstrão ataca com braços longos e aparece novamente em muitos lugares. Portanto, fique esperto, ataque com a moto-serra ("Chainsaw") e recolha os itens que eles soltam eventualmente. Explore os cômodos da cabana e caminhe pela porta da esquerda. Detone o fantasma e recolha a **primeira página** do Necronomicon (o livro do mortos) sobre o velho piano.

5 Siga pela direita, passe pela lateral da cabana e entre numa pequena casinha, cheia de ferramentas. Aproxime-se do baú de inventário e guarde o coversor ("Converter"), o cogumelo vermelho ("Red Mushroom") e o pé-de-cabra ("Crowbar"). Contorne a cabana e recolha mais um cogumelo vermelho ("Red Mushroom"). Ataque os fantasmas que aparecem somente quando estiverem atrapalhando o seu caminho.

Não perca tempo com os morcegos e siga em frente

8 Mais adiante você encontra o carro de Ash, uma ponte destruida e uma página do Necronomicon. Observe o local e pegue o caminho à esquerda, depois de passar pelo automóvel. Nessa estrada você encontra estranhos morcegos cabeçudos. Não é possivel acabar com todos eles. Continue avançando até encontrar duas mesas e uma churrasqueira.

Os fantasmas aparecem em todos os lugares do jogo

3 Vá ao banheiro, abra o ármário com o espelho e pegue a vitamina energética ("Vitaminas"). Explore a geladeira e recolha o sanduíche ("Baloney Sandwich") que aparece. Estes dois itens funcionam como recarregador de energia para seu personagem. Agora, vá até o final do corredor e saia da cabana.

Neste ponto, recolha a pá e enfrente o corpo de Linda

6 Não perca tempo ou ataque os inimigos de bobeiras, pois eles aparecem sempre para infernizar sua vida. Pegue o galão grande de gasolina ("Large Gas Can"), vá para o local com uma cruz e recolha a pá ("Shovel"). Detone o corpo sem cabeça com o machado ("Axe") e a moto-serra ("Chainsaw"). Este inimigo é Linda, a doce namorada de Ash do segundo filme.

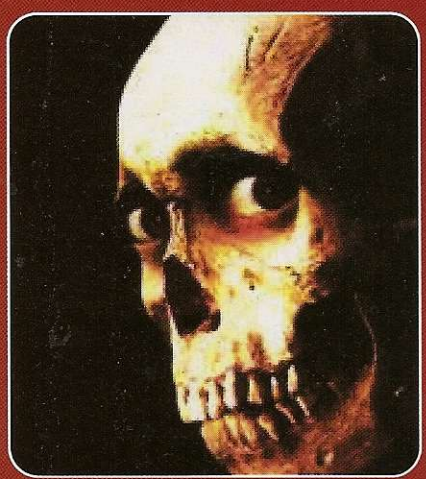
Quando encontrar os escoteiros, prepare o machado e a moto-serra

9 Ash enfrenta dois escoteiros nada convencionais, uma mistura de homem e lagartixa. Use o machado e a moto-serra para detoná-los. Recolha um bife sobre a mesa ("Smelt Jerky") que parece um pedaço de madeira. Perto da churraqueira, pegue o recipiente de combustível e continue avançando pela direita.

Use a corda no gerador para abrir a grande mansão

FLORESTA MORTA

12 Quando você encontrar a cabana, vá pela esquerda e siga o caminho perto da cruz. Pegue a manivela ("Crank") localizada perto de um carro velho. Um morto-vivo surge em sua direção. Detone o inimigo e continue avançando. Vá para o lado direito do casarão para encontrar um gerador, guarde muito bem este local, pois será útil mais tarde.



Esta é a estrada de pedra que leva Ash para a mina abandonada

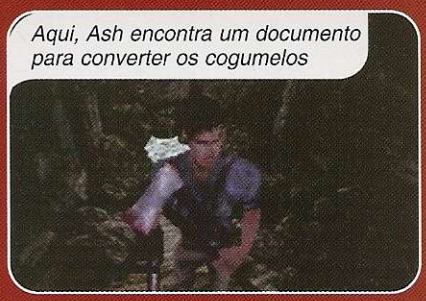
10 Na encruzilhada, vá para à direita e pegue um documento religioso ("Church Pamphlet"). Volte para a encruzilhada e pegue o caminho inferior. Quando encontrar o acampamento, você encontrará muitos escoteiros. Acabe com todos para facilitar o sua vida. Pegue a munição do rifle ("Ammo Rifle") localizado na barraca maior. Mais adiante, recolha uma fita do gravador para salvar o game e siga pela estrada de pedra.

13 Continue avançado pelo caminho da direita, pegue o galão pequeno de gasolina e siga para baixo. Quando passar a cerca, vire à esquerda e apanhe o galão grande gasolina. Ande sempre em frente até encontrar um local com vegetação seca. Pegue o caminho da esquerda e fique atento, pois as caveiras que parecem são "osso duro de roer". Para detonar os esqueletos, não atire e use somente o machado ou a moto-serra.

Quando Ash estiver cercado, afaste-se e mate um de cada vez

MANSÃO DO INFERNO

15 Ande para baixo e suba na mesa. Use o pé-de-cabra no teto. Veja as animações e observe a chave enferrujada ("Rusty Key") que a simpática velinha entrega. Desça e passe pela porta ao lado esquerdo da sala. Siga o corredor e encontre um documento.



Aqui, Ash encontra um documento para converter os cogumelos

11 No final da estrada você encontra a entrada bloqueada de uma mina. Use a pá ("Showel") para abrir caminho e entre. Ash encontra a fórmula cara converter os cogumelos marrons em energia. Se você precisar de energia basta combinar o cogumelo marrom com o conversor ("converter"). Vá até o baú de inventário e pegue o conversor, o pé-de-cabra e os cogumelos vermelhos, pois serão necessário mais adiante. Feito isso, volte para a cabana e faça o caminho inverso.

Depois de ligar o gerador detone estes dois inimigos

14 Vire à esquerda e corra sempre em frente. Detone somente as criaturas que estiverem bloqueando o seu caminho e corra o máximo que puder. Quando você encontrar um cortador de grama, pegue a corda ("Draw Cord") ao lado e volte rapidamente para aquele local onde está o gerador de energia. Use a corda nesse gerador e confira as fantásticas animações do jogo. Dois inimigos assustadores vão sair da mansão. Acabe com eles e pegue a fita do gravador para salvar o jogo antes de entrar no casarão.

16 Fique esperto com os inimigos que aparecem após sair da tela do inventário. Na próxima sala, pegue a lingüiça energética ("Pork Links") e entre numa porta do lado esquerdo. Use a chave enferrujada na porta esquerda da outra sala. Acabe com os porcos assassinos e pegue o motor da bomba ("Pump Motor").

Converse com o padre e receba a chave do carro

17 Pegue a bomba num dos cantos da sala. Use a manivela e o motor na bomba que você achou. O sangue do local será drenado para fora do casarão. Desça pela passagem que apareceu no chão. Mate o porco assassino e pegue o amuleto. Volte e encontre a simpática velhinha que lhe deu a chave enferrujada.

20 Depois de alguns golpes, a árvore não levanta mais. Confira a seqüência de vídeo. Após falar com o bondoso padre, você recebe a **terceira página** do livro e a chave do carro ("Car Key"). Vá para o carro que você encontrou no início e use a chave no veículo. Pegue a bateria que apareceu ("Car Battery") e suba na traseira do carro para recolher a **quarta página** do Necronomicon. Feito isso, volte para a mina abandonada.

Entre no cemitério e não se preocupe com os inimigos

23 Recolha a última página e detone os três escoteiros. Saia do local e volte para a encruzilhada dos passos anteriores. Corra até o local onde você detonou a grande árvore e aproxime-se do portão da igreja para conversar com a padre.

Desligue o freio de mão e deixe o carro bater na ponte

18 Quando você entregar o amuleto para a velhinha, não se assuste. A simpática senhora transforma-se em uma aranha nojenta que quer comer os seus ossinhos. O monstrão anda de um lado para outro e seu ataque é aleatório. Tente ficar entre as pernas da aranha e ataque com a moto-serra assim que ela ficar verde. Quando ela morrer, a **segunda página** do livro e um veneno para plantas ("Herbicide") serão liberados. Antes de sair da cabana recolha a fita do gravador e volte para a floresta

ÁREA DE TREINO DE TIRO

21 Chegando na mina, use a bateria do carro nos fios soltos da parede para acender as luzes. Ande até o fundo da mina e encontre mais um chefão. Para vencer o chefe dos escoteiros, seja rápido e acerte as colunas de sustentação da mina. Elas irão cair tirando energia do inimigo. Feito isso, corra para o lado oposto e fuja do ataque do adversário.

Detone o esqueleto e pegue o chapéu do escoteiro

CEMITÉRIO DA IGREJA

24 Após as animações. Vasculhe todos os túmulos, começando pelo lado esquerdo. Na primeira construção, detone o esqueleto que aparece e pegue o chapéu do escoteiro ("The brown Hat"). Continue avançando e pegue a lápide ("Headstone"), uma pedra com a informação de um falecido.

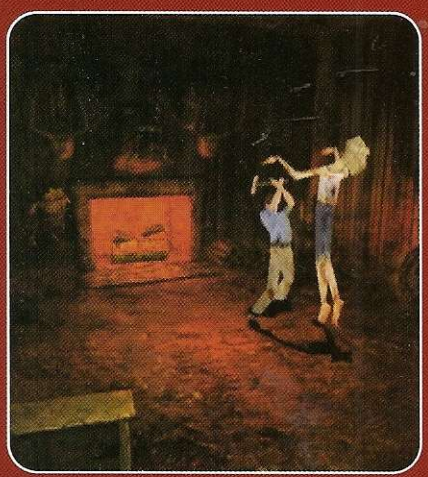
Suba na traseira do carro e recolha a quarta página do livro

DE VOLTA À FLORESTA MORTA

19 Na primeira bifurcação, vire à direita e, em seguida, à direita novamente. Quando encontrar uma passagem no meio do mato, vire à esquerda. Na encruzilhada que aparece, vá para a esquerda e use o veneno para destruir a barreira de plantas. Surge mais um inimigo diabólico em seu caminho. Aproxime-se da grande árvore. Fique perto da boca e detone somente a língua.

O chefe dos escoteiros ataca com socos e morcegos

22 Depois de bater nas colunas algumas vezes, o escoteiro não inferniza mais. Recolha a chave ("Archery Range Key") e volte a próxima encruzilhada. Vire à direita, use a chave do escoteiro no portão trancado e entre. Pegue a fita do gravador e observe a localização da última página do livro.



Chegando aqui, vire à direita e vá para a próxima sala

Mas que bagunga! Pegue a chave de boca no chão da sala

Quando encontrar Annie, use o rifle para detoná-la

25 Explore o lado direito do cemitério e pegue a fita do gravador na primeira construção. Na próxima construção, recolha a pequena árvore do mal ("Evil Sapling"). Feito isso, coloque o chapéu do escoteiro e a pequena árvore nos túmulos em frente a igreja. Depois coloque a lápide e veja os resultados. A igreja será aberta, salve o jogo antes de entrar.

26 Surge então mais um chefão do jogo. O inimigo é uma versão esqueleto com as habilidades e equipamentos de Ash. Ataque sem parar, sem pausas e use somente a moto-serra. Assim, o esqueleto não pode reagir contra você. Quando vencer a batalha, uma passagem se abre. Entre nessa passagem, recolha a fita do gravador e siga sempre em frente.

O PORÃO DA CABANA

27 Entre na sala à direita da tela do progetor. Pegue a chave de boca ("Wrench") no chão e observe o local. Há um vazamento na caldeira e uma nuvem de vapor impede sua passagem. Volte para a sala do progetor e use a chave de boca no cano ("Pipe"). Feito isso, o vazamento da caldeira foi sanado.

Nesta animação, o bondoso padre transforma-se no demônio

Ash volta e viaja no tempo para resgatar sua amada Janie

Assim que você atravessar o poço, encare os dois soldados-caveira

28 Entre na porta que apareceu e confira mais uma seqüência de vídeo. Mais um chefão surge para infernizar sua vida. Você deve enfrentar Annie, a filha do professor que fez a tradução do Necornomicon e começou toda essa bagunça. Annie é rápida e seus ataques são fortes. Use o rifle para mantê-la afastada, atire e ajuste a mira (ela anda para os lados quando atingida).

29 Depois de perder metade de sua energia, Annie ataca com mordidas usando o seu longo pescoço. Vá para o canto esquerdo do lado da porta e continue atirando. Após detonar o inimigo, confira mais uma bateira de animações e comemore por detonar o primeiro CD do jogo.

CD2 – A PONTE DA PRISÃO

30 Ash retorna no tempo e começa numa cidade perdida. Apanhe a carta e a fita do gravador no chão. Aproveite a calmaria para salvar o game e suba a ladeira. Surgem dois soldados caveira que irão dar muito trabalho. Derrube eles várias vezes usando a moto-serra ou sua melhor arma de fogo. Outros aparecem para complicar ainda mais o seu avanço. Detone todos e recolha a manivela ("Handle"), o rolo ("Spool") e o pino ("Pin").

31 Siga em frente até encontrar uma porta dupla. A porta está trancada, continue avançando pelo caminho de baixo. Mais adiante, há mais uma porta trancada e uma passagem estreita à esquerda. Entre nesta passagem e ande até encontrar uma ponte de madeira. Fique esperto com os inimigos que aparecem.

32 Para atravessar a ponte, combine a manivela, o rolo e o pino. Use o mecanismo que surgiu na pequena coluna do início da ponte. Agora, atravesse a ponte e detone o soldado esqueleto que surge em seu caminho. Pegue o documento no chão e converse com o prisioneiro do outro lado da grade e observe suas instruções de fuga. Isso é muito importante.

Fale com este vendedor para conseguir o tanque de gasolina

Depois de solto, o prisioneiro torna-se a "mão direita" de Ash

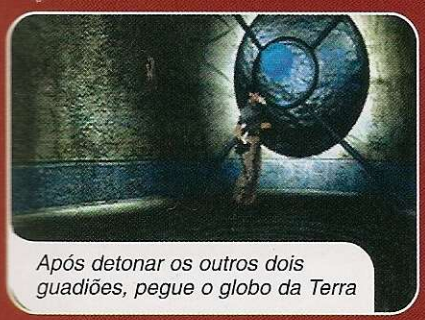
Enfrente os dois guadiões e pegue o globo solar

LIBERTE O PRISIONEIRO

33 Faça o caminho inverso e entre na próxima porta que, agora, está aberta. Pegue o Upgrade Parts e combine na shotgun. Assim sua shotgun poderá disparar quatro tiros com apenas uma recarga. Aproxime-se do vendedor na barraca e veja as animações. Continue sempre em frente e encontre um painel com três chaves. Use ● para abrir a porta dupla.

34 Volte para a rua principal e procure outro vendedor para receber uma corda muito útil. Depois disso, prepare-se para enfrentá-lo, pois o vendedor se transforma em um demônio que deverá ser detonado. Atravesse a grande porta dupla na rua principal, enfrente alguns fantasmas e pegue o explosivo ("Explosive Powder") num dos cantos da sala.

35 Combine o explosivo com a corda e volte a falar com o primeiro vendedor. Desse vendedor, Ash recebe um tanque de combustível ("Fuel Tank"). Como de costume, o vendedor se transforma em demônio e mais uma vez, você deve destruí-lo. Agora combine o resultado da primeira combinação com esse tanque de combustível.



Após detonar os outros dois guadiões, pegue o globo da Terra

Vá para baixo, explore o local e enfrente mais um inimigo

36 Feito isso, volte em direção ao prisioneiro que você conversou. Coloque a bomba caseira ("Makeshift Bomb") na grade do pequeno presídio e veja os resultados. A grade explode por causa do efeito da bomba e liberta o pobre homem. Depois de solto, o prisioneiro torna-se amigo de Ash e irá ajudar nosso herói para combater as forças do mal. Confira as animações e prepare-se para encarar inimigos ainda mais perigosos.

ALINHE OS PLANETAS

37 Recolha mais uma fita do gravador para salvar o jogo e combine o "Upgrade Parts" com o rifle. Assim, essa arma ficará mais eficaz com recarga mais durável. Pegue o caminho da esquerda, entre na primeira porta e recolha o documento sob a mesa. Saia da sala, vire à esquerda e encontre uma outra sala com um guardião. Fique perto dele e ataque somente com a moto-serra. Se estiver bem próximo do inimigo, Ash não será atingido.

38 Pegue a chave do sol ("Sun Key") e vá para o outro corredor. Na segunda porta, pegue os documentos sobre a mesa (anotações astronômicas) e encare mais um guardião nada amigável. Para derrotá-lo, use o mesmo esquema usado no guardião anterior e recolha a chave da terra ("Earth Key"). Volte até a próxima porta e use a chave do sol.

39 Prepare-se para enfrentar os dois guardiões da esfera solar ("Orb Sun"). A dica para detoná-los é a mesma, porém, destrua um de cada vez. Pegue o "Orb" no fundo da sala e continue avançando. Vá até o final do outro corredor e use a chave da terra na segunda porta. Detone os guardiões da esfera da terra ("Orb Earth") e pegue mais um "Orb". Vá para a sala central, salve o jogo e coloque os "Orbs" nas colunas no final da sala.

40 Para detonar o chefe, fique muito perto dele e use a moto-serra. Depois de derrotá-lo, acompanhe as animações e caminhe para baixo. Atravesse a porta e enfrente um mecânico mau-humorado. Seja muito rápido com a moto-serra e o mecânico não terá chance contra você. Vá para o fundo da sala e puxe a alavanca da esquerda. Assim, a água desce e abre caminho para o nosso herói.

Atravesse a velha ponte para entrar no quartel general

Dentro do quartel, vire à esquerda e enfrente os soldados

Use o gancho que você pegou nesta parede

QUARTEL DO MAL

41 Após descer as escadas, pegue a fita de gravação para salvar o jogo futuramente e continue avançando. Você vai encontrar uma alavanca que faz descer a ponte da entrada no quartel. Confira a animação e veja que Ash não é tão bobo quanto parece. No final do corredor, vá pela porta da esquerda, pois a outra está trancada.

Antes de entrar no quarto do capitão, recolha o diário

42 Detone os soldados com a moto-serra e vá para uma outra porta à esquerda do outro lado da sala. Quando você detonar o próximo soldado, pegue o gancho ("Hook"). Volte para a sala onde está o baú de inventário. Prenda o gancho na parede, perto da porta da direita. Depois que a porta abrir, entre e pegue a próxima porta à esquerda.

Para detonar o capitão, aproxime-se e use a moto-serra

43 Quando você encontrar uma oficina, pegue o último Update Parts e combine com sua pistola. Suba a escada, detone o guarda e pegue a chave da caveira ("Skull Key"). Volte até o corredor e entre na próxima porta, usando a chave da caveira. Pegue um kit grande de energia (Large Health Kit) e leia o diário do capitão e vá enfrentá-lo no quarto.

Depois de muitos golpes, o chefão se quebra em pedaços

44 Você pode derrotá-lo facilmente com uma das armas de tiro. Faça pequenos ajustes na mira e, se ele estiver muito perto, use a moto-serra nele. Pegue um molde de chave ("Key Mold") e volte para a Oficina. Você encontra um metal sobre uma bancada que serve para fazer uma chave com o molde que você conseguiu com o capitão.

CHOQUE TÉRMICO

45 Use o molde da chave no metal para obter a chave do sistema de batalha ("Battlemente Key"). Suba as escadas e use essa chave no mecanismo com quatro alavancas. Vá até o local onde existe uma grande bacia de metal emperrada e pegue o trilho quebrado ("Broken Track"). Desça a escada e volte para o corredor do baú de inventário.

46 Passe pela porta à esquerda e detone os soldados. Vá até o fim da sala e entre no quarto usando a porta à direita. Detone o soldado e continue avançando. Na sala de armas, detone mais um soldado e pegue o martelo ("Hammer"). Volte para a oficina para consertar o trilho. De frente para a fornalha, combine o martelo com o trilho quebrado para obter um trilho novo.

47 Agora, suba a escada e coloque o trilho no local onde estava o trilho quebrado. Confira as animações e enfrente o demônio da armadura. Este chefe é uma armadura que ataca com um grande e pesado martelo. Ele é derrotado somente com o choque térmico das caldeiras. Corra para a corrente mais próxima e puxe-a, jogando o metal derretido sobre a armadura. Vá até o outro lado e faça o mesmo, porém derramando água fria. Repita quantas vezes precisar até detoná-lo.

AQUADUTO

48 Pegue a serra de disco no chão e entre na porta que está aberta. Pegue a alavanca ("Pump Lever") e saia do quartel general. Volte para o local onde você enfrentou o mecânico. Uma das bombas não tinha alavanca, use a alavanca que você pegou para liberar o caminho. Para isso, basta colocar a alavanca no espaço vago. Após a animação, ligue sua moto-serra e detone o inimigo que aparece em sua direção.

"Socorro! Estou sendo enforcado pela minha prórpia mão"

Depois de recolher a sua mão, volte no tempo por esse portal

49 Se você não sair de perto dele, o monstrão não poderá atingir Ash. Vá pela porta que destrancou e veja outra animação. Selecione o machado para detonar as pequenas criaturas que surgem em sua direção.

Pegue o livro do poder que está na plataforma central

52 Do outro lado da sala, existem alguns livros fora do lugar. Arrume os livros na seguinte ordem: 2º, 4º, 1º e 3º. Uma porta se abre e surge o livro do poder. Vá até o portal no outro lado da sala. Atravesse a passagem e confira mais uma seqüência de animações. Agora, prepare-se para enfrentar o ultimo chefe do jogo.

55 Depois da transformação, fique esperto. Não tenha pressa para derrotar o grande demônio, pois ele não sofre danos quando atacado. Para deixá-lo vulnerável, Ash deve bater nas quatro colunas com a moto-serra. Assim as colunas irão parar de brilhar. Quando você bater em todas as colunas, seu herói tem poucos segundos para golpeá-lo. Portanto, seja rápido e evite perder energia.

Através de um feitiço, a mão de Ash passa a ter vida própria

EM BUSCA DA MÃO PERDIDA

50 Vasculhe as outras salas e recolha tudo o que puder. Lembre-se de deixar um espaço vago em seu inventário. Você deve encontrar a Mão de Ash ("Your Hand") que foi cortada no segundo filme. A mão está na terceira sala, no chão. Volte até a primeira sala, entre no portal e fale com seu amigo feiticeiro.

ASH DO ALÉM

53 Lembra do bondoso padre do começo da história? Isso mesmo, o simpático homem é na verdade o grande demônio do jogo e responsável por toda essa bagunça. Para terminar este game será necessário vencer esse chefão. Durante o combate final, o demônio passa por duas fases. Na primeira, o inimigo assume a aparência de Ash com todas as habilidades e equipamentos de nosso herói. Já na segunda, transforma-se num monstro pegajoso e extremamente forte capaz de arrancar um bom pedaço da energia de Ash com as cuspidas ácidas.

56 Ligue a moto-serra e aproxime o máximo que puder para acertá-lo o maior número de vezes. Quando as colunas voltarem a brilhar fuja e repita o mesmo procedimento. Enquanto você estiver atrás de uma coluna, o monstrão não pode atacar. Recolha todos os cogumelos marrons, pois você irá precisar. Depois de repetir o processo quatro vezes, comemore por debulhar um dos games de ação mais divertidos e longos do PlayStation.

Este é o amigo de Ash que enfeitiçou a mão boba

O LIVRO DO PODER

51 Neste novo conjunto de salas, detone os guardiões com sua moto-serra e pegue a tocha ("Torch"). Suba a escada e acenda a tocha usando o fogo de uma das tochas acesas. Coloque a tocha acesa ("Lit Torch") no topo da escada, no suporte para tocha à esquerda.

54 Ligue a moto-serra e selecione o rifle. Atire o máximo que puder para manter o inimigo sempre afastado. Se ele aproximar, use a moto-serra e atire novamente. Se precisar de energia, use os itens de seu inventário.

Ficha Técnica

Produtor: THQ • **Na Internet:** www.thq.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Excelente história, ótimas animações e fidelidade aos filmes.

Ponto Fraco: Excesso de inimigos e alguns pontos de vista atrapalham a jogabilidade. **Diversão:** 9,5

NOTA GERAL

8,5

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 35.478 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

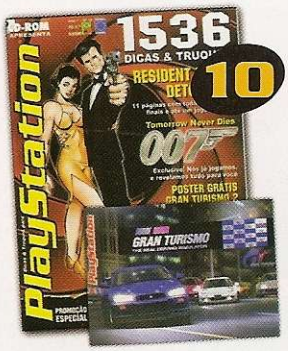
Apenas R$ 9,90

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

- Missão Impossível
- Pôster Grátis Lara Croft

- Syphon Filter 2 (Detonado)
- Pôster Grátis Duke Nukem

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Homem-Aranha (Detonado)
- Grátis Guia de Bolso

- Dino Crisis 2 (Detonado)
- Grátis Pôster Duplo

- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

- Dark Stalkers 3
- Pôster Grátis Lara Croft

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

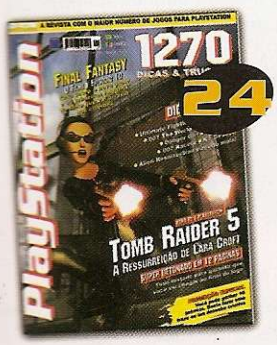
- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos)..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ *número do cartão* ☐☐☐☐ *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: ___/___/___
DDD: _____ Fone: _____ Data: ___/___/___
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (0xx11) 3038-5050 - Fax: (0xx11) 3097-8583

pedido por fax (0xx11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

Promoção válida de 05/04/2001 a 05/05/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento

Fear Effect 2: Retro Helix

Duas super gatas cheias de sensualidade são os destaques da seqüência de Fear Effect

"Nunca mais eu vou olhar para as pernas de uma garota!"

Esta é Rain, uma das gatas sensuais que você controla nesse episódio

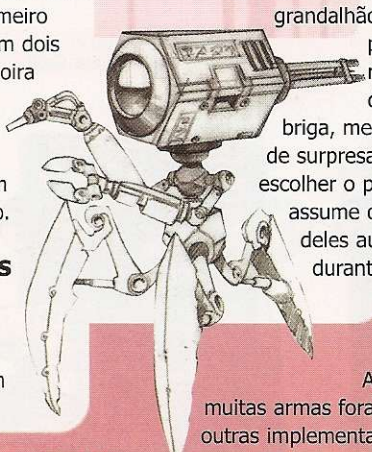
No total, são 8 fases diferentes com vários quebra-cabeças

A segunda versão do game de ação mais esperado chegou para PlayStation. Apesar do atraso no lançamento, Fear Effect 2: Retro Helix já está disponível e surpreendeu com excelente jogabilidade e visual. Além de Hana (a morena fatal do primeiro game), você controla também dois novos agentes e Rain, uma loira sensual de tirar o fôlego de qualquer gamemaníaco. E tudo isso com gráficos arrasadores que parecem um verdadeiro desenho animado.

Novos personagens

Assim como no primeiro Fear Effect. O jogo está dividido em quatro CDs, com dezenas de animações e personagens inéditos. Você assume o controle de quatro mercenários, três são exclusivos e novos neste título. A personagem principal continua sendo Hana Tsu Vachel, a bela assassina mestiça presente no primeiro jogo. A novidade é Rain Qin, uma loira misteriosa e especialista em situações de alto risco.

O terceiro da turma é Royce Glas, um ex-soldado americano e expert em tecnologia e sistemas explosivos. E por último, Jacob "Deke" Decourt um agente grandalhão. Com aparência psicótica, "Deke" é o mais forte e dificilmente perde uma briga, mesmo quando atacado de surpresa. Não há opção para escolher o personagem. Você assume o papel de cada um deles automaticamente durante o jogo.



Melhorias

Além dos personagens, muitas armas foram adicionadas e outras implementadas. No total, são 17 armas diferentes entre metralhadoras, lança-bombas, facas e explosivos. Em algumas fases, você poderá controlar um RL 880, uma espécie de robô militar que permite disparar foguetes em todos os

Controles

■, ●	Seleção de armas
▲	Ação
✖	Chutar
R1	Correr
R2	Abaixar
L1	Giro de 180°
L2 + direcional	Cambalhota
Start	Pause/Opções

inimigos que aparecem. Os quebra-cabeças seguem a mesma linha original com enigmas um pouco mais complicados, porém nada que assuste os gamemaníacos que detonaram o primeiro episódio de Fear Effect.

No total são 8 fases, cada uma com um personagem diferente. As missões estão recheadas com muita ação, inimigos e desafios ainda mais divertidos. O visual foi totalmente melhorado com detalhes e cores mais agradáveis, principalmente nas animações durante as fases. Tudo isso graças à tecnologia FX3D que permite mostrar as cenas em tempo real, sem interrupções ou pausas.

Apesar dessas mudanças, os comandos são os mesmos da primeira versão, inclusive as movimentações dos personagens. Confira os truques que separamos e os cinco primeiros quebra-cabeças mastigados para você.

Dicas animais

Escape dos inimigos
Durante o jogo, muitos inimigos aparecem em seu caminho. Para escapar dos ataques de surpresa, use os desvios laterais. Para isso, segure ← ou → e pressione L2. Seu herói dá uma cambalhota conforme o lado que você escolheu.

Atire para matar – É muito fácil acertar os inimigos, mesmo em longa distância. Basta posicionar o herói e apertar ✖ com a arma selecionada. Fique atento somente com a mira que aparece na parte superior da tela.

Galeria completa - Na tela do menu principal do primeiro CD, aperte ←, →, ↑, ↑, ↓, ●. Um som especial do jogo confirma o truque. Agora entre no menu "Options", "Extra" e, por último, "Art Gallery" para conferir a galeria de imagens que surgiu. Nota: para o CD 2 use ↑, ↑, R1, R1, R1, ■. E para o CD 3, aperte L1, R2, L1, R2, L1, ■.

Quebra-cabeças iniciais – Confira os cinco quebra-cabeças iniciais do jogo. Eles estão em ordem e organizados conforme a história.

1 Primeira porta (Hana) - Use o Flash Disk e a seguinte ordem nos botões que aparecem e servem para abrir as duas portas iniciais:
80th floor 4,3,2,B,D,C
86th floor 4,3,2,B,D,A

2 Sala com dois computadores: computador direito (Rain) - Para facilitar sua vida, seguem as senhas para o computador da direita.
Row 3 (cursor amarelo) 4, 5, 1, 2, 3
Row 2 (cursor azul) 3, 1, 4, 5, 2
Row 1 (cursor vermelho) 2, 3, 4, 5, 1

3 Sala com dois computadores: computador esquerdo (Hana) - A resposta está ordenada da esquerda para direita:
Seqüência principal . . . . . 2, 5, 10, 13, -1

4 Quebra-cabeça (Hana) - Ordem da esquerda para direita: 5 barras, 4 barras, 3 barras, 2 barras

5 Porta trancada (Hana) - Em primeiro lugar, veja o vídeo B e entre com o seguinte código: Senha: 92572

Menu secreto – Complete o game e inicie um novo jogo. Quando você controlar Hana pela primeira vez, aproxime-se do pequeno terminal à esquerda. Surge a opção "Use" que deve ser acessada com o ▲. Entre com um dos códigos a seguir para habilitar alguns segredos especiais e que facilitaram muito o desafio.

Todas as armas 11692
Munição ilimitada . . 61166
Modo Cabeção . . 10397

Ei, o que você está pensando? É só uma massagem!

Ficha Técnica

Produtor: Eidos • **Na Internet:** www.eidos.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Gráficos excelentes e trilha sonora envolvente.

Ponto Fraco: Em alguns cenários, os personagens ficam muito pequenos.

NOTA GERAL
9,5

Buzz Lightyear of Star Command

O segundo game de Buzz Lightyear arrasa com efeitos visuais tão bons quanto os dos desenhos animados

Entre as fases, surgem cenas retiradas dos desenhos animados

São 14 fases diferentes cheias de inimigos

A galera de Toy Story voltou com força total no PlayStation. Depois de vencer todos os inimigos de Toy Story 2, o astronauta Buzz Lightyear embarcou em uma nova missão. Desta vez, o nosso herói luta contra inimigos de outros planetas. Baseado nos desenhos das produtoras Disney e Pixar, Buzz Lightyear of Star Command é uma aventura indicada principalmente para as crianças e traz jogabilidade fácil.

Fiel ao desenho

Você assume o papel de Buzz Ligthyear e tem uma supermissão. O imperador Zurg dominou vários planetas e escravizou todos os habitantes, inclusive os amigos de Buzz. Cabe a você detonar todos os robôs enviados por Zurg e libertar os pobres reféns.

A aventura se passa em 3D com visual semelhante a um desenho animado. No total, são 14 fases diferentes em diversos mundos. Cada planeta é chefiado por um representante de Zurg. Assim, para derrotar o grande vilão, será necessário passar por todos os mundos e detonar os chefes de cada fase.

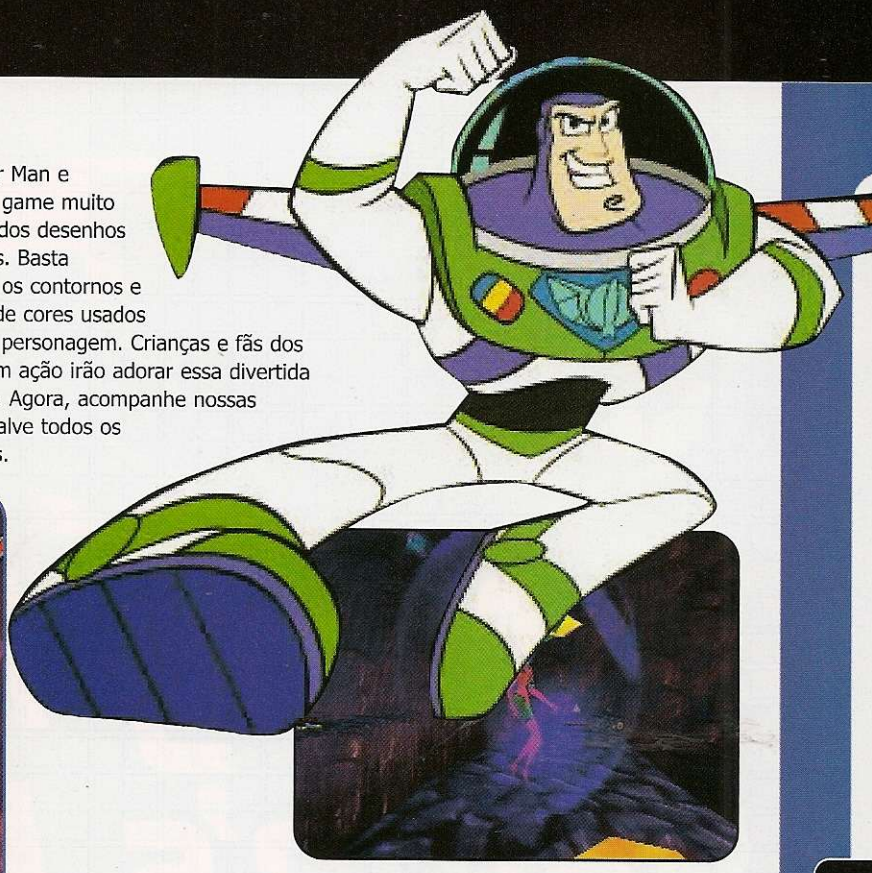
Todos os detalhes dos desenhos

Controles

■ . . . . . Atirar
✕ . . . . . Saltar
● . . . . . Trocar arma
R1. . . . . Desviar para direita
L1 . . . . . Desviar para esquerda
Start . . . . . Pause/Opções

animados foram preservados. Conforme você avança nas fases, novas armas entram em cena como laser, bazuca, raios coloridos e arma de choque. Buzz tem as mesmas habilidades e equipamentos dos desenhos. O nosso herói pode flutuar sobre uma prancha espacial, correr em alta velocidade ou voar usando suas poderosas turbinas espaciais.

O que mais chama a atenção são os gráficos. A Activision usou o mesmo visual de Spider Man e deixou o game muito próximo dos desenhos animados. Basta observar os contornos e número de cores usados em cada personagem. Crianças e fãs dos games em ação irão adorar essa divertida aventura. Agora, acompanhe nossas dicas e salve todos os inocentes.



Em cada fase, Buzz deve salvar um grupo de alienígenas inocentes

Dicas especiais

Recupere sua energia – Toda vez que você encontrar uma caixa branca com uma cruz vermelha, passe seu personagem em cima. Essas caixas completam sua energia e evitam o famoso "Game Over".

Robôs amarelos Nas primeiras fases do game, muitos inimigos surgem em seu caminho. O adversário que você vai encontrar com mais freqüência é o robô amarelo. Não perca tempo atirando, pois outros aparecem novamente. Detone eles somente se não houver outra forma para passar.

Canhões fixos – Os canhões sempre ficam posicionados nos cantos, perto das cercas ou limites do cenário. Use o lançador de bolas para detoná-lo, pois é a arma mais eficaz contra eles.

Turbo – Quando as asas de Buzz estiverem armadas (basta recolher o item com um número 5), aperte e segure ✖ para flutuar ou disparar grandes saltos. Assim, é muito mais fácil atravessar rapidamente as partes mais difíceis do game.

Escape dos tiros – Em algumas fases, os inimigos atacam sem parar. Para não ser atingido, use R1 ou L1. Dessa forma, seu personagem irá correr para os lados, o que dificulta a ação do ataque adversário.

Arma laser – Quando você encontrar a arma laser, não abuse muito, pois há pouca munição. Além de ser a melhor arma do game, destrói rapidamente qualquer adversário. Com ela, você não precisa mirar os inimigos, basta apenas atirar contra eles.

Armas adicionais – Fique esperto com os itens coloridos que surgem em seu caminho. Quando você ver uma bola transparente, atire e recolha a arma que está dentro. Lembre-se que todas as armas adicionais têm munição limitada, portanto evite desperdiçar balas. Guarde sempre uma reserva de munição antes de encontrar os chefões das fases.

Prancha flutuante – Recolha a prancha pelos cantos das fases e divirta-se. Com ela, Buzz flutua em alta velocidade e dificilmente é atingido pelos robôs inimigos. O único ponto fraco é que não há como escapar dos ataques usando as laterais da tela com os botões R1 ou L1.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Activision • **NA INTERNET:** www.activision.com • **PLATAFORMA:** PS1

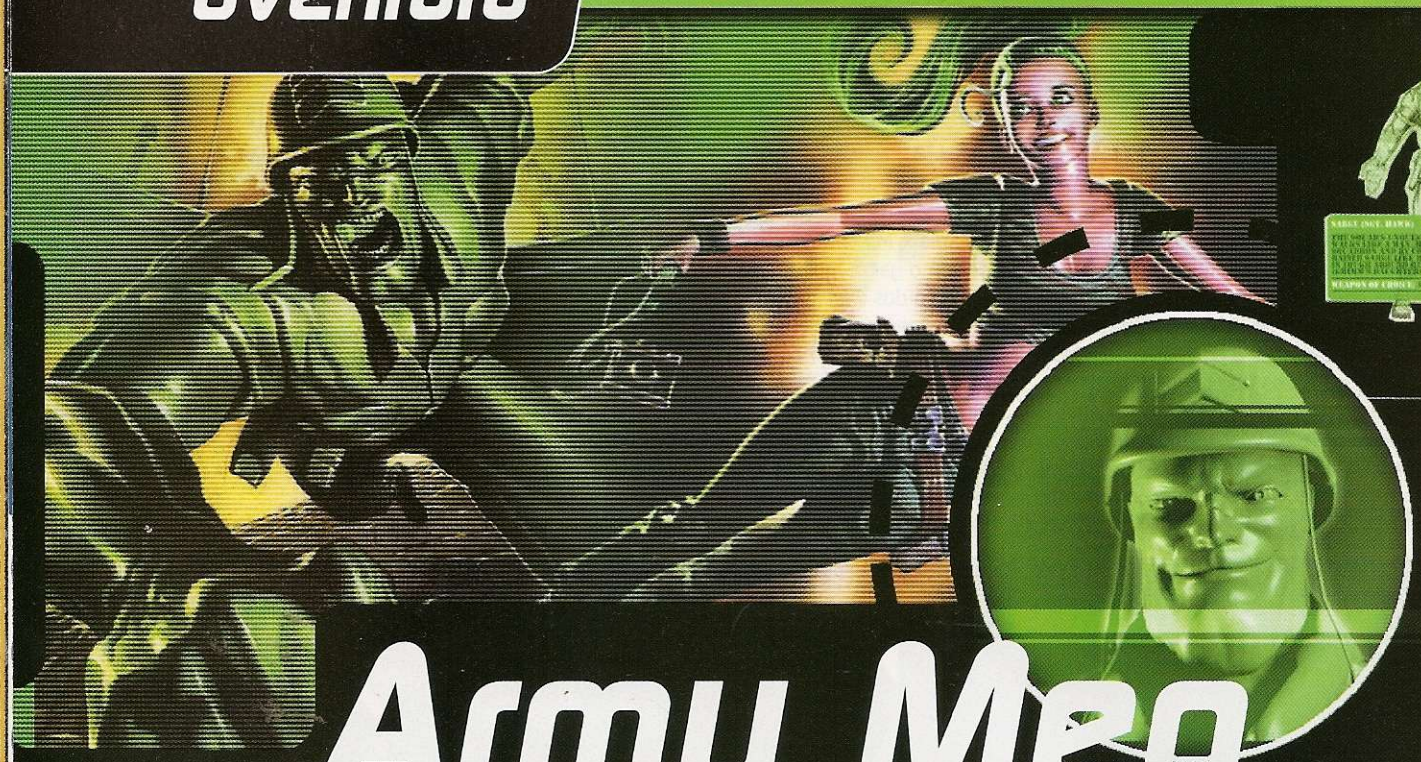
Ponto Forte: Excelente visual. O potencial do console foi muito bem aproveitado.

Ponto Fraco: Excesso de inimigos e enredo muito infantil.

Diversão: 9,5

NOTA GERAL

8,5



Army Men Sarge's Heroes

Este novo Army Men traz mais armas, fases e centenas de inimigos. Tudo de plástico, é claro

Nada de sangue. Como tudo é de plástico, os soldados derretem ou soltam estilhaços

A guerra dos soldados de brinquedo ainda não terminou. Isso mesmo, os pequenos guerreiros de plástico voltaram em uma nova aventura para PlayStation. Army Men Sarge's Heroes chegou com mais fases, missões, armas e personagens de tirar o fôlego. Você encara novamente o exército dos soldados marrons que mais uma vez pretende dominar o mundo dos brinquedos.

Em mãos erradas

Assim como as outras quatro versões de Army Men, você assume o papel de Sarge, o mesmo soldado verde que salvou o mundo nos outros episódios. Desta vez, o maldoso general Plastro, líder dos soldados marrons, invadiu a base de nossos amigos e roubou cinco armas poderosas. Com esse armamento secreto, o tirano poderá abrir portais de novos mundos. O que ele está planejando? Essa e outras perguntas somente serão respondidas ao longo do game.

A ação acontece em 3D com perspectiva em terceira pessoa. No total, são 15 fases diferentes com vários objetivos em cada uma delas. Essas missões que você deve fazer para concluir as fases e se resume em resgatar aliados, destruir tanques, equipamentos e outras tarefas. Você pode concluir as missões na seqüência que desejar, sem seguir uma

Controles

■	Abaixar
▲	Saltar
✖	Atirar
●	Trocar arma
R1	Mirar
L1	Giro de 180°
L2	Desviar para esquerda
R2	Desviar para direita
Select	Mapa
Start	Pause/Opções
Analógico esquerdo	Movimentação

Dicas plásticas

Escape dos inimigos – Quando você estiver cercado ou sob ataque inimigo, não se preocupe. Aperte ■ para abaixar e use R2 ou L2 para rolar pelas laterais. Essa tática é infalível para desviar dos tiros adversários e permite levantar rapidamente. Assim, basta pressionar ↑ e correr.

Seleção de fases – Durante a tela principal (aquela com as opções e modos de jogo), segure ao mesmo tempo os botões ■ + L1 + R1. Agora, aperte ↑, ↓, ←, → rapidamente. Um som especial do jogo confirma o truque. Feito isso, entre em "Campaign" e escolha a fase.

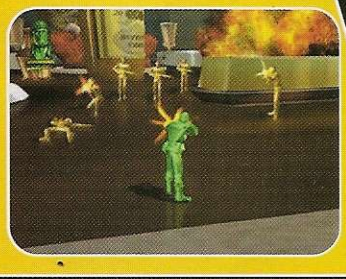
Energia – Fique sempre atento com os itens espalhados pelo chão. Muitas vezes, entre caixotes e árvores, existem caixas com uma cruz vermelha que completa a energia de seu herói.

Todas as armas – Pause o game e aperte rapidamente ■, ●, R1, L1. Um grito diferente irá confirmar a entrada do truque. O truque libera todas as armas e munição do jogo.

Mapa – Observe o pequeno quadro no canto direito da tela. Este é o mapa do game e com ele você se localiza durante todo o tempo. Os quadrados brancos são itens especiais como armas e energias. Os vermelhos são os veículos e os amarelos, os soldados adversários. Quando você encontrar os quadrados verdes, fique esperto pois são os seus aliados ou reféns que devem ser resgatados.

Demo extra – Entre no menu "Options" e depois em "AMAA Demo". Você vai conferir o demo do game Army Men Air Attack, na qual você controla um helicóptero dos pequenos soldados verdes e deve destruir todos os inimigos.

Tiro certeiro – Durante as fases, você encontra várias armas em seu caminho. Uma delas é o rifle de precisão que permite acertar os soldados inimigos em longa distância. Para isso, posicione seu personagem num local seguro. Selecione o rifle usando ●, aperte R2 para mirar. Agora, basta pressionar ✖ para detoná-lo. Uma boa dica é acertar sempre na cabeça, pois eles são derrubados imediatamente.



Seus inimigos preparam várias armadilhas para derrotá-lo

Em uma das fases o cenário é a mesa de uma cozinha

As armas são reais e tem até rifles de longa distância

ordem fixa. Para conseguir isso, seu herói usa 13 armas autênticas como lança-foguetes, rifle de precisão, metralhadoras e lança-chamas. Conforme o seu desempenho, mais oito soldados aparecem para você controlar, inclusive uma mulher.

O estilo do game segue a mesma linha dos outros Army Men. Não existe sangue e, quando os inimigos são atingidos, derretem ou soltam estilhaços de plástico. Contudo, as armas e os veículos são muito parecidos com os reais. Confira nossas dicas exclusivas e detone de uma vez por todas o exército dos soldados marrons.

Ficha Técnica

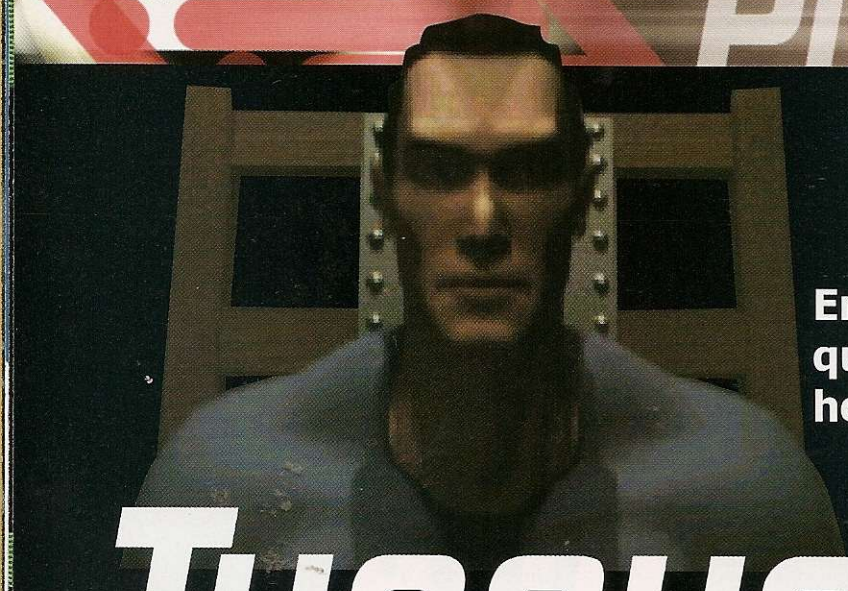
PRODUTOR: 3DO • NA INTERNET: www.3do.com • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual muito bem definido.

Ponto Fraco: Os gráficos dos inimigos mais distantes perdem muita qualidade.

Diversão: 8,0



Entre numa aventura do além que começa com a morte do herói na cadeira elétrica

Tunguska: Legend Of Faith

Logo no início do game, Jack, o herói, é condenado a morte

"Seu Zumbi, esse jogo não é o Resident Evil"

O jogo fica devendo bastante na parte gráfica

Isso você nunca tinha visto: o herói de uma aventura morrer logo no início do jogo. É assim que começa Tunguska: Legend Of Faith, produzido pela Take 2. O game tem um enredo inovadore e traz para o PlayStation uma boa mistura de aventura e ação. A combinação destes dois ingredientes ficou excelente, porém o visual e, principalmente as câmeras, diminuem bastante a nota geral do game. Contudo, trata-se de uma boa opção para os fanáticos por jogos de ação.

História do outro mundo

O herói do jogo chama-se Jack Riley. Ele foi condenado a morte por ser considerado o responsável pelo incêndio de uma igreja que matou 32 pessoas, incluindo sua namorada. Mesmo afirmando que era inocente, Jack foi executado na cadeira elétrica. Sua alma despencou diretamente para o inferno e, para escapar dos terríveis monstros que surgiam, o nosso amigo encontrou um portal para normal e se salvou.

Jack foi parar no ano 1908, em um castelo próximo ao rio Podhemannaya Tunguska (isso explica o nome do jogo). A partir deste ponto começa o pior pesado do herói. No papel de Jack, você deverá

Controles

■	Lutar
▲	Ação
✖	Correr/Atacar
●	Defender
Select	Pausar/Opções
Start	Pausar

Dicas do além

Explore tudo – Sempre que você suspeitar de algum objeto diferente no cenário, como chaves e alavancas, aproxime-se e aperte ▲. Surge um cursor e o objeto em destaque. Use os direcionais para explorar e aperte ✖ para ativá-lo.

2 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Além da ação e aventura, o jogo tem um pouco de suspense

destruir todos os monstros e inimigos que aparecem em seu caminho. O seu objetivo é evitar a segunda morte do herói e assim descobrir os mistérios e segredos do local.

Pontos negativos

A ação se passa em 3D, com perspectiva em terceira pessoa e tomadas de câmera fixa. Para detonar seus inimigos, o nosso personagem usa socos, chutes e seqüências de golpes. Além disso, para complicar ainda mais sua trajetória, muitos obstáculos atrapalham sua vida como troncos e hélices.

Apesar da história muito bem elaborada, o game não é dos melhores. A qualidade gráfica é muito ruim, principalmente quando o personagem está longe da câmera. Os pontos que formam as imagens são grandes e atrapalham. O jogo é uma boa opção para quem curte games de ação e está cansado das mesmas opções de sempre. Mas não dá para esperar muito da parte gráfica.

Não fuja do combate – Quando seu herói encontrar o segundo guerreiro, não adianta fugir ou passar pelo corredor ao lado. Enquanto ele não for derrotado, o obstáculo do outro lado permanece intácto.

Energia extra – Depois de detonar o primeiro grandalhão do jogo, vá para o corredor central e use ▲ no portão. Aperte ✖ para liberar passagem e siga em frente. Pegue a primeira entrada à direita e recolha o item luminoso que completa sua energia.

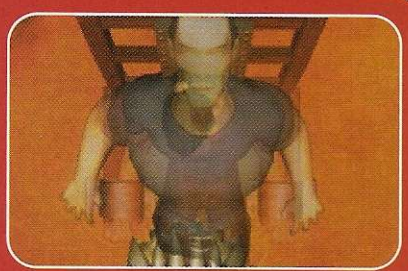
Golpes demolidores – Se você usar os botões direcionais para atacar, alguns golpes especiais são liberados contra o adversário. Confira a lista de movimentos e detone os inimigos:

Chute giratório 1 ..... ✖ + ↓
Chute frontal ..... ✖ + ↑
Chute no peito ..... ✖ + ←
Chute giratório 2 ..... ✖ + →
Soco direito ..... →
Soco esquerdo ..... ←
Posição de luta ..... ■

Estratégia de combate – Principalmente no início do game, muitos inimigos surgem em seu caminho para atrapalhar sua jornada. Muitos são fortes e quase indestrutíveis. Para não morrer, fique em posição de luta (■), mantenha o botão de defesa sempre pressionado (●) e ataque logo depois que o adversário atacar. Use socos rápidos e seqüência de chutes. Assim que você disparar s golpes, volte a se defender.

Fuja dos ataques – Se você estiver sendo atacado, não se preocupe. Segure ● para defender e aperte ← ou →. Assim, você irá girar pelo cenário, dificultando a ação do ataque adversário.

Obstáculos fáceis — Muitos obstaculos aparecem em seu caminho como hélices pré-históricas e grandes troncos móveis. Antes de atravessá-los, fique parado e observe os movimentos. Sempre existe um jeito de passar sem perder energia. No caso das hélices, elas sobem e descem. Sincronize o tempo e pressione ✖ para correr e passar com tranqüilidade.



Os gráficos apenas são legais nas animações

Ficha Técnica

Produtor: Take 2 • **Na Internet:** www.take2games.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Muitos inimigos e obstáculos do além

Ponto Fraco: Visual fraco e combate simples. Alguns ângulos de visão atrapalham.

Diversão: 6,5

NOTA GERAL
6,0

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

A segunda versão do divertido jogo de boxe do PS ficou ainda mais engraçada

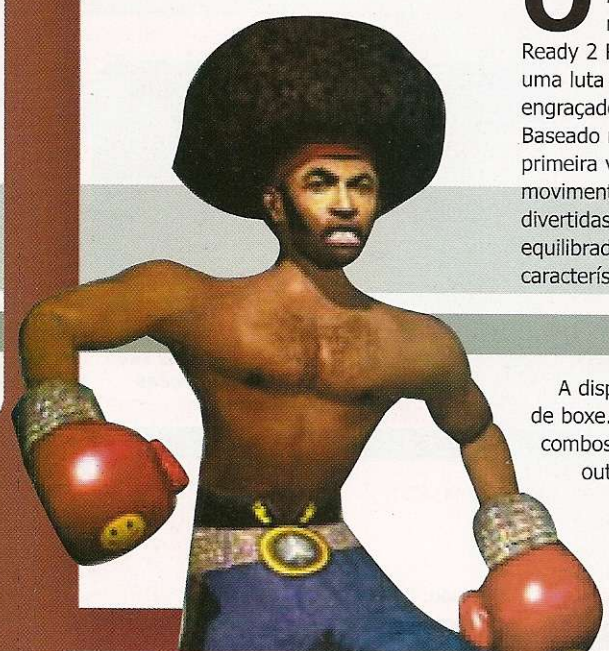
Apesar da cara feia, esses lutadores são todos uns palhaços

Cada lutador faz uma brincadeira diferente no ringue

O jogo de boxe mais bem humorado acaba de ganhar uma nova versão para PlayStation. Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 traz uma luta de boxe com personagens engraçados e cheio de palhaçadas. Baseado na mesma jogabilidade da primeira versão, o título ganhou novos movimentos, combos e animações super divertidas. Os lutadores ficaram mais equilibrados e trazem novas características.

ringue, não importa a forma. No total são 12 personagens básicos e 10 secretos que aparecem conforme suas vitórias no Modo Arcade. Entre eles, você pode jogar com Michael Jackson e Bill Clinton, o ex-presidente dos Estados Unidos. Cada lutador tem características diferentes como força, velocidade, peso, altura e tamanho.

O Afro Thunder (aquele com um cabelão do tipo "Jackson Five"), por exemplo, é um verdadeiro palhaço e fica dançando o tempo inteiro. Durante os socos e esquivas, o personagem faz caretas e movimentos engraçados. Uma das maiores mudanças foram as animações dos



Lutador bêbado

A disputa parece uma autêntica luta de boxe. Porém, existem golpes e combos especiais como cabeçadas e outras apelações que não acontecem no esporte.

Não existem penalizações, golpes baixos e divisão de lutadores por peso. Vence quem derrubar o oponente no

Controles

■	Soco alto esquerdo
▲	Soco alto direito
✖	Soco baixo esquerdo
●	Soco baixo direito
R1	Bloqueio alto
R2	Bloqueio baixo
Select	Status
Start	Pause/Opções

2 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

GOLPES ESPECIAIS

Conheça os melhores golpes para detonar todos os adversários. As seqüências podem ser feitas com ou sem o "RUMBLE" carregado.

AFRO THUNDER
↓,↓,▲
↓,↑,▲
↓,↓,▲,▲
Combos
↓,→ + ▲,■,●
■,■,▲,▲,▲
↑/↓ + ✖,▲

MAMA TUA
↑,↑,▲
↑,↓,✖
↓,↓,↑,▲
↓,↓,▲
Combos
■,■
↑/↓ ■,●

J.R. FLURRY
←,■
Combos
→ + ■,✖,✖,■
↑/↓ + ■,▲,✖,▲,▲

JOEY T.
↓,↓,↑,✖
↑,↑,●
↓,■,▲

Combos
▲,■,■
↑/↓ + ●,✖,▲,▲
↓,→ + ■,▲

SELENE STRIKE
↑,↑,▲
↓,↓,▲
↓,↑,●
Combos
■,●,✖
→,→ + ▲,●,■
←,← + ▲,▲,▲

BORIS "THE BEAR" KNOCKIMOV
↑,↓,▲
↑,↓,▲,✖
↑,↓,●
Combos
■,■,▲
→ + ✖,▲,■
←,→ + ●,■,■,▲

BUTCHER BROWN
↓,■,●,✖
↓,↑,▲,■,●,✖
↓,↑,▲
↓,■
Combos
↓,→ + ▲,▲,▲
▲,■,■
← + ▲,■

ANGEL "RAGING" RIVERA
↓,↑,▲
↑,↓,●
↑,↓,●,●,✖,●
↑,↓,●,▲

Combos
→ + ■,■,✖
↑/↓ + ✖,●,■
↑/↓ + ▲,■

JET "IRON" CHIN
↑,↓,▲
↓,■
↓,■,✖,●,▲
↓,↑,■
Combos
↑/↓ ■,▲,✖,▲
→ + ■,■,■
↓,→ + ■,✖,▲

LULU VALENTINE
↑,■,▲
↑,✖,●
↓,↓,↑,▲
Combos
■,▲,●,●
↓,→ + ■,▲
→ + ✖ + ●,●,▲,▲,■

JOHNNY "BAD" BLOOD
↓,↓,↑,■
↓,↓,↑,▲
↑,■,▲
Combos
↑/↓ + ●,■,●
↓,→ + ▲,■
■,▲

"BIG" WILLY JOHNSON
↑,↑,▲
↑,↓,■
↑,↑,↓,■
Combos
■,■,▲,▲
→,→,← + ■,✖,●,✖
↑,↓ + ■ ou ↓,↑ + ■, depois ■,■,■,■

ROCKET SAMCHAY
↓,↑,■
↓,↑,▲
↑,↓,■
↑,↓,●

FREAK E. DEKE
■,▲,▲,▲
← + ▲,■,▲

MICHAEL JACKSON
↑,↓,▲
↑,↑,■
↓,↓,↑,✖

SHAQUILLE O NEAL
↑,↓,■ ou ↓,↑,■
↓,↓,▲
↓,↑,▲,■
↓,▲

MR PRESIDENT
↑,✖,●

G. C. THUNDER
■,■,▲,●
→ + ✖ + ●,■,▲
■,✖,●,●

ROBOX RESE-4
■,▲,▲
↑/↓ + ✖,●,▲

FREEDOM BROCK
■,■
↑/↓ + ■,✖,▲
▲,●,●

WILD "STUBBY" CORLEY
↑/↓ + ●,■,▲,✖
■,▲,▲
→,→ + ●,■,▲

O jogo é divertido pois satiriza o boxe com muito realismo

lutadores. Dependendo do seu ataque, o adversário perde forças e começa a andar como se estivesse bêbado. Depois, começa a ficar tonto sem nenhuma reação. Se continuar apanhando, o oponente cai duro e beija a lona. Isso é exclusivo nesta versão e merece destaque entre os outros games de luta. Agora, confira as dicas inéditas que separamos para você debulhar.

DICAS INÉDITAS

"RUMBLE" ativado – Durante a luta, a palavra RUMBLE é formada na tela, letra por letra. Quando estiver completa, aperte R1 + R2 para carregar as luvas especiais que arrancam facilmente a energia do adversário. Para que a palavra seja formada rapidamente, aperte dois botões de soco ao mesmo tempo (qualquer soco). Faça isso, quando estiver longe do adversário pois seu lutador fica sem defesa por alguns instantes.

Sempre que aparecer escrito RUMBLE, use o golpe especial

Ficha Técnica

Produtor: Midway • **Na Internet:** www.midway.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Excelente visual e grande quantidade de lutadores. É uma luta muito bem humorada.

Ponto Fraco: A platéia continua sem detalhes e movimento.

Diversão: 10,0

NOTA GERAL **8,5**

Warriors: Might And Ma

Apesar do enredo ser típico dos RPGs esse jogo é um verdadeiro show de ação

Magos, cavaleiros e monstros. Parece um RPG mas não é

O jogo lembra muito o famoso Golden Axe do Mega Drive

A 3DO transformou o Card Game em um ótimo jogo de ação

A 3DO é uma das poucas produtoras que investem em jogos baseados no universo dos card games. Para quem não sabe, os card games são jogos disputados com cartas que se assemelham bastante aos RPGs. Os jogadores usam as características de cada personagem para atacar o adversário. A série Might And Magic é um dos mais famosos card games, e agora está ganhando um novo jogo, produzido pela 3DO para o PlayStation. O enredo do game seria perfeito para um RPG, mas a produtora resolveu inovar e fez um ótimo jogo de ação medieval.

No fundo do poço

Você controla um herói mascarado, chamado Alleron, que foi o capitão da guarda real durante muito tempo e posteriormente acusado de praticar uma feitiçaria proibida. Como todos temiam qualquer prática de magia e não acreditavam na inocência de Alleron, o

Controles

■	Atacar/Ação
▲	Equipamentos
✖	Saltar
●	Mirar
R1	Trocar arma
L1	Trocar equipamentos
L2, R2	Câmera giratória
Select	Status
Start	Pause/Opções

gic

No papel de Alleron, você deve lutar por sua liberdade

Dicas medievais

Itens escondidos – Quando Alleron achar caixotes, baús e outros objetos espalhados em seu caminho, quebre tudo. Use golpes de espadas para destruir e conferir um item escondido. Você encontra armas, munição e energia para restaurar sua vida.

Você precisará de uma chave diferente para abrir cada baú

Veja os detalhes – Algumas fases guardam portas e teletransportes secretos. Muitas vezes estão em outros planos do cenário, um pouco difícil de achar. Assim, quando você desconfiar de algo, use R2 e L2 para conferir em outra visão, os detalhes do ambiente.

Inimigos – Inicialmente são fáceis de matar. Basta chegar o mais próximo possível e liberar seqüências de espada. Se você ficar cercado, ataque pulando para não ser pego pelas costas. Já os monstors maiores, use a mira e atire os raios especiais.

Área secreta – Na primeira parte, use o teletransporte localizado na parte de baixo. Vá para o lado oposto e observe a tonalidade verde da parede. Salte sobre a parte mais escura e suba até o topo. Existe um baú com diversos itens, inclusive a habilidade de disparar raios.

Cristais verdes – Todas vez que surgir um cristal verde em seu caminho, destrua-o. Certamente um portal de mesma cor será aberto para você atravessar. Basta procurar em sua volta.

Salve o jogo – Para salvar o seu avanço no memory card, procure um pequeno portal de cor laranja. Basta entrar nele com um memory card no primeiro slot. Você pode salvar quantas vezes quiser.

Atenção – Lembre-se do caminho que você está fazendo. Se for possível, anote tudo em um papel, principalmente após salvar o game. Algumas fases são verdadeiros labirintos com detalhes e cores semelhantes, o que confunde os gamemaníacos mais atentos.

cavaleiro foi jogado num poço cheio de criaturas famintas, fantasmas e outras aberrações medievaisl.

Sua aventura começa exatamente no fundo do poço. Seu personagem deve procurar chaves e pedras mágicas para abrir baús que liberam poderes especiais.

Na verdade, Warriors: Might And Magic segue a mesma linha de Crusaders: Might And Magic que atualmente está em sua segunda versão. A diferença está nos gráficos mais trabalhados e melhor nível de inteligência artificial dos inimigos.

Além de sua superforça, Alleron usa uma espada, um escudo e tem poderes especiais que são absorvidos ao longo das fases. Alguns movimentos são exclusivos como escalar paredes e obstáculos. Acompanhe agora nossas dicas especiais e detone todos os inimigos que aparecem pelo o seu caminho.

Ficha Técnica

PRODUTOR: 3DO • NA INTERNET: www.3do.com • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Ponto Forte: Movimentação rápida, variedade de inimigos e excelente visual.

Ponto Fraco: Se você não gosta do estilo medieval, é melhor ficar longe.

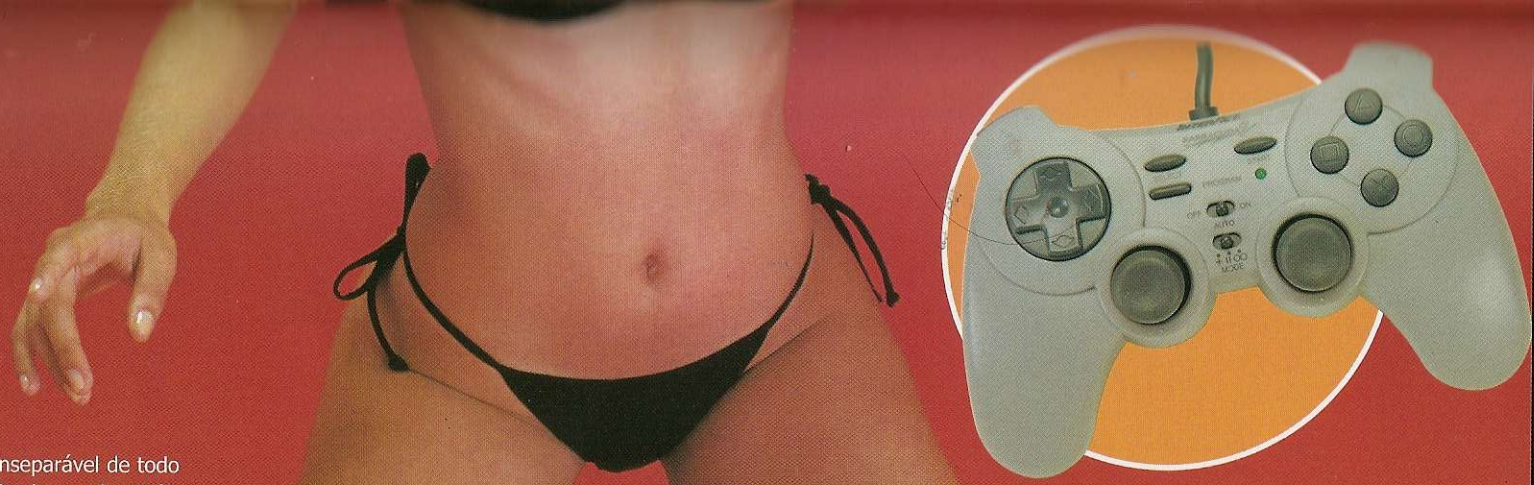
Diversão: 8,0

Controle Barracuda 2

Esse controle tem tudo: rapid fire, auto-programação, funções analógicas e até uma chave secreta. A única coisa que ele não traz é a gata que ajudou nas fotos

Além do rapid fire, que ajuda muito nos jogos de ação, o controle tem uma função que permite reprogramar as funções de todos os botões

Fotos: Valério Romahn • Modelo: Luana Santo André - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno
Maquiagem: Carmem Corrêa – C. Kamura Tel: (0xx11) 535-5757 • Veste: Biquini Fazendo Onda Tel: (0xx11) 3835-3392



Por Julio Wecchi

Ele é o parceiro inseparável de todo gamemaníaco. Por isso, o joystick tem de ser confortável, rápido e de preferência ter recursos especiais. Em muitos jogos, um bom joystick pode facilitar tudo e aumentar a diversão. E a InterAct, uma das maiores produtoras de acessórios para o PlayStation, percebeu isso e acaba de lançar um dos melhores controles já feitos para o PlayStation.

O nome da "máquina" é Barracuda 2, e claro que nós da Dicas & Truques para PlayStation, não perdemos tempo e fomos logo testando o novo acessório. Compatível com todos os modelos de PlayStation, inclusive o PS2, o controle Barracuda 2 é um dos poucos com programação e turbo para todos os botões. E ainda tem um botão secreto muito útil em alguns jogos.

Dose tripla

No centro do controle, existe o comando Mode, uma chave com três posições diferentes. Assim como o Dual Impact que testamos na edição 22 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, esse seletor alterna o controle entre os modos analógico e digital. O modo 1 funciona da mesma forma que o controle comum da Sony e os comandos analógicos não funcionam. Já o modo 2 simula a função do Game Pad Neg Com da Namco e permite programar os botões direcionais como comandos de tiro. E por último, o modo 3 faz o Barracuda 2 ser compatível com o Dual Shock da Sony, ativando o sistema de vibração e sensibilidade que é usado em alguns jogos.

Dose tripla

O controle ainda tem a função de rapid fire (também conhecida como turbo) para todos os botões e permite reprogramar a função de cada botão como você desejar. Para fazer essas alterações, basta segurar o botão "Program" por alguns instantes, apertar o botão que será reprogramado e, em seguida, pressionar o comando que deverá ser transportado. Essa função pode ser utilizada inclusive com o Start e Select. Mas o grande charme do controle está numa pequena chave na parte posterior.

Trata-se de um seletor chamado RL/LR. É uma verdadeira chave secreta que alterna as funções dos botões analógicos. Os comados do R3 vão para o L3 e vice-versa. Isso ajuda muito nos jogos de aventura e ação.

O controle é um dos melhores do PlayStation e por isso tem um preço elevado de R$ 94,00. Mas para quem quiser arrasar nos games do PlayStation, ele pode ser uma grande ajuda.

Características

- Sistema duplo de vibração
- Controles analógicos
- Tamanho robusto
- Turbo (rapid fire)
- Botão direcional com oito posições
- Seletor Analógico/Digital
- Programação para os botões
- Fio com 30 centímetros adicionais
- Seletor para os botões analógicos
- Mais pesado do que o controle original

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. (0xx11) 5011-0076 • **Preço médio:** R$ 94,00

Ponto Forte: Mais confortável para as mãos e um comando inédito para configuração dos botões analógicos.

Ponto Fraco: Botão direcional muito saliente. Pode machucar os dedos.

NOTA GERAL **9,0**

PlayStation Mania

Se você é um fanático por PlayStation, babe nestes novos acessórios

SAITEK PS2 DVD REMOTE CONTROL

Depois do lançamento do controle remoto da InterAct, a Saitek resolveu lançar sua versão do acessório para o PlayStation 2. O controle tem um design semelhante ao do console e permite gerenciar todas as funções DVD do aparelho.

- Design parecido com o do PS2
- 16 botões de controle
- Controla todas as funções do DVD
- Compatível com PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Saitek
Preço médio: US$20 • **www.saitek.com**

GAMESHARK PARA PS2

Acabou de chegar o primeiro GameShark compatível com o PlayStation 2. Isso mesmo, agora você poderá começar com vida infinita, munição completa ou pular para a última fase no seu game favorito do PS2. O acessório vem com um CD e um memory card para adicionar novos códigos

- 6.000 códigos pré-configurados
- Compatível com PS2
- Baixo-custo
- CD bônus para o PSOne

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 50 • **www.interact-acc.com**

SAITEK PX4000

Um dos controles mais modernos para PS2, PS1 e PSone. Produzido pela Saitek, o PX4000 traz funções de turbo, câmera lenta e programação. O joystick vem com dois sistemas de vibração e fio com extensão. Ideal para quem gosta de ação e tem uma TV grande.

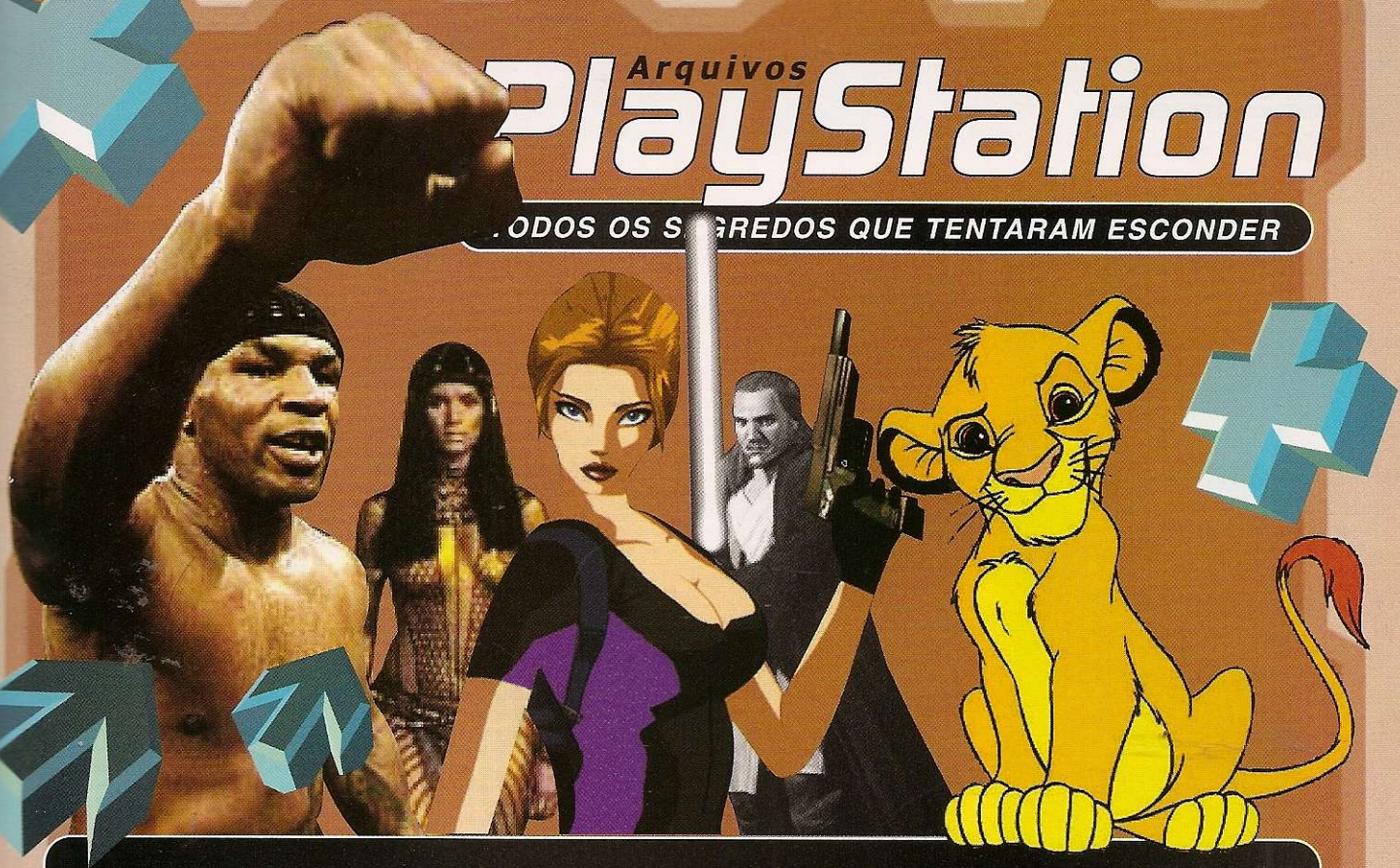
- Câmera lenta e turbo
- Direcional com oito posições
- 4 botões adicionais
- Funciona em qualquer PlayStation
- Dual Shock 2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Saitek
Preço médio: US$30,00 • **www.saitek.com**

Arquivos

PlayStation

...ODOS OS S...GREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

#

102 Dalmatians:
Puppies To The Rescue 52

A

Angel Alliance 60
Arc The Lad 2 60

B

Batman Beyond:
Return Of The Joker 52, 61
Bowlibng 62
Bugsbunny & Taz:
Time Busters 52

F

Fear Effect 2: Retro Helix 62

L

Lion King:
Simbas Mighty Adventure 63

M

Medal Of Honor Underground 53
Megaman X5 53
Metal Gear Solid 2:
Sons Of Liberty (Demo) 64
Mike Tyson Boxing 54

R

Razor Freestyle Scooter 55, 64
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 .64
Ready 2 Rumble Boxing:
Round 2 (PS2) 55

S

Specops: Ranger Elite 56
Spyro: Year Of The Dragon 56
Star Ocean: The Second Story 61
Star Wars Episode 1:
Jedi Power Battles 57

T

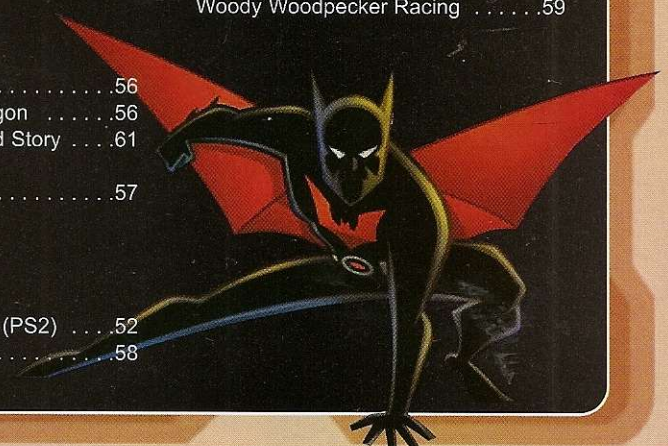
Tekken Tag Tournament (PS2) 52
Test Drive 6 58
Theme Park Roller Coaster 59
Thrill Kill 65
Top Gear Dare Devil (PS2) 59
Toy Story Racer 65

U

Ultimate Sky Surfer (PS2) 59
Unison (PS2) 59
Unreal Tournament (PS2) 58

W

Warrior: Might And Magic 59
Wild Wild Racing (PS2) 59
Woody Woodpecker Racing 59



TEKKEN TAG TOURNAMENT (PS2)
Golpes mortais
Confira a lista dos melhores golpes para detonar todos os adversários do game, inclusive os chefões.
JIN KAZAMA
893pknee Kick: → + ▲ + ●
Rising Uppercut: →, ↓, ↘ + ▲
Dragon Uppercut: →, ↓, ↘ + ■
Spinning Demon: →, ↓, ↘ + ●, ●
Super Kick: ↗ + ●, ●, ●, ●
Flash Punch Combo: ■, ■, ▲
Tooth Fairy: ▲, durante a corrida
Demon's Paw Corpse Thrust: →, → + ▲
Corpse Thrust: ↙ + ■
Demon Steel Pedal: ← + ●
Demon Slayer: ■, ▲, ▲
PAUL PHOENIX
Pump In Pedal: ✖, durante a corrida
Phoenix Smasher: →, ↓, ↘ + ▲
Thruster: →, ↓, ↘ + ■
Hammer Of The Gods: →, ■ + ●
Shredder: ↗, ✖ + ●
Flash Elbow: →, → + ▲
Neutron Bomb: →, → + ●
Bone Breaker: ↓, ●, ▲
Quick PK Combo: →, ▲, ✖
Hang Over: ↓ + ■, ●, ▲
FOREST LAW
Step In Combo: ↘ + ✖, ✖, ✖
Dragon Storm: ← + ■, ▲, ■
Double Dragon: ✖ + ●, durante a corrida
Somersault Kick: ↑, ↗ + ● ou ↑, ↖ + ●
Poison Arrow: →, ▲, ■
Junkyard Kick: ←, ▲, ✖, ●
Dragon's Tail: ↙, ●
Elbow Spring Kick: ↙, ▲, ●
Rave War Combo: →, ▲, ▲, ▲
Back Flipper: ✖ + ●, ✖
LEI WULONG
Snake Palm Fist: ■, durante a corrida
Rave Spin: ↙, ●, ●
Phoenix Illusion: ←, ■ + ●
Twin Snake Strikes: →, ■ + ●
Play Dead: ↓ + ✖ + ●
Tornado Kicks: ✖, ●
Cleen Sweep: ●, ✖
Lift Up Cannon: ●, ●, ✖, ✖
Cannon Ball: ←, ■ + ▲
Faling Tree: ↗, ▲
KING
Elbow Sting: ↘, ■, ●
Palm Attack: ■, ▲, ■
Disgraceful Kick: ←, ●
Lay Off: →, → + ■ + ▲
Flying Cross Chop: →, segure → por dois segundos

Continua...

# #

102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE
Salve seus amigos
Sempre que você encontrar um caixote marrom, use ▲ para quebrá-lo. Dentro deles, existe um cachorrinho que foi aprisionado e você deve salvá-lo. Lembre-se que isso está dentro dos objetivos mínimos de cada fase.
Recolha os ossos
Cada fase tem número de ossos que você deve recolher. Procure em todos os cantos, principalmente sobre plataformas, dentro de fontes e atrás dos bancos. Todas vez que você detona algum inimigo, mais três ossos serão liberados para você pegar.
Salve o jogo
Quando você encotrar a arara vermelha, um checkpoint será liberado. Isso significa que se você perder por algum motivo, vai continuar a jogar exatamente no ponto onde o dálmata encontrou a arara. Agora, aproxime-se da ave novamente para habilitar a opção **"Save" e salve** o seu avanço no memory card.
Livre-se do caçador
Preste muita atenção na coméia localizada no galho de uma árvore da primeira fase. Quando você encontrar o caçador, não adianta atacar. Fuja e corra para perto da coméia. Veja as animações e fique livre, por enquanto, do amigo inconveniente.
Filhote secreto
Na segunda fase, suba a rampa e desça as escadas até encontrar o salão principal. Aproxime-se da arma que está no centro e pressione ●. Feito isso, atire em todas as bolinhas de sabão que você conseguir. Um caixote flutuante irá aparecer. Você deve acertar a bexiga vermelha para derrubá-lo e salvar mais um filhote.
Detone os inimigos
Você tem dois modos para derrotar os adversários que aparecem: latindo (■) ou correndo (▲). Ambos detonam de imediato os inimigos. Mesmo assim, dê preferência para o primeiro ataque, pois existem chances de você perder energia também quando usar a corrida.

B

BATMAN BEYOND: RETURN OF THE JOKER
Armas iniciais
No início do jogo, Batman têm quatro modos diferentes de combate, três deles com armas. Conheça abaixo cada modo e comece o game com o pé direito. Use R2 para escolher o estilo desejado.
Unarmed - Opção básica, Batman está desarmado. Ideal para inimigos fracos como os lobos e humanos.
Dark Knight Discus - Uma espécie de disco explosivo. Serve para detonar os oponentes em longa distância. Use essa arma principalmente contra os chefes de fase, pois os discos são limitados.
Dark Knight Staff - Um bastão vermelho que tira bastante energia dos inimigos, porém têm baixa taxa de repetição. É recomendado quando você estiver cercado com mais de dois inimigos.
Magnetic Num Cyaku - A arma mais versátil. São dois bastões ligados por uma corrente e alimentados com carga elétrica. Funciona contra qualquer adversário e pode ser combinado com seqüências de chutes.
Chaves e cartões
Quando você encontrar uma porta trancada, não se preocupe. Volte um pouco a fase e procure alguns inimigos para detonar. Assim que você derrotar um determinado número de oponentes, um cartão ou uma chave será liberada para você abrir as portas trancadas.
Chefões
Passar os chefões que aparecem no final de cada estágio não é uma tarefa complicada. Observe muito bem os movimentos inimigo e preste atenção em seu ponto fraco. Muitas vezes, o ataque do inimigo é repetitivo. Portanto, aguarde o momento certo para acertá-lo e evite perder energia.

102 Dalmatians: Puppies to the Rescue

BUGSBUNNY & TAZ: TIME BUSTERS
Personagens
No game, você controla Taz ou Perna Longa, ambos têm habilidades e movimentos diferentes. Veja abaixo as vantages e desvantagens de cada um deles.
Taz
1 - Saltos curtos com baixo alcance.
2 - Bastante forte, levanta e empurra grandes objetos.
3 - Habilidades limitadas e têm medo de subir em árvores.
Perna Longa
1 - Saltos longos e altos, melhor alcance.
2 - Muito fraco, não consegue levantar uma pena.
3 - Muitas habilidades, escala árvores e plataformas altas
Os primeiros gears
1 - Logo no início do jogo, a vovó passa as instruções dos passos que você deve fazer. Porém, nem todos os detalhes são explicados. Para capturar o gear roubado pelo baixinho, é muito simples.
2 - Salte sobre a cabeça dele, o anãozinho ficará ainda menor. Feito isso, use o furacão do Taz para recolher o gear. Fale com a vovó e confira as animações.
3 - Chegou a hora de pegar mais um gear, mas desta vez o item está nas mãos de um grandalhão e camarada do anãozinho anterior. Não adianta atacá-lo, basta correr e deixá-lo consado. Quando isso acontecer, ataque pelas costas e garanta o item.
4 - O próximo passo é resolver um pequeno quebra-cabeça com os grandes caixotes. Usando o Taz, empurre o caixote da direita até ficar alinhado com o caixote da esquerda. Pegue uma caixa azul e coloque perto do caixote da frente. Suba nesta caixa que você acabou de colocar e leve uma outra caixa azul para cima, deixe-a sobre um dos caixotes.
5 - Agora, escolha o Perna Longa (ele pula melhor) e salte sobre a caixa azul mais alta para recolher o terceiro gear. Procure o Piu-piu e prepare-se para o objetivo mais fácil do jogo. Basta saltar a plataforma (onde estão as cenouras) e manter ↑ pressionado.
6 - O Perna Longa irá escalar e alcançar mais um gear. O quinto está no lago, basta controlar o personagem com os direcionais e ■ para acelerar. Agora, aproxime-se da árvore, fale com a vovó e salte em direção ao tronco. Gire, suba a plataforma e recolha o item. Faça isso com o Perna Longa, pois o Taz não consegue subir em árvores. Agora é com você!
Perdeu um amigo?
Se você perder um dos dois personagens (Taz ou Perna Longa), não se preocupe. Basta procurar um caixote pela fase e quebrá-lo. O seu amigo irá aparecer para continuar a jornada.

Medal of Honor: Underground

M

MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND
Códigos secretos
Use os passwords abaixo para cada efeito desejado. Se você digitar os códigos corretamente, uma luz verde aparece na tela confirmando a trapaça. Alguns códigos não funcionam em saves carregados do memory card. Evite misturar os truques no mesmo jogo, pois podem não funcionar.
Todos os truques
ENTREZVOUS, PORTECLEFS
Invencibilidade
PUISSANCE
Modo Podoski
LATIREUSE
Missão Panzernacker Unleashed (fase extra)
ENTREZVOUS, LEMONSTRE
Modo Wacky Taxi (60 segundos para matar cada inimigo)
AUTODINGUO
Galeria de imagens DreamWorks
DWIECRANS
Galeria de imagens
MOHDESSINS
Medal Of Honor: Underground especial (equipe de produção)
MOHUEQUIPE
Balas rápidas
RICOCHET
Tiro acelerado
BALLESVITE

MEGAMAN X5
(versão americana de Rockman X5)
ESTRATÉGIA PARA TODOS OS CHEFÕES
Depois que você passar o primeiro estágio, surge uma tela com oito chefões. Conforme você vence um chefe, uma arma especial é liberada, o que facilita os demais inimigos. Portanto, é essencial começar com o estágio mais fácil até chegar no mais difícil. Para facilitar sua vida, detonamos todos os chefes em seqüência, na melhor ordem possível. Confira a estratégia e veja as armas que você deve usar para cada inimigo.

1 - CHEFE BÁSICO - SIGMA HEAD
Este é o primeiro chefão que surge em seu caminho. Vencendo ele, os oito chefes principais serão liberados. Sigma Head chega a ser um pouco mais difícil do que alguns chefes principais. Ele tem três tipos de ataque: bola azul, bola amarela e raio. Fique abaixado e salte sempre que possível. Quando surgir o raio, pule para a parede e aguarde o momento certo antes de atacar. Atire sempre na boca do inimigo.
2 - ESTÁGIO: MILITARY TRAIN
CHEFÃO: CRESCENT GRIZZLY
Você está sem nenhuma roupa especial e deve detoná-lo o mais rápido possível. Fique atento e não ataque sempre, pois o contra-ataque inimigo é muito perigoso. Quando ele atacar por baixo, salte para o outro lado e prepare o seu melhor tiro. Não existem segredos para derrotar Crescent Grizzly. Depois de muitos tiros, comemore por passar o primeiro chefão do jogo.
3 - ESTÁGIO: UNDERWATER ATTACK
CHEFÃO: TIDAL WHALE
Agora você tem a arma Crescent Grizzly que vai ajudar muito a passar este chefe. Preste muita atenção em seus movimentos e ataque sempre que possível. Espere ele investir, escape e atire. Seja rápido nos pulos e faça os mesmos passos até derrotar Tidal Whale de uma vez por todas.
4 - ESTÁGIO: JETBIKE/SWITCHES
CHEFÃO: BOLT KRAKEN
Sem a arma Tidal é praticamente impossível vencê-lo. Para fugir de seus ataques, suba as paredes laterais e mantenha o seu herói até o chefão parar de atacar. Evite ficar de frente com o parafuso, exceto enquanto você estiver atacando. Para vencer Bolt Kraken será necessário muita atenção e, principalmente, paciência.
5 - ESTÁGIO: CASTLE INVASION
CHEFÃO: SHINING FIREFLY
Este é um dos combates mais rápidos do jogo. Use a arma Bolt Kraken do chefe anterior quando o inimigo estiver sobre a sua cabeça. Quando a energia do chefão começar a diminuir, seus ataques ficam mais fortes. Sempre que você disparar os tiros contra o inimigo, fique esperto para escapar de seus contra-ataques. Salte para as laterais e use tiros até derrubá-lo.
6 - ESTÁGIO: SPACE ENCOUNTER
CHEFÃO: DARK NECROBAT
Desvie dos raios escalando a parede. Esta é a única forma de escapar dos ataques de Dark NecroBat. Use a arma do chefe anterior (Shining Firefly) sempre que possível. Fique perto da parede e aguarde o tempo congelar antes de acertá-lo. Este é um dos chefões mais chatos.
7 - ESTÁGIO: MID-AIR BATTLE
CHEFÃO: SPIRAL PEGASUS
Tudo que você precisa para vencer este chefão voador é muita habilidade nos saltos e uma boa arma. Use a Dark NecroBat para pará-lo e atacá-lo rapidamente. Não marque bobeira nos cantos do cenário e desvie sempre que puder. Se por acaso Pegasus mudar a estratégia de ataque, não se preocupe. Salte para os lados e repita o procedimento anterior.
8 - ESTÁGIO: LAVA PIT
CHEFÃO: BURN T-REX
O T-ReX é um dos chefões mais difíceis. É obrigatótio o uso da arma Spiral que foi liberada pelo chefe anterior. Mantenha seu personagem numa posição bem acima da parede. Dessa forma você poderá atacá-lo e escapará de quase todos os seus contra-ataques. Assim que ele parar, posicione seu personagem e dê uma seqüência de tiros. Lembre-se de flutuar sempre acima do nível da parede para sobreviver.
9 - ESTÁGIO: DEADLY PLANTS
CHEFÃO: SPIKE ROSE
Se você chegou até aqui, vai perceber que este chefe é um pouco mais fácil que o anterior. Use a arma T-Rex no momento em que o inimigo pular sobre você ou atacar. Para escapar dos raios, escale a parede mais próxima. Não existe outro meio de fugir. Ataque somente quando o inimigo parar de atirar. Depois de muito esforço, prepare-se para encarar os chefes finais.
10 - ESTÁGIO FINAL 1
CHEFÃO: SHADOW DEVIL
Shadow Devil é um dos mais resistentes. Isso siginifica que para vencê-lo, você deverá ter muita paciência e precisão nos tiros. Ataque o chefão somente quando o olho vermelho estiver aberto. Para não morrer, salte para os lados e recue sempre que for preciso.

Megaman X5

Continuação
TEKKEN TAG TOURNAMENT

+ ■ + ▲
Shoulder Tackle: →, ✖ + ●
Diving Body Press: →, → + ✖ + ●
Rolling Sobat: → ●
Leg Breaker: ↘, ■, abaixado
Head Spinner: ■ + ▲, ■
NINA WILLIAMS
Creep Rush 1: ↘, ✖, ▲, ✖, ✖, ▲
Bermuda Triangle: ■, ▲, ●
Spider Knee: ✖, durante o salto
Blonde Bomb: → + ■ + ▲
Jail Crusher: ■, ▲, ↓, ✖, ●
Double Explosion 1: ■, ↘ + ■, ▲, → + ■ + ▲
Jab To Mid Kick: ↓ + ■, ●
Slicer: ↙, ●
Ray Hands: ↘, ■ + ▲
Double Shot: ■, ▲, durante a corrida
YOSHIMITSU
Door Knocker: ↘ + ■, ■, ■
Moonsault Slayer: ↓, ↘, → + ■
Spirit Shield: ↙, ■ + ▲
Inner Palm: ■, durante a corrida
Yoshimitsu Flash: ←, ■ + ●
Suicide: →, → + ■ + ●
Flea: ■ + ▲
Wood Cutter: →, → + ✖, ■
Kangaroo: ● ✖
Cyclone Lift: ↓, ■ + ▲
LING XIAOYU
Birds Flock: ■ + ▲
April Showers: ▲, ■
Storming Flowers: ↙, ■
Fortune Cookie: ↑ + ■ + ▲, ▲, ■
Art Of Phoenix: ↓ + ■ + ▲
Front Layout: →, →, ✖ + ●
Phoenix Twin Kick: ← + ●
X Marks The Spot: →, →, ✖ + ▲, ✖ + ▲
Flapping Wings: ↓ + ■
Nutcracker: ↙ + ●
HWOARANG
Smash Low Right High: ↓ + ✖, ●
Home Surgury: ■, ■, ✖, ✖
Har Rocker: ●, → + ●
Firecracker: ↓ + ●, ●
Motion Switch: ✖ + ●
Hot Feet: ●, ●, ●, ●
Blizzard Kicks: ●, ●, ●, ✖
Machinegun Kicks: ✖, ✖, ✖, ✖
Flying Eagle: ✖, ●
Torpedo Kick: →, → + ●
EDDY GORDO
Combo Jilar: ■, ▲, ●
Handstand Kick: → + ✖
Mirage: ↘ + ✖ + ●
Wheel Kicks: ✖ + ●, durante a corrida
Handstand: → + ■ + ▲
Asfixiante: ← + ▲

Continua...

Continuação
TEKKEN TAG TOURNAMENT

Vasuuna: ↗ + ■ + ▲
Heran Bago: ✖, ✖
Fire Kick: ↗ + ✖ + ●
Boomerang: →, → + ✖ + ●
JULIA CHANG
Shove It Up: → + ■ + ▲
Lightining Bolt: ↓, ↘ + ■, ▲
Flash Uppercut: → + ■
Ultimate Cannon: ▲ + ✖, ■
Party Crasher: →, → + ■
Tequila Sunrise: ✖, ▲
Parting Fist: ▲, durante a corrida
Mountain Crusher: ↘ + ●, ▲, ←, → + ■
Foot Stomp: ↗ + ✖ + ●
Mad Axes: ↓, ↙, ←, → + ▲
GUN JACK
Piston Gun: ← + ■ + ▲
Double Axe: ↓ + ■ + ▲
Killer Uppercut: ■, durante a corrida
Megaton Blast: ←, ↙, ↓, ↘ + ▲
Debugger: ←, ↙, ↓, ↘ + ■
Piston Gun Assault: ← + ▲
Thunder Slap: ↘ + ▲ + ✖
Windup Uppercut: ←, ↙, ↓, ↘, →, ↘ + ■
Dark Greeting: → + ● + ■
Jack Hammer: ■, ■, ■
JUN KAZAMA
Funeral Palm: ↙ + ▲
Violet: ← + ■
Camellia: ●, durante a corrida
Blizzard Combo: ■ + ●, ▲, ■
Mist Palm Thrust: →, → + ▲
Demon Slayer: → + ▲
Sweeps: ↙ + ●, ●, ●
Wheel Kick: ▲ + ✖
Moon Scent: ✖, durante o salto
Inner Strength: ■ + ▲
BAEK DOO SAN
Lighting Halberd: ✖ + ●
Heel Lance: ← + ●
Race Hammer: ■, durante a corrida
Flamingo: ← + ✖
Baek's Special: ✖, ✖, ●, ●, ●, ✖
Hunting Hawk: ↗, ✖, ●, ✖
Snake Rocket: ↓, ✖, ✖, ✖
Heel Axe: ↙ + ●
Triple Threat: → + ●, ●, ✖
Black Widow: ✖, ✖, ●, ●, ✖
MICHELLE CHANG
Tiger's Claw: ↘ + ✖ + ●
Lashing Arrow: →, → + ▲
Burning Palm Crush: ■, durante a corrida
Razor's Edge: ↓ + ●, ■
Party Crasher: →, → + ■, ●
Dashing Left Elbow: →, → + ■
Sweep To Head Kick: ↓ + ●

Continua...

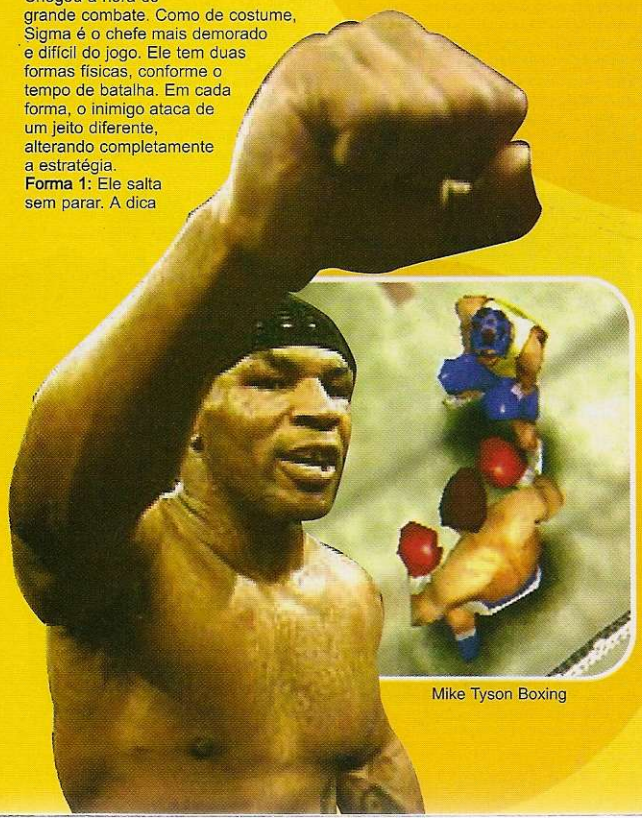
Use a parede lateral e, assim que ele atravessar, vá para o outro lado. Fique ligado em seus movimentos, pois ele pode mudar a qualquer momento. Quando o olho abrir, você tem poucos segundos para disparar e arrancar sua energia.

11 - ESTÁGIO FINAL 2
CHEFÃO: RAMDA BAMDA
Não é a primeira vez que este chefe aparece para desafiar Megaman. Ramda Bamda também aparece em outros jogos da série, porém com a aparência um pouco modificada. Para detoná-lo, use o ataque com o jato e atire sempre. Cada parte do grandalhão tem um ponto fraco para as armas que você já conseguiu. O olho vermelho - arma Spiral, o olho azul - arma Burn e o olho verde - arma Crescent. O fogo deve ser contido com a arma Tidal. Salte sempre que precisar. Depois de muito tempo, o chefão não levanta mais.

12 - ESTÁGIO FINAL 3
CHEFÃO: ZERO/X
Este é o penúltimo inimigo antes do final do game. Você vai encarar Zero. Isso mesmo, o outro herói que estava disponível na tela de seleção no início do game. Caso você esteja usando Zero, seu inimigo será nada menos que Megaman. A estratégia vale para os dois. Salte sobre a parede para desviar do ataque inimigo. Enquanto isso, carregue o Buster e prepare-se para contra-atacar. Zero é muito rápido e dispara golpes curtos. Ele pode mudar de cor e usar a mesma estratégia de Megaman X4, jogo anterior. Assim que tiver uma folga, use o Slash Crescent misturado com seqüências de tiros.

13 - ESTÁGIO FINAL
CHEFÃO: SIGMA
Chegou a hora do grande combate. Como de costume, Sigma é o chefe mais demorado e difícil do jogo. Ele tem duas formas físicas, conforme o tempo de batalha. Em cada forma, o inimigo ataca de um jeito diferente, alterando completamente a estratégia.
Forma 1: Ele salta sem parar. A dica é permanecer na parede, acima dele. Assim, é muito fácil escapar de seus ataques. A arma Kraken contra Sigma é eficiente e arranca muita energia. Quando o inimigo desaparecer, fique atento pois ele aparecerá no lado direito da tela. Serão disparados três tiros contra você: um baixo, um alto e um duplo. Lembre-se que você deve permanecer o maior tempo possível sem ser atacado, pois a segunda forma de Sigma exige mais habilidade e energia.
Forma 2: A segunda forma de Sigma é mais resistente do que a anterior e você precisa estar muito bem preparado. O ponto fraco é a arma Rose de um dos chefões anteriores. Ataque somente no ponto vermelho de sua grande testa. Para não ser destruído, salte nas laterias da parede e, se for preciso, sobre as mãos de Sigma. Faça isso, caso não tenha chances de escapar. Quando as mãos sumirem, fique de olhos abertos e prepare-se para pular e evitar os contra-ataques. São quatro bolas grandes arremessadas em sua direção. Já o segundo ataque é o mais perigoso. O cubo roxo pode arrancar muita energia ou até mesmo detonar seu herói por completo. Para escapar, use o jato aéreo e salte sempre que for preciso. Depois de muito esforço, aprecie o esperado final.

MIKE TYSON BOXING
Escape dos golpes
Para não levar socos de bobeira, preste muita atenção nos movimentos de seu adversário. Geralmente ele está com uma das mãos defendendo e a outra pronta para atacar. Portanto, se ele estiver atacando com socos curtos com a mão esquerda, por exemplo, prepare-se para pressionar L1 e desviar para o lado oposto do direto.
Caminho do knockuot
Escolha Mike Tyson e use a seguinte técnica. Segure ▲ ou ✖ por alguns instantes e solte quando estiver próximo do adversário. Tyson irá disparar um super direto capaz de arrancar quase a metade da energia do oponente. Mas tome muito cuidado, pois no instante que você estiver segurando o botão, o seu lutador estará com a guarda aberta.
Passwords secretos
Use as senhas abaixo no lugar do nome do seu lutador. Para cada password um efeito diferente será liberado no game.
Lutador Jimmy Flex e estágio Disco
CLUBFUD
John L. Sullivan e estágio Docks
OLD MAN
Lutador invisível
GONE
Modo cabecinha
BINGY
Modo cabeção
BONGY
Cabeças pequenas
OUCH
Cabeça tornado
NECK
Cabeça furacão
HURTS
Cabeça e mãos gigantes
STUPID
Desativar todos os truques
NORMAL
Lutadores secretos
Para liberar alguns boxeadores na tela de seleção de personagens, vença o Modo Showcase com os seguintes lutadores. Para cada um deles, um brutamonte secreto estará disponível. Lembre-se de salvar o jogo
1 - Fabian Van Hilten
Chuck Wynalda
2 - Frank Zamboni
Mike Tyson
3 - Jimmy Silk
Rhy Yung
4 - Mick Oshea
Christian Mutamba
5 - Patrice Demanger
Rab McCab



Mike Tyson Boxing

The Mummy

MOTO RACER WORLD TOUR
Códigos secretos
Faça as seqüências de botões

durante a tela do menu principal.

Todos os segredos
Aperte ■, ▲, ●, ●, ↑, ↑, ←. Imediatamente, todas as pistas, modos de jogo e motocicletas estarão disponíveis para você.

Jogo lento
Pressione ↓, ↑, ↑, →, ▲, ■, R2. Se tudo correr bem, você escutará um som especial e verá um flash na tela.

MUMMY

Quebra-cabeça fácil
Na primeira fase, quando você encontrar uma sala sem saída, não se procupe. Procure por uma tumba, aproxime-se e pressione ✖. O personagem irá empurrá-la e a porta será aberta automaticamente.

Vida fácil
Cada estágio tem um número de missões que você deve fazer para garantir mais uma vida em seu inventário. No primeiro, o seu personagem tem que iluminar com a tocha, os desenhos da parede que estão dentro de um retângulo. Quando o número total de itens (veja o status) estiver completo, uma vida extra será liberada. E ainda, se você encontrar um símbolo parecido com uma cruz, pegue-o pois equivale a uma vida adicional para seu herói.

Obstáculos
Para atravessar paredes e terrenos acidentados, não marque bobeira. Aperte ▲ para guardar sua arma e use ● para passar os obstáculos (ou duas vezes ●). Esse movimento funciona para qualquer obstrução de altura média.

Economize munição
Nem todos os inimigos precisam de armas especiais para morrer. Os humanos e múmias podem ser facilmente derrubados com golpes de tocha. Para isso, selecione o item com R1 e use ✖ para disparar o ataque. Para os grandes soldados e demais inimigos, misture tiros de revólver e golpes com a tocha para detoná-los.

Portas trancadas
Depois da metade do primeiro estágio, algumas portas permanecem trancadas. Para passar, observe todos os objetos da sala. Na maioria das vezes, sempre existe um botão lateral que libera sua passagem. Em alguns casos, procure uma pedra ou objeto para empurrá-lo.

Besouros tamanho família
Toda vez que você encontrar um grande besouro no chão, mate-o imediatamente, pois eles acabam com sua energia. Uma boa dica é acender a tocha e espantá-los com o fogo. Fique esperto nos pontos de fogo nas paredes para acender a tocha novamente quando ela apagar.

R

RAZOR FREESTYLER SCOOTER

6.000 pontos
Procure a rampa principal da primeira fase. Quando seu personagem estiver no ar, aperte muito rápido os botões ↑, ↑, ↓, → + ●. Se você não cair, será uma super manobra que libera 6000 pontos para você.

Giros animais
Durante qualquer estágio, você pode marcar muitos pontos girando. É muito simples, quando você saltar uma rampa e estiver no alto, segure ↖, aperte ■ e mantenha pressionado. Solte os botões somente quando o seu personagem estiver quase no chão.

Dicas da CPU
Ligue o console com o jogo e não pressione nenhum botão. Observe as demonstrações do computador e os truques para recolher alguns "razor wheels" secretos. É possível também conferir as manobras mais ousadas do game.

Personagem secreto
Para liberar um jogador extra, vença todas as fases. Para isso, faça o máximo de pontos (acima da pontuação mínima) e recolha todos os círculos vermelhos (razor wheels). Um personagem chamado Daryl entra em cena para você se divertir ainda mais.

Vídeo engraçado
Na tela do menu principal, entre na opção "Credits" e divirta-se. A equipe de programação vestiu roupas de animais e simularam uma pequena história sobre patinetes. E durante essa apresentação, surgem os nomes de cada integrante que ajudou no processo de desenvolvimento do jogo.

MANOBRAS NERVOSAS

Base plana
Nose Manual: ↑, ↑, ▲
Manual: ↓, ↓, ▲

Giros
Handclap: ↓, ■
No Footer: ↑, ■
F/S Tail Whip: →, ■
One Hand Tail: ↘, ■
Body Varial: ↗, ■
Decade Air: ↖, ■
Legsweep: ↙, ■

Aéreos
Rocket: ↑, ●
Superman: ↗, ●
Nac-nac: ↑, ●
Indian Air: ↘, ●
Tabletop: ←, ●
One Handed Can-can: ↙, ●
X-up: →, ●
Candy Bar: ↖, ●

Deslizes
Fleeble Grind (quinas): ▲
Crooked Grind: ↑, ▲
5-0 Grind: ↑, ▲
Railslide (cano): ▲
Rocking: ↓, ▲

MANOBRAS ESPECIAIS (para cada personagem)

Chad
Frontflip: ↑, ↑, ■
No-Footed Backflip: ↓, ↓, ■
Rock and Roll: ↑, ▲, sobre uma rampa

Ami
Backflip: ↓, ↓, ■
Around the World: ←, ←, ■
Tap Barspin: ↓, ▲, sobre uma rampa

Daryl
Bluenose: ↑, →, ●
Backflip: ↓, ↓, ■
Backside Boneless: ↓, ▲, sobre uma rampa

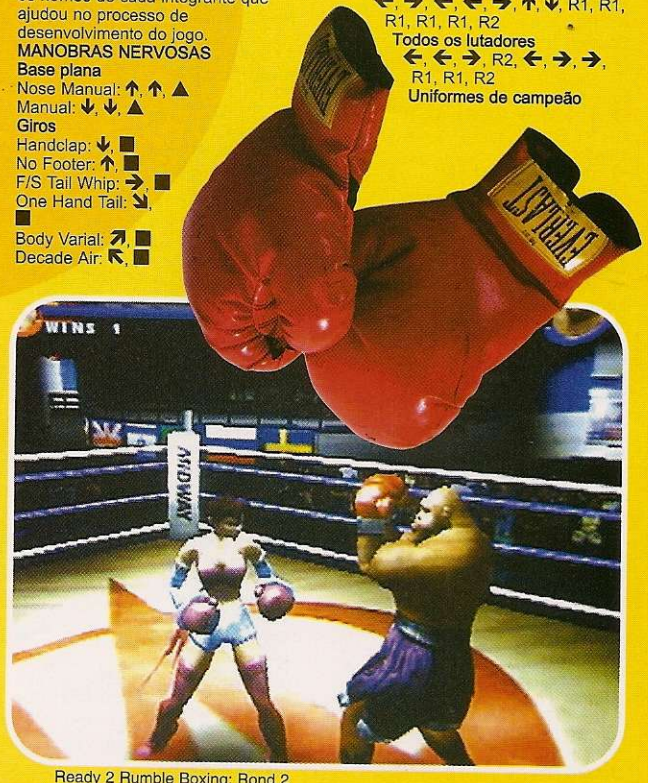
READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2 (PS2)

Códigos secretos
Faça as seguintes seqüências de botões durante a tela de seleção dos lutadores. Para cada código, uma trapaça diferente será liberada para você. No final de cada seqüência, um som característico do game irá confirmar a entrada do truque.

Todos os truques
←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2

Todos os lutadores
←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2

Uniformes de campeão



Ready 2 Rumble Boxing: Rond 2

Continuação TEKKEN TAG TOURNAMENT

●
Twin Arrow: ■ + ▲
Thrust Fist: ↓, ↘ + ▲
Heavy Cannon: → + ■ + ●

ANNA WILLIAMS
Assassin's Dagger: ↓, ↘, → + ■
Wine Opener: ↘ + ●
Slice Shot: ✖, durante a corrida
Executioner: →, → + ▲
Cross Cut Saw: ← + ■, ■, ■
Scarlet Rain: ↙ + ■
Fatal Attack Combo: ↗ + ■, ✖
Flash Kicks: ↘, ✖, ✖, ✖, ●
Can Opener: ↗ + ●, ✖, ●
Hunting Swan: ↙ + ■ + ▲

ARMOR KING
Shadow Lariat: →, ↓, ↘ + ■
Jumping Knee →, ↓, ↘ + ●
Choke Sleeper: →, ↓, ↘ + ■ + ●
Jaguar Thrust: ▲, durante a corrida
Straight Arrow: ← + ■ + ●
Palm Upper: →, ↓, ↘ + ▲
Capital Punishment: → + ■ + ●
Low Drop Kick: ↙ + ●
Frankensteiner: ↘ + ✖ + ●
Running Exploder: →, →, → + ✖ + ●

GANRYU
Double Step In Palm: →, → + ■ + ●
Kick & Pull: ↘ + ✖
Salt Upper: ← + ▲
Falling Hammer: ■, durante a corrida
Overhead Smash: ■ + ▲
Thunder Palm: ↘ + ▲ + ✖
Strong Open Palm: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Double Hammer: ■ + ▲, ■ + ▲
Kabuki Palm: ↓ + ▲, ▲, ▲, ▲

BRIAN FURY
Side Step Elbow: → + ■ + ▲
Mach Breaker: →, → + ▲
Slash Kick: →, → + ✖
Mid Kick To Rush: ✖, ▲, ■, ▲
Hands Of Doom: ← + ▲, ■, ▲
Snake Edge: ↘ + ✖
Mach Kick: →, → + ●
Hammer Driver: ■ + ▲
Stomach Blow: ↙ + ▲
Wolf Bite: ← + ▲, ■, ●

HEIHACHI MISHIMA
Fake Executioner: ■, ▲, ▲, ■ + ▲ + ↑
Rising Uppercut: →, ↓, ↘ + ▲
Jumping Mid Kick: →, ↓, ↘ + ✖

Continua...

Continuação
TEKKEN TAG TOURNAMENT

Demon Shout: →, ▲, ■ + ▲
Altar Splitter: ← + ■
Dark Thrust: ▲, durante a corrida
Demon Massacre: → + ■, ← + ▲, ■
Demon Scissors: ●
Shadow Step: ←, ← + ✖ + ●
Demon Uppercut: →, → + ▲

THRILL KILL
Lutadores secretos
Complete o jogo com qualquer lutador usando o nível difícil de dificuldade. Três novos lutadores entram em cena para você escolher: Cain, Judas e Marukka
Golpes arrasadores
Confira a lista de golpes de todos os lutadores, inclusive os secretos.
Lutadores básicos
TORMENTOR
Charged Punch: ↓, ↘, →, ■
Charged Uppercut: →, ↓, ↘, →, ■
Guilty Lashes: ↓, ↘, →, ▲
Chain Twirl Throw: ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Lasso Threat: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ▲
Nut Cracker: →, ←, →, ▲
Chain Heater: segure ▲
Ax Kick: ↓, ↘, →, ●
ODDBALL
Front Roll Escape: ↓, ↘, →, ■
Neck Breaker: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■
Backroll Escape: ↓, ↘, →, ▲
Head Case: ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Suicide Drop: ↓, ↘, →, ✖
Slow Leg Sweep: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Flipped Out: ↓, ↘, →, ●
Windmill: ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
BELLADONNA
Bitch Slap: ↓, ↘, →, ■
Rising Prod Spin: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■
Prod Swing: ↓, ↘, →, ▲
Ball Kick: ↓, ↘, →, ✖
Forward Cartwheel: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Slap Kick: ↓, ↘, →, ●
Backward Cartwheel: ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Triple Attack: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ●
DR. FAUSTUS
Dog Maul: ↓, ↘, →, ■
Stomach Stab: ↓, ↘, →, ▲
1000 Stabs: ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲

Continua...

Specops: Ranger Elite

←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Uniformes especiais
←, ←, ↓, →, ↑, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2
Todos os treinamentos
←, ↓, ↑, ↓, ↑, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Roupas de ano novo
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Roupas "Valentine's Day"
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2
Roupas "St. Patrick's Day"
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Roupas da Páscoa
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2
Roupas "Independence Day"
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Roupas de Halloween
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Roupas "Thanksgiving"
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Roupas do Natal
→, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Lutador magro
→, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Lutador gordo
→, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2
Lutador imortal
←, ↑, →,↓, R1, R1, R2
Lutador cabeçudo
→, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Luvas grandes
←, →, ↑, ↓, R1, R2
Velocidade rápida
→, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1, R1, R2
Velocidade super rápida
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Câmeras especiais
(pause o jogo e acesse as cinco novas câmeras)
R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Batalha final
R2, ↓, →, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R2
Veja o final do jogo
Aperte →, →, →, ↓, R1, R2 na tela do menu principal.
Seleção de fases
Para pular a fase e completar cada nível, pause o jogo e faça as seqüências de botões listadas abaixo:
Nível 1 completo
R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Nível 2 completo
R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nível 3 completo
R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓.
Trapaças
Lutadores secretos
Na tela de seleção de lutadores, aperte R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2. Um som característico do jogo irá confirmar a entrada do truque. Os lutadores Freak E. Deke e Michael Jackson surgem na tela de seleção. Como alternativa, vença todo as as lutas do Modo Arcade.
Roupas diferentes
Na tela de seleção de lutadores, escolha seu personagem e pressione ■.
Lutador G.C.Thunder
Complete o Modo Arcade três vezes consecutivas.
Lutador Wild "Stubby" Corley
Complete o Modo Arcade quatro vezes consecutivas.
Lutador Shaquille O'Neal
(jogador de basquete da NBA)
Complete o Modo Arcade cinco vezes consecutivas.
Lutador Freedom Brock
Complete o Modo Arcade seis vezes consecutivas.
Lutador Rocket Samchay
Complete o Modo Arcade sete vezes consecutivas.
Lutador Robox Rese 4
Complete o Modo Arcade oito vezes consecutivas.
Lutador Bill Clinton
(ex-presidente dos Estados Unidos)
Complete o Modo Arcade nove vezes consecutivas.
Lutador Hillary Clinton
Complete o Modo Arcade dez vezes consecutivas.
Lutador Rumbleman
Complete o Modo Arcade com todos os lutadores do jogo, inclusive os secretos.
Uniformes de campeão
Vença o Modo Championship.
Roupas de ano novo
Configure a data para 1 de janeiro e escolha o lutador Joey T.
Roupas "St. Patrick's Day"
Configure a data para 17 de março
Roupas "Valentine's Day"
Configure a data para 14 de fevereiro e escolha o lutador Lulu Valentine.
Roupas da Páscoa
Configure a data para 23 de abril de 2001 e escolha o lutador Mama Tua.
Roupas "Independence Day"
Configure a data para 4 de julho e escolha o lutador G.C. Thunder.
Roupas de Halloween
Configure a data para 31 de outubro e escolha o lutador J.R. Flurry.
Roupas de Natal
Configure a data para 25 de dezembro e escolha o lutador Selene Strike ou Rumble Man.

S

SPECOPS: RANGER ELITE
Mapa e objetivos
Sempre que precisar consultar seus objetivos ou até mesmo o mapa da fase, não se preocupe. Aperte Select e observe todos os detalhes. O ponto vermelho é o local que você deve atingir em seu objetivo atual. Pressione ✖ para avançar os tópicos e descrições que fazem parte da missão.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
Códigos especiais
Para entrar com os truques no jogo, pause o game e aperte rapidamente as seqüência de botões que indicamos. Para cada trapaça, um efeito diferente será liberado para você. Para desfazer os truques, basta redigitar os códigos.
Spyro 2D
←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1, ■, ●
Modo Cabeção
(o dragãozinho terá uma cabeça gigante)
↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ●, ●, ●, ●
Créditos do jogo
←, →, ←, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, ●,
Fazer Spyro voltar
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑
Spyro azul
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ✖
Spyro verde
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ▲
Spyro rosa
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ■
Spyro vermelho
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ●
Spyro amarelo
↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2,

↑, →, ↓, ←, ↑, ↑
Demo Crash Bash
Na tela principal do game, segure os seguintes botões:
L1 + R2 + ■

STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLES

Fase 1: Trade Federation Battleship

Apesar da facilidade inicial, tome cuidado com os robôs que atiram de longe, pois eles podem acabar com sua energia rapidamente. Fique sempre em movimento e use o botão R1 para correr enquanto ataca. Quando você chegar na sala dos computadores, vá para o telão à esquerda e pegue um item secreto que aumenta o tamanho da sua espada.

Para não cair entre as esteiras, aperte duas vezes ● para saltar mais alto. Nesta parte, não se preocupe com os inimigos, corra em linha reta até encontrar o grande robô. Acerte nas bases dos braços e finalize com um golpe central.

Para não morrer, pegue os itens energéticos que estão nos cantos da sala.

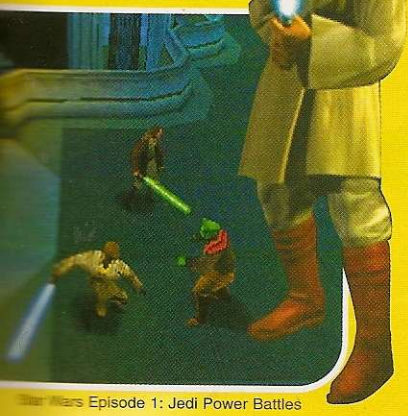
Salte pela base metálica até chegar num corredor cheio de raios.

Observe bem a estrutura do local e passe usando as bases laterais da parede. Se você cair, suba rapidamente ou você perderá energia. Acabe com todos os robôs da sala e vá para a plataforma superior. Você deve chegar ao outro lado usando as grandes prensas metálicas.

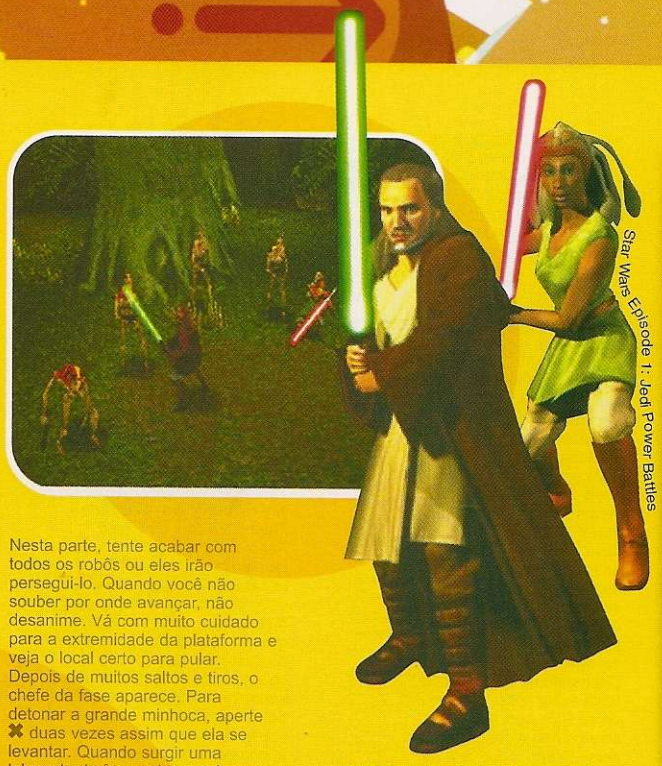
O chefe da fase aparece. Só existe um jeito para derrotá-lo: rebatendo os seus tiros. Não tem segredo. Você deve apertar L1 no momento em que o robô disparar o primeiro tiro (não deixe o botão pressionado). Dessa forma, o contra-ataque é certeiro.

Fase 2: Swamps Of Naboo

Você está na floresta e os inimigos surgem por todos os lados. Quando o seu amigo nativo aparecer, corra atrás dele o máximo que puder e mantenha o seu personagem na lateral esquerda da tela. Assim, os animais não podem atingir você. Use os cogumelos gigantes para escalar a grande árvore.



Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles



Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles

Nesta parte, tente acabar com todos os robôs ou eles irão persegui-lo. Quando você não souber por onde avançar, não desanime. Vá com muito cuidado para a extremidade da plataforma e veja o local certo para pular. Depois de muitos saltos e tiros, o chefe da fase aparece. Para detonar a grande minhoca, aperte ✖ duas vezes assim que ela se levantar. Quando surgir uma labareda de fogo sobre você, corra com R2 sempre pulando. Após derrotá-lo, a próxima fase é liberada imediatamente.

Fase 3: City Of Theed

A dificuldade cresce bastante. Quando você ver um míssil em sua direção, corra o máximo que puder pois não é possível se defender. Suba as escadas e acabe com todos os inimigos. No final, salte sobre a cerca e suba mais um lance de escadas. Use as paredes laterais para acessar o outro lado. Um super tanque sentinela surge em sua direção. Acabe com todos os guardas e entre no veículo. Vá para o outro lado e atire na grade para passar. Ande pela cidade e recolha todos os itens que puder. Saia e suba as primeiras escadas. Preocupe-se apenas com os robôs atiradores, pois a princesa corre perigo e sua missão principal é protegê-la.

Toda vez que você escutar a princesa pedindo ajuda, acabe com todos os inimigos (não deixe para depois). No total, você deve somar 7 salvamentos para poder avançar. Feito isso, tome cuidado com os robôs de fogo e suba a plataforma devagar.

O grande chefe aparece. Existe um campo de força em volta dele que pisca por alguns instantes sempre depois que ataca. Basta correr o maior tempo possível em volta do robô (escapando dos tiros) e na primeira oportunidade em que o campo de força é desligado, ataque por duas ou três vezes.

Fase 4: Theed Palace

Você está dentro do castelo. Corra à esquerda e suba a plataforma, muitos robôs aparecem por todos os lados. Passe pela porta central (parede metálica) e use as laterais do cenário para escapar dos tiros inimigos. Vire à esquerda e suba na plataforma central.

A partir daqui as suas habilidades Jedi serão fortemente testadas. Você deve subir em todas as plataformas contornando o castelo por fora. O detalhe é que algumas plataformas possuem guardas prontos para derrubar o seu Jedi. Portanto, antes de pular, observe muito bem os inimigos.

Entre no castelo e siga sempre em frente. Depois de passar pelas escadas, use os pilares para descer ao andar inferior. Aproxime-se da porta com o desenho de um olho para libertar a princesa. Conforme a tradição, um chefe de fase aparece para apavorá-lo.

Desta vez, são dois robôs que atiram uma espécie de geléia verde em nosso Jedi. Sempre em movimento, acerte um de cada vez dentro do possível. Quando a geléia começar a fluir, afaste-se rapidamente dos enlatados.

Fase 5: Tatooine

Proteger Anakin em pleno deserto a qualquer custo. Esta é sua missão nesta quinta fase de tirar o fôlego. Logo no início, mate todos os inimigos e defenda-se dos raios mágicos dos feiticeiros. Depois que Anakin entrar na cabana, avance até chegar no abismo.

Mais uma certificação para um verdadeiro Jedi. Salte sobre as plataformas tomando cuidado para não cair e, ao mesmo tempo, rebatendo os tiros inimigos, principalmente das bolas voadoras. Mais adiante, desvie das pedras que rolam em sua direção. Para isso, faça movimentos para a esquerda e direita rapidamente equilibrando o personagem.

Use as bases laterais para não cair sobre a planta carnívora. Muitos inimigos permanecem nas bases, portanto, quando você saltar sobre uma plataforma pule novamente e prepare a sua força para derrubá-lo (use L2 + ▲ rapidamente).

Está é a fase que exige mais habilidade e precisão nos ataques e saltos.

Fase 6: Coruscant

Detone os inimigos e salte sobre a plataforma móvel. Assim que surgir

Continuação
TEKKEN TAG TOURNAMENT

Surgery Swing: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ▲
Crane Kick: →, ✖, ✖
IMP
Charged Punch: ↓, ↘, →, ■
Lost Balance: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Mighty Tiny Uppercut: ↓, ↘, →, ▲
Back Flip Kick: ↓, ↘, →, ✖
Pommel Horse: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Forward Flip Kick: ↓, ↘, →, ●
Knee to Head: →, ←, ■+ ✖
Stilt & Spin: →, ←, ▲+●
VIOLET
Limb Limb: ↓, ↘, →, ■
Pretzel Stance: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Super Flex Float: ↓, ↘, →, ▲
Chiropractor: ↓, ↘, →, ✖
Split Kick: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Super Foot Waltz: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ✖
Cherry Picker: ↓, ↘, →, ●
Flex Fury: ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Super Foot Waltz: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ●
Spinal Snap: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖ + ▲
MAMMOTH
Jungle Greeting: ↓, ↘, →, ■
Jungle Fury: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Super Float: ↓, ↘, →, ▲
Root Shaker: ↓, ↘, →, ✖
Gone Ape: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Rooted Up: ↓, ↘, →, ↓, ↘, →, ✖
Rolling Boulder: ↓, ↘, →, ●
Banana Slamma: ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Falling Coconut: ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ●
Gone Bowling: ←, →, ■ + ✖
Flap Jack: ←, →, ▲ + ●
CLEETUS
Dashing Elbow: ↓, ↘, →, ■
Backwoods Beating: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Stump Stab: segure ■
Moonshine: ↓, ↘, →, ▲
Choppin Wood: segure ▲
Stump Squirt: →, ←, →, ▲
Round The Barn: ↓, ↘, →, ✖
Round Outhouse: ↓, ↘, →, ●

Continua...

Continuação
TEKKEN TAG TOURNAMENT

Lip Lunch: →, ←, ■ + ✖
Lutadores secretos
CAIN
Power Uppercut: ↓, ↘, →, ■
Flaming Shoulder Charge: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■
Incinerator: ↓, ↘, →, ▲
Combustion: ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Uppercut Kick: ↓, ↘, →, ✖
Backdraft: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Ball of Fire: ↓, ↘, →, ●
Quake of Fire: ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
JUDAS
Friendly Fight: ↓, ↘, →, ■
Multi-Head Spin: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Power Uppercut: ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Drop Kick: ↓, ↘, →, ✖
Multi-Back Spin: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Rising Power Fist: ↓, ↘, →, ●
MARUKKA
Turn To Stone: ↓, ↘, →, ■
Wings Of Fury: ←, ↙, ↓, ↘, →, ■ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Demon Flap: ↓, ↘, →, ▲
Flying Throw Kick: ↓, ↘, →, ✖
Teleport: ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖ ou ←, ↙, ↓, ↘, →, ●
Rising Power Kick: ↓, ↘, →, ●

TEST DRIVE 6
Códigos especiais
Use as senhas abaixo no lugar do seu nome. Para cada truque, um efeito diferente será liberado no game.
$6,000,000
AKJGQ
Todos os carros
DFGY
Todos os modos
OPIOP
Todas as pistas
ERDRTH ou ERERTH
Todas as pistas "Quick Race"
CVCVBM
Checkpoints desabilitados
FFOEMIT
Checkpoints ativados
NOEMIT
Sem "Challenges"
OPOIOP
Sem pistas "Quick Race"
OCVCVBM
Pistas curtas
QTFHYF
Modo "Stop The Bomber"
RFGTR

THEME PARK ROLLER COASTER (PS2)
Códigos secretos
Faça as seqüências durante o

Continua...

um alienígena numa outra base, acerte-o e vá para a plataforma seguinte. Continue avançando mantendo o seu personagem sempre no meio da base, pois um único soco das criaturas verdes mandará o nosso herói lá para baixo.
Chegando numa porta trancada, volte e suba o prédio ao lado. Use os carros parados como ponte e corra para o lado oposto. Você está em menor número, portanto, não adianta bancar o valentão. Fuja dos ataques e socos inimigos e não perca tempo com grupos isolados.
Mais um carro aparece em seu caminho. Vá para o topo do próximo prédio e siga em frente. O detalhe é que você deve tomar muito cuidado com os robôs voadores que podem atrapalhar o seu salto. Para não se dar mal, aperte ● e quando o robô disparar contra você aperte ● novamente para escapar.
Chegando no último prédio, resta saltar sobre uma esteira de ar. Pule sem medo controlando a direção de seu personagem. Faça isso até encontrar o chefe da fase que aparece para destruir o seu carro. Pule imediatamente sobre o outro veículo e não dê trela para o inimigo. Continue avançando entre os carros e quando chegar nas colunas deslizantes salte com precisão escapando dos tiros.

Fase 7: Ruins
De volta à floresta. Avance pelo campo e acabe com todos os robôs ou o cenário não será liberarado. Quando você chegar num grande poço com muitos guardas, tome muito cuidado pois o robô que atira geléia verde, pois ele também está presente.
Pegue todos os itens da ponte e corra o máximo que puder. Nesta parte não precisa matar todos os inimigos para avançar de fase. Use as plataformas para atravessar o pântano e tome muito cuidado para não escorregar. Se você cair de uma certa altura, muita energia poderá ser disperdiçada.
Além disso, existem grandes insetos e plantas carnívoras que estão loucos para abocanhá-lo. No caso das plantas, veja os seus movimentos antes de passar entre elas. Não perca tempo parando para pegar itens que você já possui em seu inventário. Esta fase não possui segredos e sim requer muita habilidade.

Fase 8: Streets Of Theed
Por incrível que pareça a oitava fase do jogo é a mais fácil. Nesta espécie de missão bônus, você deve pilotar uma moto voadora (a mesma dos robôs inimigos) com a missão de atravessar a cidade. O processo é muito simples.
Use os direcionais ↑ e ↓ para controlar a velocidade e altitude do veículo. Mantenha o botão ▲ pressionado e preocupe-se apenas com os obstáculos que estão no meio do caminho como construções, barreiras e paredes. Os inimigos são rapidamente eliminados.

Fase 9: Palace Cliffs
Desça sempre à direita e acompanhe a parede com cuidado. Muitos robôs terrestres e voadores aparecem em sua volta. Acabe com todos rebatendo os seus ataques ou usando a sua força. O detalhe é que antes de avançar para a próxima plataforma você deve matar todos os inimigos, caso contrário, você pode ser atingido durante o salto.
Chegando perto da cachoeira, contorne o castelo e continue avançando. Subindo mais um pouco, entre na primeira porta e detone os enlatados. Veja que existe um refém que deve ser salvo. Ao todo são cinco resgates que você deve fazer

para passar de fase. E tudo isso dentro de 400 segundos, caso contrário, a fase recomeça novamente.

Fase 10: Final Battle
A hora da grande batalha Jedi chegou. O temido Darth Maul aparece para uma briguinha particular. Vá atrás dele e prepare-se para a melhor luta de todos os tempos.
Inicialmente ele ataca com muita força, portanto fique esperto com a defesa. Use seqüências com os botões ■ e ✖ sempre defendendo. No meio da briga, Maul abandona o ringue. Vá atrás dele subindo nas plataformas. Passe pelo tapete luminoso para encontrá-lo.
Centralize o seu personagem para não cair e faça ataques rápidos sempre defendendo. O covardão sai de cena novamente. Você vai precisar de muita habilidade e velocidade para subir e descer entre as plataformas circulares. Desta vez, o nosso amigo usa um raio laranja de alto alcance que derruba o seu personagem. Não adianta defender e sim se distanciar. Assim que o raio baixar, salte sobre ele e ataque com golpes curtos. Feito isso, corra para longe para não ser derrubado. Depois de muito esforço e paciência você pode comemorar o final do jogo.

U

UNREAL TOURNAMENT (PS2)

Próxima fase
Pause o jogo e aperte rapidamente os botões: ↑, ↓, ←, →, →, ←, e ●. Imediatamente, o game mostrará o seu status e a próxima fase será liberada. Basta apertar ✖ e escolher o novo estágio que apareceu.

Munição completa
Acabou o seu problema de falta de balas e energia para suas armas.

Unreal Tournament

Durante o jogo, aperte Start para pausar e pressione rapidamente ←, →, ●, ●, ●, →, ←. Se tudo funcionar bem, o seu personagem terá munição máxima somente para arma que você estava segurando antes de entrar com os códigos.

Cabeção
Durante a tela do menu principal, aperte rapidamente ←, →, ←, →, ←, →, ●, ●, ●. Um efeito sonoro característico do game irá confirmar a entrada do truque. Agora, vá para a opção "Multiplayer" e entre em "Mutators". Altere os status Big Head e divirta-se.

Todas as fases, modos e personagens
Salve o jogo em seu memory card e vá para a opção "Resume Game" do menu principal. Aperte ✖ para ler o save e em seguida, mantenha o save selecionado. Feito isso, pressione ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓ rapidamente. O nome do save vai mudar para "Cheater" e mais três modos de jogo estarão disponíveis. Além disso, você pode escolher todas as fases e personagens do game para jogar.

O que mata engorda
Durante o menu principal, aperte ●, ●, ●, ↑, ↓, ↓, ↑, ●, ●, ●. Escolha a opção multi-player e entre em "Mutators". Selecione "Fatboy" e pressione → para habilitar a opção. Cada vez que você detona um adversário, seu personagem fica mais gordo. Se ocorrer o inverso, ou seja, se você morrer, seu personagem fica cada vez mais magro.

W

WARRIORS: MIGHT AND MAGIC

Itens escondidos
Quando Alleron achar caixotes, baús e outros objetos espalhados em seu caminho, quebre tudo. Use golpes de espadas para destruir e conferir um item escondido. Você encontra armas, munição e energia para restaurar sua vida.

Detalhes do jogo
Algumas fases guardam portas e teletransportes secretos. Muitas vezes estão em outros planos do cenário, um pouco difícil de achar. Assim, quando você desconfiar de algo, use R2 e L2 para conferir em outra visão, os detalhes do ambiente.

Inimigos
Inicialmente são fáceis de matar. Basta chegar o mais próximo possível e liberar seqüências de espada. Se você ficar cercado, ataque pulando para não ser pego pelas costas. Já os monstors maiores, use a mira e atire os raios especiais.

Área secreta
Na primeira parte, use o teletransporte localizado na parte de baixo. Vá para o lado oposto e observe a tonalidade verde da parede. Salte sobre a parte mais escura e suba até o topo. Existe um baú com diversos itens, inclusive a habilidade de disparar raios.

Cristais verdes
Todas vez que surgir um cristal verde em seu caminho, destrua-o. Certamente um portal de mesma cor será aberto para você atravessar. Basta procurar em sua volta.

Salve o jogo
Para salvar o seu avanço no memory card, procure um pequeno portal de cor laranja. Basta entrar nele com um memory card no primeiro slot. Você pode salvar quantas vezes quiser.

Atenção
Lembre-se do caminho que você está fazendo. Se for possível, anote tudo em um papel, principalmente após salvar o game. Algumas fases são verdadeiros labirintos com detalhes e cores semelhantes, o que confunde os gamemaníacos mais atentos.

WOODY WOODPECKER RACING

Turbo obrigatório
Preste muita atenção em todos os detalhes e itens que aparecem em seu caminho, principalmente os redemoinhos. Sempre que você localizar um deles, passe com seu carrinho no centro. Você ganha um forte impulso essencial para ultrapassar os adversários. Se o seu veículo conseguir alcançar três redemoinhos consecutivos, certamente o seu personagem estará em primeiro lugar.

Trapaças
Independente do personagem, todos têm uma tática básica para trapacear durante a corrida. Os botões L2 e R2 permitem acertar os oponentes que aparecem no lado esquerdo e direito, respectivamente. O motorista dispara bicadas, pauladas e tapas, conforme o personagem escolhido. Fique sempre atento para usar esses botões, principalmente contra o computador

Curvas fechadas
Algumas curvas são fechadas demais, você bate, perde tempo e colocação. Para não usar o freio e impressionar seus amigos, aperte R1 para saltar no momento em que surgir a curva. Use saltos rápidos e consecutivos, controlando seu carrinho com os botões direcionais. Assim, os adversários não terão chances contra você.

Presentes
Além dos redemoinhos, existe uma faixa de presentes espalhados em seu percurso. Muitos são aleatórios e escodem uma surpresa para seus adversários. Você confere desde escudos para se proteger, até tomates e aves que retardam os adversários. Basta ativar o botão L1 e conferir os resultados.

Rampas perigosas
Muitas vezes, as rampas ajudam a ganhar velocidade e até mesmo cortar caminhos. Porém, conforme a pista, existem certas rampas que são verdadeiras armadilhas para seu personagem. Você pode trombar em obstáculos e perder posição. Para não se dar mal, uma boa opção é treinar no Modo Single Race e conhecer cada rampa.

Woody Woodpecker Racing

Continuação
THEME PARK ROLLER COASTER

parque. Um som característico do game irá confirmar a entrada do truque.

Todas as opções
←, ↓, ✖, ● por oito vezes
Ticket dourado
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ● por quatro vezes
Todos os itens
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ← por nove vezes

TOP GEAR DARE DEVIL (PS2)
Seqüencias secretas
Faça os movimentos abaixo durante o jogo.
Pular a fase
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →
Tempo e continues ilimitados
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ←, ↓, →

ULTIMATE SKY SURFER (PS2)
Manobras radicais
Scorpion
●, ▲, ✖
Menhouse Surprise
■, ▲, ✖
Opening Touring CA
■, ■, ■, ●
The Plate
▲, ✖, ▲, ✖
Tidy Bowel In The Hole
■, ✖, ●, ✖
Bending Reed
▲, ■, ✖, ●
Propeller
■, ▲, ✖, ●
Free Fall
▲, ✖, ✖, ▲
Burner Speed
●, ●, ●, ■
Snow Ball
▲, ■, ■, ●
Avalanche
▲, ●, ●, ■
Rolling Barrel Left
✖, ●, ●, ✖
Rolling Barrel Right
✖, ■, ■, ✖

WILD WILD RACING (PS2)
Aceleeração rápida
Durante a largada, aguarde a contagem regressiva e pressione ✖ somente no último segundo.
Melhor motor
Complete o jogo no Modo Time Attack para liberar o motor mais forte do game.

UNISON (PS2)
Som extra
Complete todos os níveis no Modo Story para liberar o som Club Afro.

GameSha

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 560 códigos de GameShark

ANGEL ALLIANCE
(GameShark 3,2 ou superior)
Características dos personagens
Personagem principal
EXP
300D708E 00FF
HII
300D708F 00FF
SHI
300D7090 00FF
AGL
300D7091 00FF
LUK
300D7092 000F
Robô principal
HP
300D71AE 00FF
300D71AF 00FF
300D71B0 00FF
EN
300D71B1 00FF
300D71B2 00FF
POW
300D71B3 00FF
FIR
300D71B4 00FF
RES
300D71B5 00FF
300D71B6 00FF
DEF
300D71B7 00FF
WHT
300D71B8 00FF
300D71B9 00FF
300D71BA 0000
Movimentos
300D71C6 000F
Segundo personagem
EXP
300D709A 00FF
HII0
300D709B 00FF
SHI
300D709C 00FF
AGL
300D709D 00FF
LUK
300D709E 00FF
Segundo robô
HP
300D7342 00FF
300D7343 00FF
300D7344 00FF
EN
300D7345 00FF
300D7346 00FF
POW
300D7347 00FF
FIR
300D7348 00FF
RES
300D7349 00FF
300D734A 00FF
DEF
300D734B 00FF
WHT
300D734C 00FF
300D734D 00FF
300D734E 0000
Movimentos
300D735A 000F
Terceiro personagem
EXP
300D70A6 00FF
HII
300D70A7 00FF
SHI
300D70A8 00FF
AGL
300D70A9 00FF
LUK
300D70AA 000F
Terceiro robô

Continua...

A

ARC THE LAD 2
(GameShark 3,2 ou superior)
SP ilimitado
800BD3F0 423F
800BD3F2 000F
Dinheiro máximo
800BD3EC 423F
800BD3EE 000F
GP ilimitado
800BD070 270F
Dinheiro ilimitado
800BD3EC FFFF
Fases
Elc
800BD94C E0FF
800BD94E 25F5
Lieza
800BDA50 E0FF
800BDA52 25F5
Wolf
800BE888 E0FF
800BE88A 25F5
Shu
800BDC58 E0FF
800BDC5A 25F5
Shante
800BDB54 E0FF
800BDB56 25F5
Gruga
800BDF64 E0FF
800BDF66 25F5
Sania
800BDE60 E0FF
800BDE62 25F5
Arc
800BD438 E0FF
800BD43A 25F5
Poco
800BD53C E0FF
800BD53E 25F5
Kukuru
800BE680 E0FF
800BE682 25F5
Tosh
800BD640 E0FF
800B D642 25F5
Gogen
800BD848 E0FF
800BD84A 25F5
Iga
800BD744 E0FF
800BD746 25F5
??
800BDD5C E0FF
800BDD5E 25F5
Beast 1
800BE068 E0FF
800BE06A 25F5
Beast 2
800BE16C E0FF
800BE16E 25F5
Beast 3
800BE270 E0FF
800BE272 25F5
Beast 4
800BE57C E0FF
800BE57E 25F5
Beast 5
800BE478 E0FF
800BE47A 25F5
Beast 6
800BE374 E0FF
800BE376 25F5
Primeiro personagem
Nível 999
800BD938 03E7
HP máximo
800BD93A 7FFF
HP ilimitado
800BD93C 7FFF
MP máximo
800BD93E 7FFF
MP ilimitado
800BD940 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BD942 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BD944 09C0
Defesa máxima
800BD946 09C0
Segundo personagem
Nível 999
800BDA3C 03E7
HP máximo
800BDA3E 7FFF
HP ilimitado
800BDA40 7FFF
MP máximo
800BDA42 7FFF
MP ilimitado
800BDA44 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BDA46 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BDA48 09C0
Defesa máxima
800BDA4A 09C0
Terceiro personagem
Nível 999
800BDC44 03E7
HP máximo
800BDC46 7FFF
HP ilimitado
800BDC48 7FFF
MP máximo
800BDC4A 7FFF
MP ilimitado
800BDC4C 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BDC4E 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BDC50 09C0
Defesa máxima
800BDC52 09C0
Quarto personagem
Nível 999
800BDB40 03E7
HP máximo
800BDB42 7FFF
HP ilimitado
800BDB44 7FFF
MP máximo

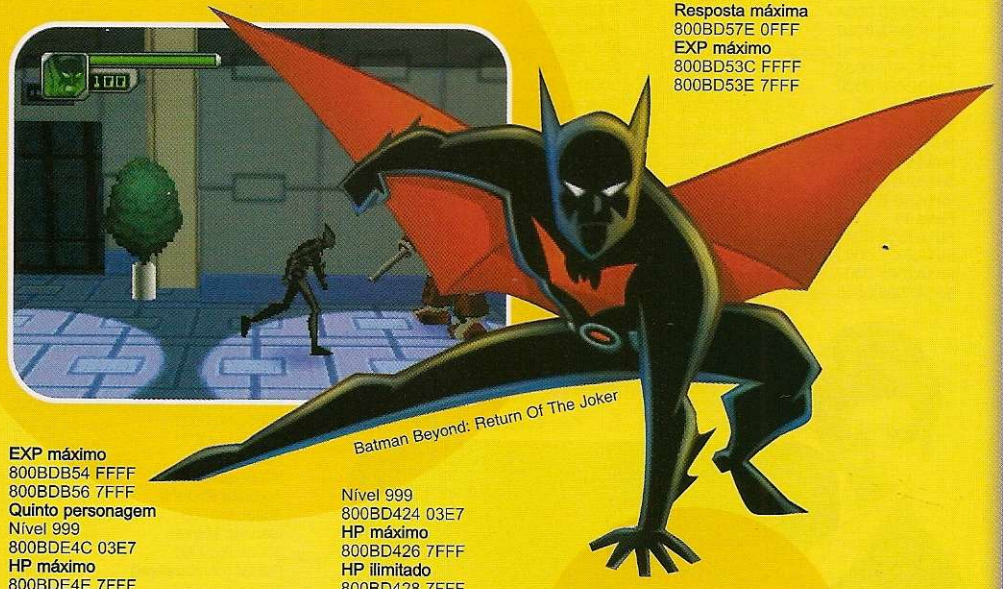
Arc The Lad 2

rk

800BDB46 7FFF
MP ilimitado
800BDB48 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BDB4A 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BDB4C 09C0
Defesa máxima
800BDB4E 09C0

MP ilimitado
800BE87C 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BE87E 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BE880 09C0
Defesa máxima
800BE882 09C0
Sétimo personagem

Habilidade máxima nos ataques
800BD532 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BD534 09C0
Defesa máxima
800BD536 09C0
Velocidade máxima
800BD538 02FF
Ataque especial no máximo
800BD57A 0007
Resposta máxima
800BD57E 0FFF
EXP máximo
800BD53C FFFF
800BD53E 7FFF



Batman Beyond: Return Of The Joker

EXP máximo
800BDB54 FFFF
800BDB56 7FFF
Quinto personagem
Nível 999
800BDE4C 03E7
HP máximo
800BDE4E 7FFF
HP ilimitado
800BDE50 7FFF
MP máximo
800BDE52 7FFF
MP ilimitado
800BDE54 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BDE56 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BDE58 09C0
Defesa máxima
800BDE5A 09C0
Sexto personagem
Nível 999
800BE874 03E7
HP máximo
800BE876 7FFF
HP ilimitado
800BE878 7FFF
MP máximo
800BE87A 7FFF

Nível 999
800BD424 03E7
HP máximo
800BD426 7FFF
HP ilimitado
800BD428 7FFF
MP máximo
800BD42A 7FFF
MP ilimitado
800BD42C 7FFF
Habilidade máxima nos ataques
800BD42E 09C0
Habilidade máxima para a magia
800BD430 09C0
Defesa máxima
800BD432 09C0
Oitavo personagem
Nível 999
800BD528 03E7
HP máximo
800BD52A 7FFF
HP ilimitado
800BD52C 7FFF
MP máximo
800BD52E 7FFF
MP ilimitado
800BD530 7FFF

B

BATMAN BEYOND: RETURN OF THE JOKER
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
8001A276 2400
Vidas infinitas
8001D4EC 2400
Dark Knight
Discus ilimitados
80028C22 2400
Tempo paralizado
8006CF1C 0000

BILLIARDS
(GameShark 3,2 ou superior)

Continuação
ANGEL ALLIANCE

HP
300D74D6 00FF
300D74D7 00FF
300D74D8 00FF
EN
300D74D9 00FF
300D74DA 00FF
POW
300D74DB 00FF
FIR
300D74DC 00FF
RES
300D74DD 00FF
300D74DE 00FF
DEF
300D74DF 00FF
WHT
300D74E0 00FF
300D74E1 00FF
300D74E2 0000
Movimentos
300D74EE 000F
Quarto personagem
EXP
300D70B2 00FF
HII
300D70B3 00FF
SHI
300D70B4 00FF
AGL
300D70B5 00FF
LUK
300D70B6 00FF
Quarto personagem
HP
300D766A 00FF
300D766B 00FF
300D766C 00FF
EN
300D766D 00FF
300D766E 00FF
POW
300D766F 00FF
FIR
300D7670 00FF
RES
300D7671 00FF
300D7672 00FF
DEF
300D7673 00FF
WHT
300D7674 00FF
300D7675 00FF
300D7676 0000

STAR OCEAN: THE SECOND STORY
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
8009A9D8 C9FF
8009A9DA 3B9A
Características otimizadas
Primeiro personagem
HP máximo
8009BF4C 270F
HP ilimitado
8009BF54 270F
MP máximo
8009BF58 03E7
MP ilimitado

Continua...

Continuação STAR OCEAN: THE SECOND STORY

8009BF5C 03E7
LV máximo
3009BF60 00FF
STR máximo
8009BF62 270F
CON máximo
8009BF68 270F
AGL máximo
8009BF6E 270F
DEX máximo
8009BF74 270F
INT máximo
8009BF7A 270F
STM máximo
8009B8AE 270F
LUC máximo
3009B8A8 00FF
GUTS máximo
3009BF80 00FF
SP máximo
8009B8C2 03E7
Talent máximo
8009B8C8 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009BF48 C9FF
D0075290 0001
8009BF4A 3B9A
Segundo personagem
HP máximo
8009BFAC 270F
HP ilimitado
8009BFB4 270F
MP máximo
8009BFB8 03E7
MP ilimitado
8009BFBC 03E7
LV máximo
3009BFC0 00FF
STR máximo
8009BFC2 270F
CON máximo
8009BFC8 270F
AGL máximo
8009BFCE 270F
DEX máximo
8009B8D4 270F
INT máximo
8009BFDA 270F
STM máximo
8009B97E 270F
LUC máximo
3009B978 00FF
GUTS máximo
3009BFE0 00FF
SP máximo
8009B992 03E7
Talent máximo
8009B998 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009BFA8 C9FF
D0075290 0001
8009BFAA 3B9A
Terceiro personagem
HP máximo
8009C00C 270F
HP ilimitado
8009C014 270F
MP máximo
8009C018 03E7

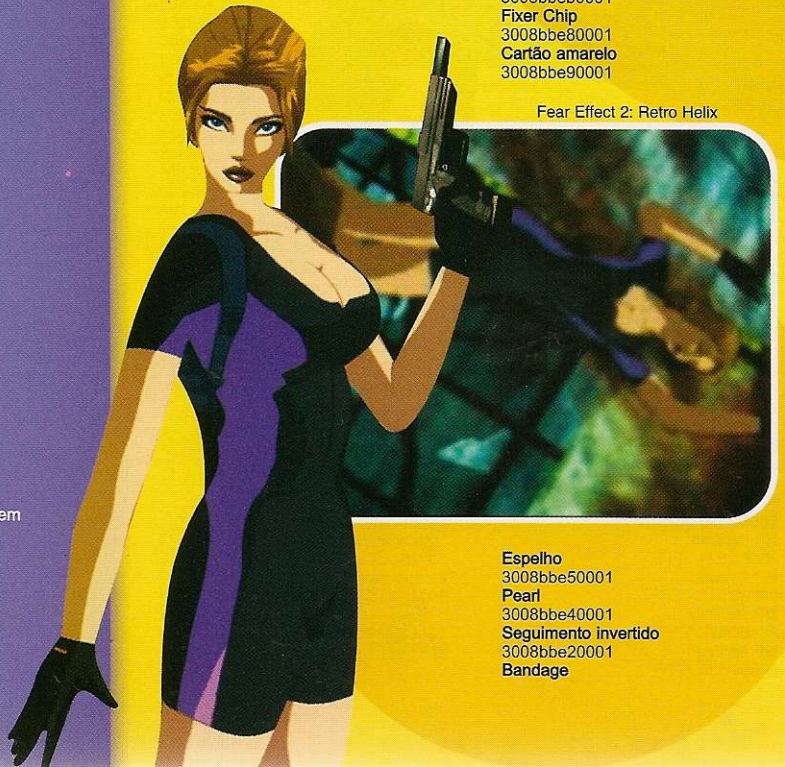
Continua...

Todos os personagens do computador
300B595F 00F0
P1 sempre ligado
800D9678 0000
CPU e P2 sempre ligados
800D9678 0001
Sempre com a bola na mão (P1/P2/CPU)
800D9B84 0001

BOWLING
(GameShark 3,2 ou superior)
Sempre com poder máximo
8016C54C 002C
Tempo perfeito
8016C554 0000
8016C556 0000
Códigos para Strikes
Fase 1
801A24DC 000A
801A24DE 0000
Fase 2
801A24E0 000A
801A24E2 0000
Fase 3
801A24E4 000A
801A24E6 0000
Fase 4
801A24E8 000A
801A24EA 0000
Fase 5
801A24EC 000A
801A24EE 0000
Fase 6
801A24F0 000A
801A24F2 0000
Fase 7
801A24F4 000A
801A24F6 0000
Fase 8
801A24F8 000A
801A24FA 0000
Fase 9
801A24FC 000A
801A24FE 0000
Fase 10
801A2500 000A
801A2502 0000
801A2504 000A
801A2506 0000
801A2508 000A
801A250A 0000

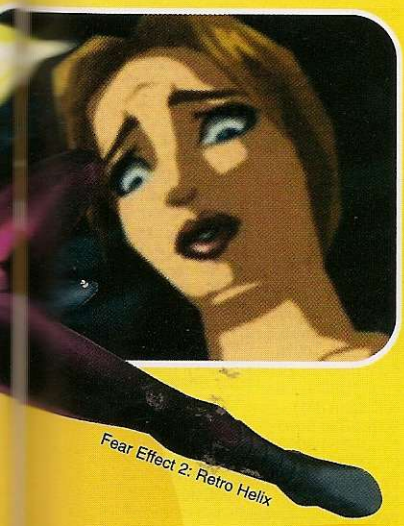
F

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX
(GameShark 3,2 ou superior)
Fear ilimitado
D00495ec0068
800495ee2400
CÓDIGOS PARA HANA
Rifle não recarrega
8008bb540063
Munição ilimitada para o rifle
8008bc0c03e7
Munição ilimitada para Shotgun
8008bc0e03e7
Shotgun não recarrega
8008bb640063
Munição ilimitada para Uzi
8008bc0a03e7
Uzi não recarrega
8008bb440063
Munição ilimitada para Pistola .90
8008bc0803e7
Pistola .90 não recarrega
8008bb3c0031
8008bb3e0031
Metal Hook
3008bbed0001
Hacking Computer
3008bbec0001
Fixer Piston
3008bbee0001
Máquina Cog
3008bbef0001
Fixer Battery
3008bbf00001
Drained Battery
3008bbf10001
Wires
3008bbf30001
Video Tape B
3008bbf50001
Video Tape A
3008bbf40001
Cartão verde
3008bbea0001
Chave Fixer Head
3008bbeb0001
Fixer Chip
3008bbe80001
Cartão amarelo
3008bbe90001



Fear Effect 2: Retro Helix

Espelho
3008bbe50001
Pearl
3008bbe40001
Seguimento invertido
3008bbe20001
Bandage
3008bbe30001
Sino
3008bbe10001
Disco DNA
3008bbe00001
Blasting Caps
3008bbde0001
Disco Flash
3008bbdf0001
CÓDIGOS PARA RAIN
Munição ilimitada para Shotgun
8008bf0e03e7
Shotgun não recarrega
8008be640063
Munição ilimitada para UZI
8008bf0a03e7
UZI não recarrega
8008be440063
Munição ilimitada para o Rifle
8008bf0c03e7
Rifle não recarrega
8008be540063
Munição ilimitada para Pistola .90
8008bf0803e7
Pistola .90 não recarrega Ammo
8008be3c0031
8008be3e0031
CÓDIGOS PARA DEKE
Munição infinita para GL 150
8008be1203e7
GL 150 não recarrega
8008bd8c0063
Munição ilimitada para Shotgun
8008be0e03e7
Shotgun não recarrega
8008bd640063
Munição ilimitada para o Rifle
8008be0c03e7
Rifle não recarrega
8008bd540063
Shot Pistol não recarrega
8008bd4c0031
8008bd4e0031
Pêssego
3008bde90001
Amuleto Phoenix
3008bde80001
Genetic Marker
3008bdea0001
Diesel (combustível)
3008bdeb0001
Dynamite
3008bded0001
Chave Archeology
3008bdec0001
Chave das máquinas
3008bdee0001
Chave do elevador
3008bdef0001
Manivela antiga de ouro
3008bdf10001
Manivela antiga vermelha
3008bdf00001
Espelho combinado
3008bdf30001
Espelho
3008bdf20001
CÓDIGOS PARA ROYCE
Munição ilimitada para o Rifle
8008bd0c03e7
Rifle não recarrega
8008bc540063

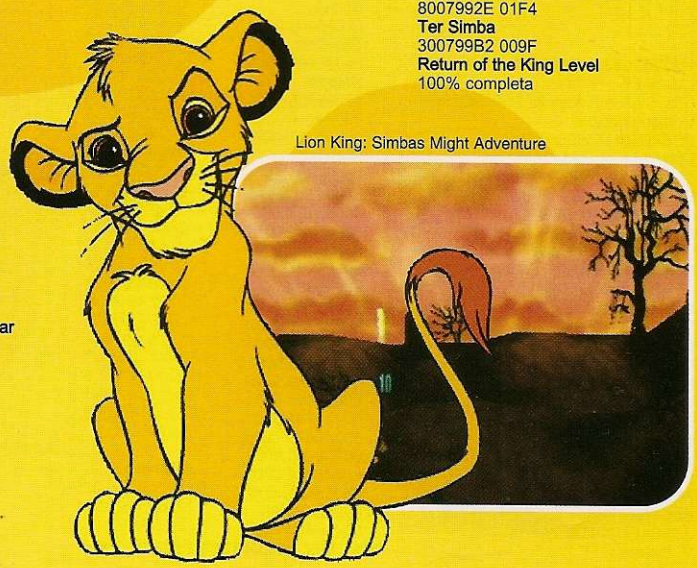


Fear Effect 2: Retro Helix

Munição ilimitada para R1
8008bd1403e7
R1 não recarrega
8008bac40063
Munição ilimitada para GL
8008bd1203e7
GL não recarrega
8008bc8c0063
Munição ilimitada para Shotgun
8008bd0e03e7
Shotgun não recarrega
8008bc6403e7
Munição ilimitada para UZI
8008bd0a03e7
UZI não recarrega Ammo
8008bc440063
Munição ilimitada para Pistola
8008bd0803e7
Pistola não recarrega
8008bc3c0031
Chave do Portal
3008bcee0001
Chave
3008bcef0001
C4 (explosivo)
3008bcf00001
Pé-de-cabra
3008bcf10001
Cristal de ouro
3008bcf20001
Cristal de água
3008bcf30001
Sal
3008bcf40001
Sal de rocha
3008bcf50001
Chapa do tigre
3008bcf60001
Chapa do dragão
3008bcf70001
Ferramenta para escavar
3008bcf80001
Gancho para escalar
3008bcf90001
Diversão chinesa
3008bcfa0001
Ferramenta quebrada para escavar
3008bcfb0001
Fresh Water Gourd
3008bcfc0001
Blood Sample
3008bcfd0001
Fresh Water Goblet
3008bcfe0001
Salt Water Goblet
3008bcff0001
Diamante
3008bd000001
Papel de boneco
3008bd010001
Have Salt Water Goblet
3008bd020001

L

LION KING: SIMBAS MIGHTY ADVENTURE
(GameShark 2,2 ou superior)
Energia ilimitada
80074FB0 03FC
Ter todas as 500 fichas
80074FC8 01F4
Vidas ilimitadas
30074FB4 0006
Ter Alot of Gourds
80074FC0 00FF
Todos os vídeos
50000901 0000
300799CA 0001
Todas as fases
50000901 0000
8007995E 0001
Todas as fases 100% completas
50000901 0000
30079994 0064
Pontuação máxima de fichas
50000902 0000
80079928 01F4
Todas as fases de Simba
50000901 0000
300799AF 009F
Todos os mini games
50000301 0000
30079968 0001
"Tries-Bug Catching" ilimitado
D01D488C 0002
801D488C 0000
"Time-Matching" ilimitado
D016DA20 00B3
8016DA20 00B4
"Tries-Martial Arts" ilimitado
E018850C 0001
3018850C 0003
"Time-Meerkat Bash" ilimitado
D01B2A38 0076
801B2A38 0078
Habilidades, jogos e itens liberados
Matching Mini Game
30079968 0001
Martial Arts Mini Game
30079969 0001
Meerkat Bash Mini Game
3007996A 0001
Graveyard
3007995F 0001
Stampede
30079960 0001
Old Friends
30079961 0001
Return of the King
30079962 0001
Fire
30079963 0001
Rhino Chase
30079964 0001
Outland Attack
30079965 0001
Climb
30079966 0001
Item Pride Rock Outro
300799CA 0001
Item Graveyard Outro
300799CB 0001
Item Stampede Outro
300799CC 0001
Item Old Friends Outro
300799CD 0001
Item Return of the King Outro
300799CE 0001
Item Fire Outro
300799CF 0001
Item Rhino Chase Outro
300799D0 0001
Item Outland Attack Outro
300799D1 0001
Item Climb Outro
300799D2 0001
Códigos para cada fase
Pride Rock
100% completa
30079994 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079928 01F4
Ter Simba
300799AF 009F
Graveyard
100% completa 30079995 0064
Ter todos os pontos de fichas
8007992A 01F4
Ter Simba
300799B0 009F
Stampede
100% completa
30079996 0064
Ter todos os pontos de fichas
8007992C 01F4
Ter Simba
300799B1 009F
Old Friends
100% completa
30079997 0064
Ter todos os pontos de fichas
8007992E 01F4
Ter Simba
300799B2 009F
Return of the King Level
100% completa



Lion King: Simbas Might Adventure

Continuação STAR OCEAN: THE SECOND STORY

MP ilimitado
8009C01C 03E7
LV máximo
3009C020 00FF
STR máximo
8009C022 270F
CON máximo
8009C028 270F
AGL máximo
8009C02E 270F
DEX máximo
8009C034 270F
INT máximo
8009C03A 270F
STM máximo
8009BA4E 270F
LUC máximo
3009BA48 00FF
GUTS máximo
3009C040 00FF
SP máximo
8009BA62 03E7
Talent máximo
8009BA68 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C008 C9FF
D0075290 0001
8009C00A 3B9A
Quarto personagem
HP máximo
8009C06C 270F
HP ilimitado
8009C074 270F
MP máximo
8009C078 03E7
MP ilimitado
8009C07C 03E7
LV máximo
3009C080 00FF
STR máximo
8009C082 270F
CON máximo
8009C088 270F
AGL máximo
8009C08E 270F
DEX máximo
8009C094 270F
INT máximo
8009C09A 270F
STM máximo
8009BB1E 270F
LUC máximo
3009BB18 00FF
GUTS máximo
3009C0A0 00FF
SP máximo
8009BB32 03E7
Talent máximo
8009BB38 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C068 C9FF
D0075290 0001
8009C06A 3B9A
Quinto persongem
HP máximo
8009C0CC 270F
HP ilimitado
8009C0D4 270F

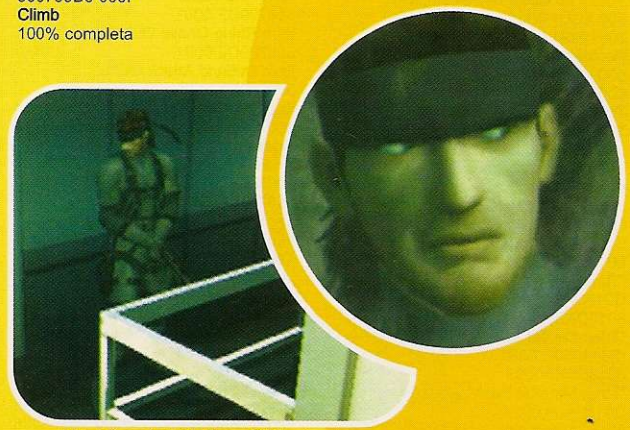
Continua...

Continuação
STAR OCEAN: THE SECOND STORY

MP máximo
8009C0D8 03E7
MP ilimitado
8009C0DC 03E7
LV máximo
3009C0E0 00FF
STR máximo
8009C0E2 270F
CON máximo
8009C0E8 270F
AGL máximo
8009C0EE 270F
DEX máximo
8009C0F4 270F
INT máximo
8009C0FA 270F
STM máximo
8009BBEE 270F
LUC máximo
3009BBE8 00FF
GUTS máximo
3009C100 00FF
SP máximo
8009BC02 03E7
Talent máximo
8009BC08 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C0C8 C9FF
D0075290 0001
8009C0CA 3B9A
Sexto personagem
HP máximo
8009C12C 270F
HP ilimitado
8009C134 270F
MP máximo
8009C138 03E7
MP ilimitado
8009C13C 03E7
LV máximo
3009C140 00FF
STR máximo
8009C142 270F
CON máximo
8009C148 270F
AGL máximo
8009C14E 270F
DEX máximo
8009C154 270F
INT máximo
8009C15A 270F
STM máximo
8009BCBE 270F
LUC máximo
3009BCB8 00FF
GUTS máximo
3009C160 00FF
SP máximo
8009BCD2 03E7
Talent máximo
8009BCD8 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C128 C9FF
D0075290 0001
8009C12A 3B9A

Continua...

30079998 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079930 01F4
Ter Simba
300799B3 009F
Fire
100% completa
30079999 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079932 01F4
Ter Simba
300799B4 009F
Rhino Chase
100% completa
3007999A 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079934 01F4
Ter Simba
300799B5 009F
Outland Attack
100% completa
3007999B 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079936 01F4
Ter Simba
300799B6 009F
Climb
100% completa



Metal Gear Solid 2: Sons Of Liberty

3007999C 0064
Ter todos os pontos de fichas
80079938 01F4
Ter Simba
300799B7 009F

M

METAL GEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY
(PlayStation 2, versão Trial Edition)
Código principal
ECB785501456E60A
Diazepam ilimitado
3CBB4E4A1456E79F
Rations ilimitados
3CBB4E3E1456E79F
Rations no máximo
3CBB4E7E1456E788
Bandage ilimitada
3CBB4E461456E79F
Roupa dos inimigos
3CBB4E501456E7A6
Itens especiais
Cigarro
3CBB4E661456E7A6
C. Box
3CBB4E681456E7A6
Box B
3CBB4E781456E7A6
Box C
3CBB4E761456E7A6
Box Wet
3CBB4E7C1456E7A6
V. Sensor
3CBB4E7A1456E7A6
M9 com munição
4CBB4FCE1456E781
USP com munição
4CBB4FD41456E781

R

RAZOR FREESTYLE SCOOTER
(GameShark 3,3 ou superior)
Pontuação máxima
8009794C 423F
8009794E 000F
Máxima pontuação de combos
80097D90 423F
80097D92 000F
Todas as rodinhas
C20921A8 0002
80097DE8 0000
Hella Grind
80097D88 FFFF
80097D8A 29FF
Tempo extra
80097D8C FFFF
80097D8E 29FF
Personagens liberados
Daryl
80095388 0001
Hector
800953C8 0001
Brittany
80095408 0001
Tito Ortiz
80095448 0001
Chippie
80095488 0001
Tikiman
800954C8 0001
Norton
80095508 0001
Todas as fases
8009537C 0001
80095380 0001
80095384 0001
800953BC 0001
800953C0 0001
800953C4 0001
800953FC 0001
80095400 0001
80095404 0001
8009543C 0001
80095440 0001
80095444 0001
8009547C 0001
80095480 0001
80095484 0001
800954BC 0001
800954C0 0001
800954C4 0001

READY 2 RUMBLE BOXING:

ROUND 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada (P1)
800B0D30 0064
75% de energia (P1)
D00B0D34 0064
800B0D34 004B
50% de energia (P1)
D00B0D34 0064
800B0D34 0032
25% de energia (P1)
D00B0D34 0064
800B0D34 0019
Stamina ilimitada (P1)
800B0D34 0064
Sem Stamina (P1)
800B0D34 0000
Medidor RUMBLE no máximo (P1)
800B0D3C 0090
Sem medidor RUMBLE (P1)
800B0D3C 0000
Knockout (P1)
800B0D30 0000
800B0D34 0000
800B0D3C 0000
Energia ilimitada (P2)
800B1970 0064
75% de energia (P2)
D00B1970 0064
800B1970 004B
50% de energia (P2)
D00B1970 0064
800B1970 0032
25% de energia (P2)
D00B1970 0064
800B1970 0019
Stamina ilimitada (P2)
800B1974 0064
Sem Stamina (P2)
800B1974 0000
Barra RUMBLE no máximo (P2)
800B197C 0090
Sem barra RUMBLE
800B197C 0000
Knockout (P2)
800B1970 0000

O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o

800B1974 0000
800B197C 0000
Começa na última luta
(Modo Arcade)
D00A101C 0000
800A101C 000B
Códigos para o Modo Championship
Dinheiro máximo
800B3418 423F
800B341A 000F
Dinheiro ilimitado
800B3418 FFFF
Strength máximo
300B341E 00FF
Stamina máximo
300B3422 00FF
Endurance máximo
300B3426 00FF
Dexterity máximo
300B342A 00FF
Experiência máxima
300B342E 00FF
Campeão
800B3408 0000
Começa no Championship Fight
D00B3408 000C
800B3408 0001
Todos os personagens
50000904 0000
800B5748 0003
Personagens secretos
Michael Jackson
800B5748 0003
G.C. Thunder
800B574C 0003
Shaq
800B5750 0003
Rocket Samchav
800B5754 0003
Robox Ressea
800B5758 0003
First Lady
800B575C 0003

GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Mr President
800B5760 0003
Rumbleman
800B5764 0003
Personagem randômico
800B5768 0003

Thrill Kill

T

THRILL KILL
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia completa (P1)
800DB7AC 0064
75% de energia (P1)
D00DB7AC 0064
800DB7AC 004B
50% de energia (P1)
D00DB7AC 0064
800DB7AC 0032
25% de energia (P1)
D00DB7AC 0064
800DB7AC 0010
Sem energia (P1)
800DB7AC 0000
Energia completa (P2)
800DBA24 0064
75% de energia (P2)
D00DBA24 0064
800DBA24 004B
50% de energia (P2)
D00DBA24 0064
800DBA24 0032
25% de energia (P2)
D00DBA24 0064
800DBA24 0010
Sem energia (P2)
800DBA24 0000
Energia completa (P3)
800DBC9C 0064
75% de energia (P3)
D00DBC9C 0064
800DBC9C 004B
50% de energia (P3)
D00DBC9C 0064
800DBC9C 0032
25% de energia (P3)
D00DBC9C 0064
800DBC9C 0010
Sem energia (P3)
800DBC9C 0000
Energia completa (P4)
800DBF14 0064
75% de energia (P4)
D00DBF14 0064
800DBF14 004B
50% de energia (P4)
D00DBF14 0064
800DBF14 0032
25% de energia (P4)
D00DBF14 0064
800DBF14 0010
Sem energia (P4)
800DBF14 0000
Vibração ligada
801E6ED8 000F
Vibração desligada
801E6ED8 000E
Sangue ligado
801E6E08 0001
Sangue desligado
801E6E08 0000
Contado ligado
801E6DF8 0000
Contador desligado
801E6DF8 0001
Ativar todos os finais
801E6E02 FFFF
Todos os personagens
801E6DFE 07FF
Todas as fases
801E6E00 FFFF
Tormentor – Treinamento completo
800BE80E FFFF
800BE810 7FFF
Belladonna - Treinamento completo
800BE826 FFFF
800BE828 FFFF
Oddball - Treinamento completo
800BE816 FFFF
800BE818 FFFF
800BE81A 0001
Dr. Faustus - Treinamento completo
800BE81E FFFF
800BE820 1FFF
The Imp - Treinamento completo
800BE836 FFFF
800BE838 FFFF
800BE83A 0007
Violet - Treinamento completo
800BE84E FFFF
800BE850 7FFF
Mammoth - Treinamento completo
800BE856 FFFF
800BE858 FFFF
800BE85A 000F
Cleetus - Treinamento completo
800BE83E FFFF
800BE840 FFFF
Cain - Treinamento completo
800BE85E FFFF
800BE860 FFFF
Judas - Treinamento completo
800BE846 FFFF
800BE848 FFFF
800BE84A 0001
Murakka - Treinamento completo
800BE82E FFFF
800BE830 FFFF
Modo turbo ativado
8009F54C 0018

TOY STORY RACER
(GameShark 3,2 ou superior)
Personagens secretos
Buzz Lightyear
800D7994 0001
Little Green Man
800D799C 0001
Hamm
800D79A4 0001
Woody
800D79AC 0001
RC
800D79B4 0001
Mr Potato Head
800D79BC 0001
Slinky Dog
800D79C4 0001
Bo Peep
800D79CC 0001
Rex
800D79D4 0001
Rocky Gilbratar
800D79DC 0001
Babyface
800D79E4 0001
Lenny
800D79EC 0001
Todos os personagens
50000C0C 0000
800D7994 0001
Todas as fases
800D79F4 00C8

Continuação
STAR OCEAN: THE SECOND STORY

Sétimo personagem
HP máximo
8009C18C 270F
HP ilimitado
8009C194 270F
MP máximo
8009C198 03E7
MP ilimitado
8009C19C 03E7
LV máximo
3009C1A0 00FF
STR máximo
8009C1A2 270F
CON máximo
8009C1A8 270F
AGL máximo
8009C1AE 270F
DEX máximo
8009C1B4 270F
INT máximo
8009C1BA 270F
STM máximo
8009BD8E 270F
LUC máximo
3009BD88 00FF
GUTS máximo
3009C1C0 00FF
SP máximo
8009BDA2 03E7
Talent máximo
8009BDA8 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C188 C9FF
D0075290 0001
8009C18A 3B9A
Oitavo personagem
HP máximo
8009C1EC 270F
HP ilimitado
8009C1F4 270F
MP máximo
8009C1F8 03E7
MP ilimitado
8009C1FC 03E7
LV máximo
3009C200 00FF
STR máximo
8009C202 270F
CON máximo
8009C208 270F
AGL máximo
8009C20E 270F
DEX máximo
8009C214 270F
INT máximo
8009C21A 270F
STM máximo
8009BE5E 270F
LUC máximo
3009BE58 00FF
GUTS máximo
3009C220 00FF
SP máximo
8009BE72 03E7
Talent máximo
8009BE78 03FF
EXP máximo
D0075290 0001
8009C1E8 C9FF
D0075290 0001
8009C1EA 3B9A

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
CANHÃO - ENTRADA - PROCESSADOR
FONTE - TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

VENDAS DE GAMES
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd´s. Promoções, confira os últimos lançamentos.
(11) 5851 5236
VIRTUAL GAMERS
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

Tilty's Games
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VENDA DE APARELHOS NOVOS E USADOS E ACESSÓRIOS EM GERAL
PSone
PS2 PlayStation.2
CONSERTOS COM GARANTIA
"Aqui seu game é levado a sério"
(0xx11) 293-0689 / 6191-3000

Games & Cia
Destravamos Playstation 2
Tudo em vídeo games
Telefone:
(0xx11) 227-0009
– CD´s alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone
PlayStation
PSone
PS2 PlayStation.2

JCB Games
MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
Internet: www.jcbgames.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Fones:
• Tatuapé: 6192-7163
• Penha: 217-1186
GAMEBOY

O MUNDO DOS GAMES
ANUNCIA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation
PS2 PlayStation.2
GAME OVER
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

COMPANY GAMES
O lugar certo para o seu vídeo game
GAME BOY
Assistência técnica especializada
Destravamento, trancodificação, alinhamento e troca de visor ótico.
Qualquer defeito, conserto em 30 minutos.
COMPRA - VENDE - TROCA
(11) 209-0481
R. Luiz Gama, 220
Guarulhos
(11) 6461-4194
Av. Emílio Ribas, 1498
Guarulhos

GAMES
Entrega pessoal ou via sedex
Dragoon Games
VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:
VENDE ALUGA TROCA
NOVOS E SEMI-NOVOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
TEL. (0XX11)
3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Nintendo
SEGA
UZ Games
Compra Venda Troca
Ass. Técnica
Tudo em Games
Agora em 5 Endereços em S. Paulo:
* Ipiranga - (11) 6914-6640
* Vila Mariana - (11) 5572-7868
* Shop. Center Norte - 6251-0976
* Shopping Eldorado - 3817-4107
* Shopping Ibirapuera - 536-4523

Target games
Compra - Venda - Troca
Assistência Técnica
GAME BOY
PSone
PS2 PlayStation.2
FONES:
5084-9450/5572-4783
FAX:
5083-1492
E-mail: targetgames@ig.com.br
Rua Domingos de Moraes, nº 399 Ana Rosa - SP

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa
• CHAVEAMENTO
• TRANSCODIFICAÇÃO
• CONSERTOS EM GERAL
• ACESSÓRIOS PARA ARCADE
• VENDAS
• TROCAS
Luis Fernando / Sueli
Atendemos via sedex para todo o Brasil - inclusive consertos
R: Santa Ifigênia, 295 - 2º andar - loja 215
Fones: 224-9418 / 3362-2206

NEW GAMES
Comércio e serviços eletônicos Ltda
Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!
Tel: 222-4143
Cilene / Marcos
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar - Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

ELETROMÍL
Consertamos seu Video Game
• Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
• Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
• Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de video games
Rua Santa Ifigênia, 348 - sala12 - Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

LINHA COMPLETA DA INTERACT SÓ NA DIRECT SHOPPING.

GAME SHARK CINZA

3x R$ 69,67
ou 10x R$ 24,38

Vença todos os desafios de uma meneira muito rápida e fácil.

Compatível com todas as versões do Playstation 1.

Modifica os jogos para que fiquem mais fáceis ou mais difíceis.

Já vem com mais de 1500 códigos.

Novos códigos diponíveis na revista Playstation.

BARRACUDA 2

Game Pad programável com 10 botões de tiro, compatível c/ joystick Dual Shock da Sony.

3x R$ 29,67

DUAL IMPACT GAME PAD

Formato anatômico para maior conforto, com todas as funções do Dual Shock da Sony.

3x R$ 23,00

V3 RACING WHEEL TREMOR

Sensação de pilotar um carro de corrida. Possui função vibratória. Compatível também com N64.

3x R$ 81,33
ou 10x R$ 28,46

CONCEPT 4 RACING WHEEL

Muito versátil, proporciona vários estilos de direção. 10 botões programáveis. Possui função vibratória.

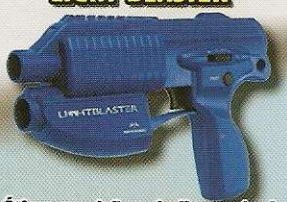
3x R$ 96,33
ou 10x R$ 33,71

PS ARCADE

Igual aos joysticks de fliperama, ideal para jogar grandes clássicos de luta.

3x R$ 41,33

LIGHT BLASTER



Ótima precisão e indispensável para jogos de tiro. Disparo e carregamento automáticos.

3x R$ 26,33

DEX DRIVE

Transfira ou faça downloads de saves dos jogos em seu memory card, via Internet. Copia e formata cartões de memória.

3x R$ 63,00

MEMORY CARD

15 blocos de memória para gravação dos avanços dos seus jogos.

3x R$ 9,67

TEMOS TODOS OS ACESSÓRIOS PARA: DREAMCAST - N64 - PC

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/interact **(11) 4166-7777**

INTERACT Acessórios de Primeiro Mundo

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO IP 14A

Preços válidos até 30/04/2001 ou enquanto durarem os estoques. - Acessórios compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.